

# HEVE 用户手册

产品号：BA322-90019

2005年5月

本用户手册包含助您使用汉字可扩充多用途编辑程序 (HEVE) 的指导信息。

**修订/更新:** 这是取代适用于 VMS/Hanzi AXP 1.5 版本的《HEVE 用户手册》的修订文件

**软件版本:** OpenVMS/Hanzi I64 8.2 版本  
OpenVMS/Hanzi Alpha 7.3-2 版本

Hewlett-Packard Company  
Palo Alto, California

---

© Copyright 2005 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

机密计算机软件。必须有 HP 授予的有效许可证，方可拥有、使用或复制本软件。根据供应商的标准商业许可证的规定，美国政府应遵守 FAR 12.211 和 12.212 中有关“商业计算机软件”、“计算机软件文档”与“商业货物技术数据”条款的规定。

本文档中的信息如有更改，恕不另行通知。随 HP 产品及服务提供的明示性担保声明中列出了适用于此 HP 产品及服务的专用担保条款。本文中的任何内容均不构成额外的担保。HP 对本文中的技术或编辑错误以及缺漏不负任何责任。

Intel 和 Itanium 是 Intel Corporation 及其子公司在美国及其他国家或地区的商标或注册商标。

Printed in Singapore

# 目 录

---

序 言 .....	xi
<b>第 1 章 HEVE 入门 .....</b>	<b>1-1</b>
1.1 简介 .....	1-1
1.1.1 两种语言求助 .....	1-2
1.1.2 两种语言信息 .....	1-2
1.2 编辑对话期的开始和结束 .....	1-2
1.2.1 调用 HEVE .....	1-3
1.2.2 结束 HEVE .....	1-8
1.2.2.1 保存您的编辑内容 .....	1-8
1.2.2.2 放弃您的编辑内容 .....	1-8
1.3 恢复被中断的编辑对话期 .....	1-9
1.4 基本编辑操作 .....	1-9
1.4.1 从一个位置移动文本到另一个位置 ....	1-11
1.4.2 检索文本 .....	1-12
1.5 输入 HEVE 命令 .....	1-12
1.6 取得关于 HEVE 的求助 .....	1-13
<b>第 2 章 编辑文本 .....</b>	<b>2-1</b>
2.1 移动光标 .....	2-1
2.1.1 设置自由的或约束的光标移动 .....	2-3
2.1.2 设置显示光标移动 .....	2-4
2.1.3 使用不可见标记 .....	2-5
2.2 使用编辑态 .....	2-7
2.3 擦除和恢复文本 .....	2-9
2.4 选择文本 .....	2-12
2.4.1 开始标准选择 .....	2-13

	2.4.2 关于标准选择的编辑操作 .....	2-13
	2.4.2.1 除去或复制文本的选择范围 .....	2-15
	2.4.2.2 暂挂删除 .....	2-16
2.5	框编辑 .....	2-16
	2.5.1 开始框选择 .....	2-16
	2.5.2 使用框选择 .....	2-17
	2.5.2.1 BOX CUT 和 BOX COPY .....	2-19
	2.5.2.2 BOX PASTE .....	2-21
	2.5.2.3 SET BOX [NO]PAD .....	2-23
	2.5.2.4 SET BOX [NO]SELECT .....	2-24
<b>第 3 章</b>	<b>格式化文本 .....</b>	<b>3-1</b>
	3.1 设置边线 .....	3-1
	3.2 设置字绕回 .....	3-2
	3.3 设置跨栏标记 .....	3-2
	3.4 设置段落缩排 .....	3-4
	3.5 填充文本 .....	3-5
	3.6 缩排文本 .....	3-7
	3.7 调整文本 .....	3-10
	3.8 更改字母大小写和全形/半形 .....	3-11
	3.9 编页码 .....	3-12
<b>第 4 章</b>	<b>检索文本 .....</b>	<b>4-1</b>
	4.1 查找文本 .....	4-2
	4.2 替换文本 .....	4-4
	4.3 设置字母大小写和字形大小敏感 .....	4-6
	4.4 设置跨栏标记为空白 .....	4-7
	4.5 通配符检索 .....	4-7
<b>第 5 章</b>	<b>画线/框及符号 .....</b>	<b>5-1</b>

5.1	画线/框 .....	5-1
5.2	符号 .....	5-6
<b>第 6 章</b>	<b>使用缓冲区和窗口编辑多个文件 .....</b>	<b>6-1</b>
6.1	使用缓冲区 .....	6-1
6.1.1	缓冲区列表 .....	6-1
6.1.2	置缓冲区于当前窗口 .....	6-2
6.1.3	把文件读入缓冲区 .....	6-2
6.1.4	把缓冲区写入文件 .....	6-3
6.1.5	删除一个缓冲区 .....	6-3
6.2	使用窗口 .....	6-4
6.2.1	观看多个文件 .....	6-4
6.2.2	删除一个窗口 .....	6-7
6.3	使用多个窗口编辑多个缓冲区 .....	6-8
<b>第 7 章</b>	<b>定义 HEVE 键 .....</b>	<b>7-1</b>
7.1	定义键来执行 HEVE 命令 .....	7-4
7.2	定义键来输入学习序列 .....	7-5
7.3	定义 GOLD 键 .....	7-5
7.4	定义 Motif 式样功能键 .....	7-6
7.5	定义鼠标器按钮 .....	7-8
7.6	设置小键盘 .....	7-9
7.7	解除键的定义 .....	7-10
7.8	不可定义的键 .....	7-11
<b>第 8 章</b>	<b>用户化 HEVE .....</b>	<b>8-1</b>
8.1	HEVE 默认设置 .....	8-2
8.2	保存属性 .....	8-7
8.3	使用 HTPU 过程来扩充 HEVE .....	8-10
8.4	在编辑对话期中编译 HTPU 过程 .....	8-11

8.5	使用 HEVE 初始化文件 .....	8-12
8.6	使用 HTPU 命令文件 .....	8-13
8.7	使用 HTPU 节文件 .....	8-14
8.8	使用启动文件的对比 .....	8-15
8.9	使用逻辑名定义 HEVE 小键盘 .....	8-15
<b>第 9 章</b>	<b>超出 HEVE 的运行 .....</b>	<b>9-1</b>
9.1	执行 DCL 命令 .....	9-1
9.2	建立子进程 .....	9-2
<b>第 10 章</b>	<b>使用 HEVE DECwindows Motif/Hanzi 接口 ..</b>	<b>10-1</b>
10.1	在您开始之前 .....	10-1
10.2	调用具有 DECwindows Motif/Hanzi 接口的 HEVE .....	10-2
10.2.1	选择项目单语言 .....	10-2
10.2.2	输入汉字字符 .....	10-3
10.3	DECwindows Motif/Hanzi 接口的屏幕编排设计 ..	10-3
10.4	移动光标和卷动 .....	10-6
10.4.1	光标定位 .....	10-6
10.4.2	在命令窗口上撤 .....	10-6
10.4.3	在状态行上撤 .....	10-6
10.4.4	在卷动条上撤 .....	10-7
10.4.5	设置鼠标器为关 .....	10-8
10.5	选项和委托器之间的通信 .....	10-8
10.5.1	主选项 .....	10-8
10.5.2	次选项 .....	10-9
10.5.3	主移动和次移动 .....	10-9
10.5.4	剪取缓冲区 .....	10-10
10.6	使用项目单编辑 .....	10-10

第 11 章	记日志和恢复 .....	11-1
11.1	缓冲区更改记日志 .....	11-2
11.1.1	使用缓冲区更改记日志恢复 .....	11-3
11.2	击键记日志和恢复 .....	11-6
11.2.1	启动击键记日志 .....	11-6
11.2.2	使用击键记日志恢复 .....	11-6
11.3	概要 .....	11-7

附录 A	HTPU 过程的例子 .....	A-1
------	------------------	-----

附录 B	HEVE 命令 .....	B-1
------	---------------	-----

附录 C	支持的 HEDT 功能 .....	C-1
------	-------------------	-----

## 图

图 1-1	HEVE 编辑对话期的屏幕编排设计 .....	1-3
图 1-2	编辑一个新文件时的屏幕编排设计 .....	1-5
图 1-3	编辑一个现有文件时的屏幕编排设计 .....	1-6
图 1-4	显示系统缓冲区 \$CHOICES\$ 的屏幕编排设计 .....	1-7
图 1-5	取得求助的例子 .....	1-14
图 3-1	右缩排的例子 .....	3-8
图 3-2	右缩排的例子 .....	3-9
图 5-1	输入命令 SYMBOL 后的屏幕编排设计 .....	5-7
图 5-2	屏幕显示结果符号 .....	5-8

图 6-1	使用 <b>TWO WINDOWS</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-5
图 6-2	使用 <b>SPLIT WINDOWS 3</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-6
图 6-3	使用 <b>DELETE WINDOW</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-7
图 6-4	显示 <b>RHYMES.DAT</b> 的内容的屏幕编排设计 .....	6-8
图 6-5	使用 <b>TWO WINDOWS</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-9
图 6-6	使用 <b>GET FILE SCHEDULE.DAT</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-10
图 6-7	选择 <b>SCHEDULE.DAT</b> 的第四行后的屏幕编排设计 ...	6-11
图 6-8	除去所选文本后的屏幕编排设计 .....	6-12
图 6-9	把文本插入 <b>RHYMES.DAT</b> 缓冲区后的屏幕编排设计	6-13
图 6-10	使用 <b>ONE WINDOW</b> 命令后的屏幕编排设计 .....	6-14
图 10-1	<b>HEVE DECwindows Motif/Hanzi</b> 编辑对话期的屏幕编排设计 .....	10-4

## 表

表 1-1	编辑键及其功能列表 .....	1-10
表 2-1	移动光标的 <b>HEVE</b> 命令 .....	2-1
表 2-2	擦除文本的 <b>HEVE</b> 命令 .....	2-10
表 2-3	恢复文本的 <b>HEVE</b> 命令 .....	2-12
表 2-4	接受标准选择的功能 .....	2-13
表 2-5	<b>HEVE</b> 框选择命令 .....	2-18
表 2-6	框填充态对 <b>BOX CUT</b> 和 <b>BOX PASTE</b> 的作用摘要 .....	2-24



表 3-1	调整文本的命令 .....	3-10
表 4-1	HEVE 检索命令 .....	4-1
表 5-1	画线态控制键 .....	5-2
表 5-2	画框态控制键 .....	5-3
表 7-1	HEVE 键名 .....	7-1
表 7-2	Motif 式样键定义 .....	7-6
表 7-3	MB1 的鼠标按钮定义 .....	7-8
表 8-1	所有缓冲区的 HEVE 默认全局设置 .....	8-2
表 8-2	HEVE 默认缓冲区特定设置 .....	8-5
表 8-3	设置属性的 HEVE 命令 .....	8-7
表 8-4	保存属性的 HEVE 命令 .....	8-10
表 10-1	在状态行的不同组成部分上撤 MB1 的作用 .....	10-7
表 10-2	"文件" 下拉项目单 .....	10-11
表 10-3	"编辑" 下拉项目单 .....	10-12
表 10-4	"格式化" 下拉项目单 .....	10-12
表 10-5	"检索" 下拉项目单 .....	10-13
表 10-6	"观看" 下拉项目单 .....	10-14
表 10-7	"任选项" 下拉项目单 .....	10-15
表 10-8	"选项" 弹出项目单 .....	10-16
表 10-9	"非选项" 弹出项目单 .....	10-17
表 B-1	编辑文本 .....	B-2

表 B-2	框编辑 .....	B-4
表 B-3	光标移动和卷动 .....	B-5
表 B-4	格式化 .....	B-7
表 B-5	检索 .....	B-9
表 B-6	窗口和显示 .....	B-11
表 B-7	文件和缓冲区 .....	B-12
表 B-8	键定义 .....	B-14
表 B-9	通用命令 .....	B-16
表 B-10	用户化 .....	B-17
表 C-1	HEDT 和 HEVE 命令之间的对应 .....	C-1

# 序言

---

## 对象

本手册是为 HEVE 的新用户以及想要复习该编辑程序特性的用户而准备的。

---

## 手册结构

本手册包括 11 章和 3 个附录。

- 第 1 章, "HEVE 入门", 提供了一个 HEVE 的综述, 包括如何调用 HEVE, 并给出关于 HEVE 的基本编辑特性的描述。
- 第 2 章, "编辑文本", 解释如何使用不同的编辑键和命令来定位光标及完成典型的文本编辑操作, 如移动、擦除和恢复文本。
- 第 3 章, "格式化文本", 描述如何通过设置边线、跨栏标记和字绕回来格式化您的文本。它允许您调整您的文本, 把多出的空白移出文本, 更改文本的字母大小写, 缩排文本的选择范围以及插入一个分页。
- 第 4 章, "检索文本", 解释如何在编辑缓冲区中找出指定文本, 并在找到的文本上进行编辑操作。
- 第 5 章, "画线/框及符号", 描述怎样画线、画矩形图以及插入特殊符号。
- 第 6 章, "使用缓冲区和窗口编辑多个文件", 解释如何使用缓冲区来编辑多个文件。此外, 通过多窗口的使用, 您可以同时编辑或观看不同的文件。
- 第 7 章, "定义 HEVE 键", 描述如何定义键来执行 HEVE 命令和建立一个学习序列。

- 第 8 章, "用户化 HEVE", 解释如何为一个特定编辑应用设置您自己的编辑环境。
- 第 9 章, "超出 HEVE 的运行", 描述如何执行一个 DEL 命令, 并在 HEVE 内部建立一个子进程。
- 第 10 章, "使用 HEVE DECwindows Motif/Hanzi 接口", 描述 DECwindows Motif/Hanzi 接口和解释如何从汉字下拉和弹出项目单以及从 DO 命令和预定义键去执行 HEVE 命令。
- 第 11 章, "记日志和恢复", 描述如果系统失败中断了您的编辑对话期, 怎样通过使用日志文件来恢复您的工作。
- 附录 A, "HTPU 过程的例子", 显示了一个 HTPU 过程的例子, 该例当光标达到屏幕边界时能自动移动屏幕。
- 附录 B, "HEVE 命令", 显示了所有 HEVE 命令的分类表, 以及对每一个命令的简单描述。
- 附录 C, "支持的 HEDT 功能", 比较 HEDT 的特定功能和那些由 HEVE 提供的等价功能, 这些等价功能虽然语法不同但是能完成相同或相似的任务。

---

## 常规

---

### 常规

### 含义

---

OpenVMS, VMS	术语 OpenVMS 和 VMS 意指 OpenVMS 操作系统。
OpenVMS/Hanzi	术语 OpenVMS/Hanzi 意指汉字 OpenVMS I64 和汉字 OpenVMS Alpha 操作系统两者。

---

常规	含义
Hanzi	世界不同的地方正使用着不同的汉字字符集: 中华人民共和国及新加坡使用简体汉字, 香港及台湾使用繁体汉字, 日本使用 Kanji, 而韩国则使用 Hanja。为针对这复杂的情况并避免混淆, 本手册采用了 "Hanzi" 一字来说明所指的简体汉字是由中华人民共和国国家标准信息交换用汉字编码字符基本集 (GB2312-80) 所定义的简体汉字。
<Return>	回车。在例子或格式中, 除非另有声明, 否则用户输入的每一行的末尾都出现一个隐含的回车。用户必须在输入行的末尾按 Return 键。
键符号	在例子中, 键及键序列都会以符号表示, 如 <PF2>、CTRL/Z 等。
CTRL	CTRL/x 表示用户必须在按住标号为 CTRL 键的同时按另一个键。例如, CTRL/C、CTRL/Y 及 CTRL/O。
.	纵向省略号表示不展示系统在应答某一命令时要显示的所有数据, 或者不展示用户输入的所有数据。非直接与讨论主题有关的资料会被省略。
...	横向省略号表示可输入附加参数、值或资料。
()	在格式描述中, 如果选择多个任选项, 则必须将其括以小括号。

---

常规	含义
[ ]	在格式描述中, 凡是括以中括号的项目都是任选的; 可从中选择任何一项、所有项或不予选择。(然而, 在文件说明的目录名的语法中, 括号不是任选的; 在赋值语句的子串说明的语法中, 括号也不是任选的。
{ }	在格式描述时, 大括号括住所需的选择项; 必须从列出的任选项中选一项。

---

---

## 有关文献

- 《HTPU 和 HEVE 用户参考手册》
- 《Extensible Versatile Editor Reference Manual》
- 《Guide to the DEC Text Processing Utility》
- 《DEC Text Processing Utility Reference Manual》
- 《OpenVMS/Hanzi 用户手册》

# 第 1 章

## HEVE 入门

---

本章提供了一个关于 HEVE (汉字可扩充通用编辑程序) 的综述, 包括如何调用 HEVE 和描述有关 HEVE 基本编辑特性。

---

### 1.1 简介

HEVE, 即汉字可扩充通用编辑程序, 它是一个建立在 HTPU (汉字文本处理公用程序) 之上的通用的编辑程序。HEVE 支持中文字符<sup>1</sup> 和 ASCII 字符<sup>2</sup> 的编辑。HEVE 提供 EVE 中除多国字符集 (MCS) 支持之外的所有功能, 并建立了一些新的和加强的功能来处理中文字符。利用 HEVE, 您可以绘制线和框, 以及为了线/框绘制和其他用途, 可在编辑的文本中插入特殊符号。您可以在同一编辑对话期内观看和编辑不同的文件。您也可以容易地将 HEVE 用户化来制作您自己的编辑环境。

在 HEVE 3.1 版本中, HEVE 得到加强以支持 HEDT 的大多数功能。如果您已经习惯 HEDT 编辑程序, 您能够很容易地将 HEVE 用户化来仿真 HEDT。

您也可以在您的工作站上使用 DECwindows Motif 窗口环境来运行 HEVE 3.1 版本。有一个独立的章节, 即第 10 章, 描述了带有 DECwindows Motif 用户接口的 HEVE 的使用。

<sup>1</sup> 中文字符在屏幕上占有两列位置

<sup>2</sup> ASCII 字符在屏幕上占有一列位置

### 1.1.1 两种语言求助

在 HEVE 中可用联机求助。此求助可用英文或中文显示。您可以在调用 HEVE 之前用 HANZIGEN 公用程序设置优先语言。有关使用 HANZIGEN 的详情, 请参阅《OpenVMS/Hanzi 用户手册》第 5 章。例如, 如果您希望 HEVE 显示英文求助, 您可以在调用 HEVE 前使用下列命令:

```
$ RUN HSY$SYSTEM:HANZIGEN
HANZIGEN> SET/OUTPUT=ASCII_MSG
```

要显示中文求助, 您可以使用下列命令:

```
$ RUN HSY$SYSTEM:HANZIGEN
HANZIGEN> SET/OUTPUT=HANZI_MSG
```

有关使用 HEVE 上 HELP 设施的详情, 请参阅第 1.6 节, "取得关于 HEVE 的求助"。

### 1.1.2 两种语言信息

HEVE 允许通知信息用英文或中文显示。您可以在调用 HEVE 之前用 HANZIGEN 公用程序设置优先语言。

---

## 1.2 编辑对话期的开始和结束

要开始一个编辑对话期, 用 DCL 命令 HTPU 调用 HEVE。在编辑对话期中, 您可以建立和编辑一个新文件或者一个现有文件。当您按 <Do> 键 (或者 VT100 系列终端上的 <PF4>) 并输入 EXIT 或 QUIT 命令时, 对话期结束。通常, 从 HEVE 退出时生成一个新文件或者一个现有文件的新版本。另外, 您可以按 <F10> 键 (在 VT200 系列或 VT300 系列终端上) 或者 CTRL/Z 从 HEVE 中退出。



## 1.2.1 调用 HEVE

要调用 HEVE, 您可以在 DCL 命令行上简单地键入 EDIT/HTPU:

```
$ EDIT/HTPU
```

HEVE 就会建立一个名为 MAIN 的空白缓冲区。您可以开始键入内容到这个缓冲区, 当您退出时, HEVE 会提示您键入输出文件名。另外, 在调用 HEVE 时, 您可以指定一个文件或者一个输入文件列表。这将在本节的后面讨论。

一旦您已经调用了 HEVE, 下列屏幕编排设计就会显示在您的屏幕上:

**图 1-1 HEVE 编辑对话期的屏幕编排设计**

---

[[End of file] ⑤

①

Buffer: MAIN ④ | 写 | 插入 | 正向  
Command: ②  
③

---

1. 主窗口  
它显示您正在编辑的缓冲区。缓冲区是暂时储存或操纵数据的计算机内存区域。
2. 命令窗口  
这是一个单行, 在其上您可以键入 HEVE 命令。当您按 <Do> 键时, HEVE 把光标移至命令窗口, 然后 HEVE 显示 **Command:** 提示您键入 HEVE 命令。
3. 信息窗口  
这是一个单行, HEVE 通知信息出现在上面。它是 HEVE 屏幕中的底部行。
4. 状态行  
它显示有关您正在观看或编辑的缓冲区信息。
  - 缓冲区名  
如果在调用 HEVE 时没有指定输入文件, HEVE 就建立一个名为 MAIN 的空白缓冲区。如果指定了一个输入文件, HEVE 就使用文件名和文件类型作为缓冲区名。
  - 状态  
只读或写。
  - 编辑态  
它指明输入文本的态, 插入或重打。
  - 检索方向或其他操作的方向, 向前或向后。
5. 文件结束标记  
文件结束标记即 [End of file], 定义 HEVE 缓冲区的结束。只有在屏幕上它才是可见的, 并且不会成为您的文件的一部分。当您观看一个包含许多文本行的缓冲区的首部时, 该标记将不可见。

默认的起始光标位置在 "主窗口" 的左上角处。

要调用 HEVE 和建立一个新文件, 比如 NEWFILE.DAT, 您可以输入下列命令:

```
$ EDIT/HTPU NEWFILE.DAT
```

HEVE 为 NEWFILE.DAT 建立了一个新的缓冲区, 并使用该文件名和文件类型作为缓冲区名。这个命令可生成一个如图 1-2 所示的屏幕。

图 1-2 编辑一个新文件时的屏幕编排设计

---

```
[End of file]
```

```
Buffer: NEWFILE.DAT
```

```
| 写 | 插入 | 正向
```

```
编辑新文件。找不到: NEWFILE.DAT
```

---

要调用 HEVE 编辑一个名为 SCHEDULE.DATA 的现有文件, 您可以输入下列命令:

```
$ EDIT/HTPU SCHEDULE.DAT
```

该文件的内容就会如图 1-3 所示的那样出现在您的屏幕的编辑窗口内。

图 1-3 编辑一个现有文件时的屏幕编排设计

---

#### ■ CENTER LINE

通过在行的起始处插入空格, 使一行文本在缓冲区的当前边线之间对中。

步骤:

1. 把光标移到您要对中的行上任何地方。
2. 使用 CENTER LINE 命令, 或在 WPS 小键盘上按 GOLD-C。

[End of file]

---

```
Buffer: SCHEDULE.DAT
```

```
| 写 | 插入 | 正向
```

```
5 lines read from file WORK$USER:[HANZI]SCHEDULE.DAT;1
```

---

在调用 HEVE 时, 您也可以同时打开多个文件。例如, 调用 HEVE 编辑文件 NEWFILE.DATA (新文件), JABBER.TXT (现有文件) 和 SCHEDULE.DAT (现有文件), 您可以使用下列命令:

```
$ EDIT/HTPU NEWFILE.DAT, JABBER.TXT, SCHEDULE.DAT
```

HEVE 可为列表的每一个输入文件建立缓冲区, 并把那些现有文件的内容复制到相应的缓冲区中去。

在从输入文件列表中取得了所有文件之后, HEVE 就将您留在列表中的第一个文件里, 即上例中的 NEWFILE.DAT。

您可以使用通配符来指定输入文件。在 HEVE 中使用通配符的规则与 DCL 中使用通配符所遵循的相同。如果只完成一个匹配,该文件就会显示在您的屏幕上。如果完成多个匹配, HEVE 会显示一个匹配文件的列表,并提示您提供一个更完整的文件说明。如果没有匹配完成, HEVE 便显示信息通知您,并把您置于一个名为 MAIN 的空白缓冲区中。例如,假设您用下列命令调用 HEVE:

```
$ EDIT/HTPU *.DAT
```

如果完成多个匹配, HEVE 就会如图 1-4 所示的那样, 在一个名为 \$CHOICES\$ 的系统缓冲区中列出可能的匹配, 这样,您就可以挑选您所想要的一个。

**图 1-4 显示系统缓冲区 \$CHOICES\$ 的屏幕编排设计**

---

[End of file]

```
Buffer: MAIN | 写 | 插入 | 正向
Work$user:[hanzi]rhymes.dat;1      Work$user:[hanzi]schedule.dat;1
```

```
Buffer: $CHOICES$
Command: get file WORK$USER:[HANZI]*.DAT;
多义文件名: WORK$USER:[HANZI]*.DAT;
```

---

如果没有匹配完成, HEVE 就会显示下列信息并把您置于 "主" 缓冲区中:

```
无文件匹配: *.txt
```

HEVE 的一些默认设置取决于您的终端设置。例如, HEVE 屏幕编排设计的默认宽度与您的终端设置一样 (根据 DCL 命令 SET TERMINAL/WIDTH)。默认的右边线比您的终端宽度设置少一列。如果宽度是 80 列, 那么默认右边线是 79 列。

### 1.2.2 结束 HEVE

您可用两个不同的命令, EXIT 和 QUIT, 来结束 HEVE 编辑对话期。

要从一个编辑对话期中保存已编辑的文本, 按 <Do> 键 (VT100 系列终端上的 <PF4>), 并输入 EXIT 命令。另外, 您可以按 <F10> (在 VT200 系列或 VT300 系列终端上) 或者按 CTRL/Z。

#### 1.2.2.1 保存您的编辑内容

如果您已经修改了当前缓冲区, HEVE 用与初始版本一样的文件名和文件类型建立一个新的文件版本, 版本号加 1。例如, 如果您在修改了一个名为 FUN.DAT;1 的文件之后使用 EXIT 命令, 那么输出文件名为 FUN.DAT;2。

#### 1.2.2.2 放弃您的编辑内容

要从一个对话期退出而不保存您的编辑内容, 按 <Do> 键并输入 QUIT 命令。例如, 如果您已经修改了一个名为 FUN.DAT 的文件, 并输入了 QUIT 命令, HEVE 将询问您是否确实放弃所做的修改:

```
缓冲区修改不会保存, 继续放弃吗 [Yes]?
```

如果您想放弃而不保存编辑内容, 输入 <Y>。如果您改变主意而不想放弃, 输入 <N>。HEVE 使您留在当前缓冲区。

---

## 1.3 恢复被中断的编辑对话期

当系统失败或者您按 CTRL/Y 时, 编辑对话期非正常结束。按照默认, 一个日志文件被输出, 它记录了您的编辑内容, 以便使您能够在中断之后恢复您的工作。

您可以每次恢复一个缓冲区, 并且可以从不同的编辑对话期恢复缓冲区。例如, 下列命令调用 HEVE 来恢复一个名为 JABBER.TXT 文件的文本:

```
$ EDIT/HTPU JABBER.TXT /RECOVER
```

有关 "记日志和恢复" 的详情, 请参阅第 11 章。

---

## 1.4 基本编辑操作

一旦您已经调用了 HEVE, 您可以使用微型小键盘上的编辑键、某些功能键和某些 HEVE 已为您预定义的控制键序列来完成基本的编辑操作, 如移动光标、擦除文本、在缓冲区各处移动文本, 等等。

下列表格显示了编辑键及其功能。

表 1-1 编辑键及其功能列表

键	功能	键	功能
CTRL/A	更改态 (插入/重写)	<Find>	查找一个指定的字符串
CTRL/B	再调用上一个 HEVE 命令	<Insert Here>	在当前光标位置插入 文本的选择范围
CTRL/E	移动光标到行的 末尾	<Remove>	除去文本的选择范围
CTRL/H	移动光标到行的 起点	<Select>	选择文本的范围
CTRL/J	擦除当前字	<Prev Screen>	上一屏幕
CTRL/L	插入分页	<Next Screen>	下一屏幕
CTRL/U	擦除至行的起点	<F10>	退出 HEVE
CTRL/W	刷新屏幕	<F11>	更改方向 (向前或向后)
CTRL/Z	退出 HEVE	<F12>	逐行移动光标



表 1-1 编辑键及其功能列表 (续)

键	功能	键	功能
DELETE	删除上一个字符	<F13>	擦除当前字
↑	上移	<F14>	更改态 (插入或重写)
↓	下移		
→	右移		
←	左移		

#### 1.4.1 从一个位置移动文本到另一个位置

要在一个缓冲区内移动文本或者删除文本的范围, 您可以使用 HEVE 的剪切和贴补功能。在移动或者剪切文本的一个范围之前, 您必须首先选择范围。在微型小键盘上按 <Select> 键开始选择。然后您就可以移动光标来选择文本。被选择的文本以反相显示方式来突出显示。按 <Remove> 从您的缓冲区中除去所选文本。

您可以按 <Insert Here> 键, 在任何光标位置插入该文本。要移动文本, 只需按 <Select>, <Remove>, <Insert Here> 键序列。

## 1.4.2 检索文本

要在缓冲区中检索一个指定的字符串,您可以在微型小键盘上按 <Find> 键。HEVE 就会显示 "正向查找:" 提示,或者 "向后查找:" 提示,这取决于在状态行上所指明的当前检索方向。然后您可以输入您要检索的字符串。

您可以按 <F11> 互换检索方向。

---

## 1.5 输入 HEVE 命令

您可以在 Command: 提示符处打出 HEVE 命令。当您打出 HEVE 命令时,您通常要执行下列三个步骤:

1. 按 <Do> (或者 VT100 系列终端上的 <PF4>)。HEVE 就会显示 Command: 提示符。
2. 在提示符后面打出 HEVE 命令。
3. 按 <Return> 键或者 <Do> 键输入该命令。

HEVE 接着就执行该命令或者提示您进一步的动作。

您可以缩写 HEVE 命令,只要您的缩写不是多义的。如果多个命令匹配您所打出的命令,HEVE 就会显示匹配命令表,以便您能够挑选您想要的一个。HEVE 在解释命令中对字母大小写不敏感。您可以在命令行中使用大写和小写字符的任意组合。

您也可以按两次 <Do> 键来重复刚才输入的命令以节省输入键数。

录 B 中给出了可用的 HEVE 命令表和对每一个命令的简短描述,以供快速查询。

有关 HEVE 的高级编辑性能的详情,将在后面的章节中讨论。

---

## 1.6 取得关于 HEVE 的求助

HEVE 有三种 HELP 题目:

- "命令题目" 解释 HEVE 命令, 并且对使用该命令提供一个或多个例子或者一个步骤表, 还列出预先定义为执行这个命令的键 (包括 EDT 键或者 WPS 键) 以及其他信息。
- "小键盘题目" 解释不定义为 HEVE 命令的 EDT 小键盘和 WPS 小键盘的键。
- "信息题目" 解释操作区域或者编辑程序的特性, 如默认、键名和初始化文件。

在任何时间有如下三种方法可获得求助:

- 求助项目单 (仅对 DECwindows Motif 接口而言)

有关 DECwindows Motif 接口的详情, 请参阅第 10 章。

- <Help> 键 (或者 VT100 系列终端上的 <PF2>)

<Help> 键被定义为 HELP KEYPAD, 它绘制了一个小键盘图表, 根据被定义键的不同, 显示微型小键盘、小键盘或者两者都有。接着您可以按您想获得求助的键。图表以反相显示方式显示 <Gold> 键功能 (如果有的话)。有关 Gold 键的详情, 请参阅第 7.3 节。

- 按 <Do> 键进行命令行求助 (或者 VT100 系列终端上的 <PF4>)

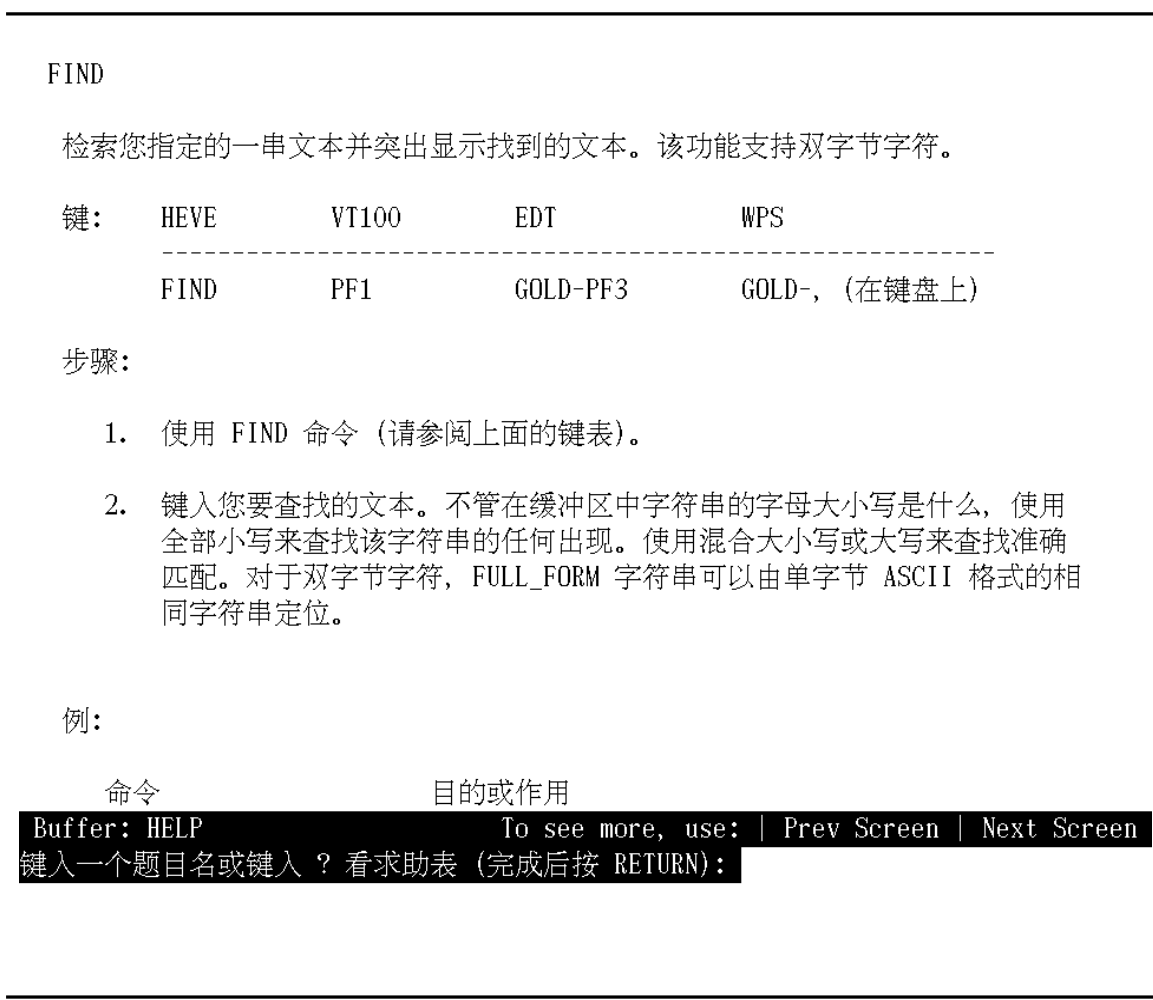
输入 HELP 命令, 后面输入您想求助的题目。如果您没有指定一个题目, HEVE 就为您显示一个题目表。

例如, 下列命令取得关于 FIND 命令的求助:

Command: HELP FIND

FIND 命令的求助被放进名为 HELP 的系统缓冲区中, 并且如图 1-5 所示出现在屏幕上。

图 1-5 取得求助的例子



大多数求助题目有一个相关命令或其他题目的列表。如果您正在观看关于一个题目的求助, 还想在另一个题目上取得求助, 键入那个题目的名称并按 <Return>。如果您想看题目的列表, 键入一个问号 (?) 并按 <Return>。

要卷动过长的 HELP 题目, 按 <Prev Screen> 和 <Next Screen> 键。要从 HELP 退出并恢复编辑, 按 <Return>。



## 第 2 章

### 编辑文本

---

您可以使用 HEVE 命令来编辑新文件和现有文件。可用不同的编辑键和编辑命令定位光标及完成诸如移动、擦除和恢复文本等常用的文本编辑操作。

---

#### 2.1 移动光标

一旦调用了 HEVE, 并且在屏幕上有一个文件或缓冲区, 您就可以在您的文件中自由移动 (光标)。

下面的表概括了所有的 HEVE 命令及其光标移动功能:

---

表 2-1 移动光标的 HEVE 命令

命令	功能
MOVE UP	向上移动光标一次一行。
MOVE DOWN	向下移动光标一次一行。
MOVE LEFT	向左移动光标一次一个字符。
MOVE RIGHT	向右移动光标一次一个字符。

---

表 2-1 移动光标的 HEVE 命令 (续)

命令	功能
MOVE BY WORD	在当前缓冲区里移动光标一次一个字。
MOVE BY LINE	在当前缓冲区里逐行移动光标。
MOVE BY PAGE	在缓冲区里移动光标每次移动一页。页边界是一个换页符或者是缓冲区的顶部或底部。如果在当前方向上没有换页符,就把光标移到缓冲区的顶部或底部。
END OF LINE	移动光标到当前行尾。
START OF LINE	移动光标到当前行首。
TOP	移动光标到当前缓冲区顶部。
BOTTOM	移动光标到当前缓冲区底部。
LINE	移动光标到行号所指定的行首。例如,用 LINE 10 命令移动光标到当前缓冲区的第 10 行的行首。
WHAT LINE	显示当前行号。
MARK	在当前位置处放置一个不可见的标记。参阅 2.1.3 节。
GO TO	使光标放在某一指定的标记处。参阅 2.1.3 节。



表 2-1 移动光标的 HEVE 命令 (续)

命令	功能
CHANGE DIRECTION	更改状态行中指明的缓冲区方向 (向前或向后)。缓冲区的方向影响 MOVE BY LINE, MOVE BY PAGE 及 MOVE BY WORD 命令。
FORWARD	设置缓冲区的方向为向前、向右及向下。
REVERSE	设置缓冲区的方向为向后、向左及向上。
SET CURSOR BOUND	启动约束光标移动。参阅 2.1.1 节。
SET CURSOR FREE	默认。启动自由光标移动, 可在缓冲区中任意移动。参阅 2.1.1 节。
SET DISPLAY CURSOR	默认。启动显示光标移动。参阅 2.1.2 节。
SET NODISPLAY CURSOR	启动不可显示光标移动。参阅 2.1.2 节。

对于不同的光标态 (自由的和约束的、显示的和不可显示的) 来说, 光标将有不同的行为。在下面的章节中将更加详细地讨论。

### 2.1.1 设置自由的或约束的光标移动

您可以使用自由的或约束的光标移动。自由光标能够在缓冲区中的任何地方移动及插入文本而不用去管它那里是否已经有字符。这是默认设置。

约束光标沿着文本形状或是文本流移动, 正如在 HEDT 和 WPS 编辑程序中那样。例如, 如果光标正位于一行的行尾, 按右箭头 (→) 键, 光标就移动到下一行的行首。

要启动自由光标移动, 可使用 SET CURSOR FREE 命令。要启动约束光标移动, 可使用 SET CURSOR BOUND 命令。

如果想在所有的或绝大多数编辑对话期中使用约束光标, 可将 SET CURSOR BOUND 命令放在 HEVE 初始文件中。有关如何用户化您自己的编辑环境的详情, 参阅 8.5 节。

### 2.1.2 设置显示光标移动

另一种光标态是 "显示光标", 它可以影响光标动作。

当显示光标态撤销时, 光标就会象 3.1 版本以前一样的动作, 当按下上箭头键 (↑) 或下箭头键 (↓) 时, 如果光标所经过的这些字符的字符边界未对齐, 则光标就会左移。

例如, 假设在缓冲区里有下列文本。光标的开始位置已指明。如果连按三次下箭头键 (↓), 则最终的光标位置并不是保持在与开始位置同一列, 而向左移, 如所示:

---

```
      |--- Starting cursor position
      v
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
      ^
      |--- End cursor position
[End of file]
```

---

当显示光标态被启动时, 就可以解决光标左移问题了。如上例所示, 如果设置了显示光标态, 按三次下箭头键 (↓) 后, 则最终的光标位置将如下所示:

---

```

      |--- Starting cursor position
      v
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
重新格式化一个选定范围
      ^
      |--- End cursor position
[End of file]

```

---

当处于显示光标态时, 如果连按  $n$  次向下箭头键 (↓), 再按  $n$  次上箭头键 (↑), 就可以返回到开始位置处。但如果撤销显示光标态, 则情况就不一样了。

当设置了显示光标时, 显示光标总是与汉字字符的首列对齐。

要启动作为默认的显示光标态, 可使用 `SET DISPLAY CURSOR` 命令。要撤销显示光标态, 可使用 `SET NODISPLAY CURSOR` 命令。

### 2.1.3 使用不可见标记

可以在缓冲区中用不可见标记来标记当前位置, 以便以后可返回该位置。当您正在编辑一个很大的文件时, 并且知道以后在编辑对话期中要返回到特定光标位置时, 该标记很有用。

要标记当前位置, 可以用 `MARK` 命令并跟上标记名。如果在命令行中没有指定标记名, `HEVE` 就显示 "Mark Name": 提示您输入一个标记名。如果想取消此命令, 则按 <Return> 键。

## 编辑文本

标记名可以用一个或多个字符组成,包括字母数字字符和标点字符,空格和跨栏标记。标记名中也允许有汉字字符。标记名没有字母大小写敏感性。通配符被看作规则字符。如: 可以用 "\*" 来命名一个标记。

要将光标放到某一指定的标记处,可以使用 **GO TO** 命令并指定标记名。如果没有指定标记名, **HEVE** 就显示 **Go To:** 提示您输入一个标记名。按 **<Return>** 键便会取消此命令。

您可以简写标记名。如果出现多种匹配, **HEVE** 就会显示出匹配名的列表以供选择。

要取得当前缓冲区中的标记名,可以用 **SHOW** 命令。例如,假设您现在正在编辑一个名为 **DEMO.TXT** 的缓冲区,并且您已经用 **MARK** 命令建立了二个名为 **CHAP-1** 和 **CHAP-2** 的标记,然后用 **SHOW** 命令,屏幕上就会显示出下列信息:

---

HEVE HZ V3.1 1992-05-22 15:06

关于缓冲区 DEMO.TXT 的资料

输入文件: DATA\$: [USER] DEMO.TXT;2

输出文件: DATA\$: [USER] DEMO.TXT;2

日志文件: DATA\$: [USER] DEMO.TXT.TPU\$JOURNAL;1

已修改

态: 插入

段落内缩: 无

写

方向: 正向

14 行

左边线设定为: 1

右边线设定为: 79

WPS 字绕回内缩: 无

可修改的

窗口宽度设定为: 80

每 8 列设定一个跨栏停止列。

字绕回: on

标志:

Chap-1

Chap-2

---

---

## 2.2 使用编辑态

HEVE 有两种编辑态, 插入和重写。缓冲区的编辑态显示在状态行上。

当前缓冲区设置为插入态时, 所键入的新文本就会在当前位置处插入并且把现有文本推向右、向下。

当前缓冲区设置为重写态时, 所键入的新文本就取代当前位置上的现有文本。因此, 有时候重写态也叫做 "替换态" 或 "重打态"。汉字字符会按其列宽重键当前文本。另一方面, 如果一个汉字字符只有一部分重键, 例如, 当一个汉字字符以一个 ASCII 字符重键时, 未被重键的部分将由相等的空格替换。

当显示光标态被撤销而且缓冲区处于插入态时, 如果光标当前位于一个汉字字符上, 甚至是位于汉字字符内, 新的文本总是被插入到汉字字符的首列。例如, 假设显示光标态撤销而且当前缓冲区处于插入态。您在缓冲区中有下列文本。光标正位于某一汉字字符的第二列。

---

```
Once upon a midnight dreary,  
重新格式化行 个选定范围  
重 as I pondered weak 范围  
weary, over many a quaint  
[End of file]
```

---

## 编辑文本

您现在可能要在您的当前位置上插入字母 "a"。该字母插入到您的缓冲区,如下所示:

---

```
Once upon a midnight dreary,  
重新格式化a行个选定范围  
重 as I pondered weak 范围  
weary, over many a quaint  
[End of file]
```

---

当显示光标态被撤销而且缓冲区处于重写态时,如果光标正处于一个汉字字符上,甚至是位于汉字字符内,新文本会准确地重写在当前光标位置处。例如,假设显示光标态撤销而且缓冲区处于重写态。在缓冲区中您有下列文本。光标现位于某一汉字字符的第二列。

---

```
Once upon a midnight dreary,  
重新格式化行个选定范围  
重 as I pondered weak 范围  
weary, over many a quaint  
[End of file]
```

---

然后当您键入字符 "b" 时,该字符就会位于当前光标位置处,未被重写的汉字字符的其余部分就由空格替换。

---

```
Once upon a midnight dreary,  
重新格式化 1 个选定范围  
重 as I pondered weak 范围  
weary, over many a quaint  
[End of file]
```

---

---

## 2.3 擦除和恢复文本

用 HEVE 编辑程序,可以在编辑对话期中很容易地从一文件中删除文本或是校正错误。如果错误地擦除了文本,可以在当前光标位置处恢复刚刚被擦除的文本。

要擦除缓冲区中的文本,您可以将光标移动到您要擦除的文本的位置,并输入适当的 HEVE 命令。

下面的表显示出擦除文本的 HEVE 命令:

---

**表 2-2 擦除文本的 HEVE 命令**

---

命令	功能
DELETE	擦除光标左边的字符。
ERASE CHARACTER	擦除当前字符。
ERASE PREVIOUS WORD <sup>1</sup>	由当前光标位置确定擦除前一个字或当前字。如果光标位于字与字中间或是一个字的字首, 则擦除前一个字。如果光标位于某个字中间, 则擦除当前字。如果光标位于行首, 擦除分行符, 当前行向上移。
ERASE WORD	擦除当前字, 或者如果光标正处于二字之间, 擦除下一字。
ERASE START OF LINE	擦除从行首到当前光标位置的全部字符。
ERASE LINE	擦除从当前光标位置到当前行尾的全部字符, 把下一行续接到当前行的尾部。

---

<sup>1</sup> 对汉字字符的字的定义不同于英文字符的字定义。汉字字符的字是由一系列同一行上同一类的字符所定义。字符集共分为五类: ASCII, FULL\_FORM, HANZI, NON\_HANZI (比如标点符号), 及 UNSPECIFIED。有关字符类定义的详情, 请参阅《HTPU 和 HEVE 用户参考手册》。



例如, 在缓冲区中已有下列文本, 并且光标处于如所示位置。

---

光标 █ 行 行动 字符  
[End of file]

---

用 ERASE WORD 命令。HEVE 就可以擦除一系列汉字字符。

---

光标 █ 行动 字符  
[End of file]

---

在当前光标位置处, 使用 EARSE CHARACTER 命令, 只可擦掉当前字符。

---

光标 █ 行 行动 字符  
[End of file]

---

下列表显示出恢复文本的 HEVE 命令:

---

**表 2-3 恢复文本的 HEVE 命令**

---

命令	功能
RESTORE	在当前光标位置处恢复刚刚用 ERASE 命令擦除的部分。如果您刚刚是用 ERASE LINE 命令来擦除的话, 用 RESTORE 和用 RESTORE LINE 结果是一样的。请注意, RESTORE 不恢复单个字符。
RESTORE CHARACTER	在当前光标位置处恢复上一次用 DELETE 或 ERASE CHARACTER 命令擦除的字符。
RESTORE WORD	在当前光标位置处恢复上一次用 ERASE WORD 或 ERASE PREVIOUS WORD 命令擦除的部分。
RESTORE LINE	在当前光标位置处恢复上一次用 ERASE LINE 或 ERASE START OF LINE 命令擦除的行。

---

---

## 2.4 选择文本

在 HEVE 中有二种选择类型,即标准选择和框选择。

标准选择指的是线性的、连续的文本范围的选择。

框选择指的是文本列的选择。有关框选择和框编辑操作的详情，参阅 2.5 节。

### 2.4.1 开始标准选择

可以使用 SELECT 命令或是在微型小键盘上按 <Select> 键来开始一个标准选择，然后移动光标来选择文本。凡是光标所经过的文本均呈反相突出显示。空行不突出显示。

如果向前移动光标 (即向右及向下), 所选择的范围从起始位置开始一直到最终光标位置左边的字符结束。如果按相反方向移动光标 (即向左及向上), 所选择的范围从起始位置的左边字符开始一直到最终光标位置的字符结束。

可以用 RESET 命令或再重复使用一次 SELECT 命令来取消选择。

### 2.4.2 关于标准选择的编辑操作

在选择了文本范围后, 可以用 HEVE 命令、HEDT 小键盘键或 WPS 小键盘键来编辑所选择的范围。

功能及命令或编辑键列表如下:

---

**表 2-4 接受标准选择的功能**

功能	命令
更改字母大小写	UPPERCASE WORD
	LOWERCASE WORD
	CAPITALIZE WORD
	HEDT CHNGCASE (GOLD-KP1)

---

表 2-4 接受标准选择的功能 (续)

功能	命令
	WPS UPPER CASE (KP3)
	WPS LOWER CASE (GOLD-KP3)
更改全形/半形字	FULLFORM WORD
	HALFFORM WORD
格式化	FILL (FILL RANGE)
	CONVERT TAB
替换	HEDT REPLACE (GOLD-KP9)
	WPS REPLACE (GOLD-" 或 GOLD-')
	WPS Subs (GOLD-ENTER)
剪切	REMOVE 或 CUT
	BOX REMOVE 或 BOX CUT
	BOX CUT INSERT
	BOX CUT OVERSTRIKE
	HEDT APPEND (KP9)
	WPS CUT (MINUS)

表 2-4 接受标准选择的功能 (续)

功能	命令
复制	STORE TEXT 或 COPY
	BOX COPY
	WPS COPY (GOLD-MINUS)
其他编辑功能	DELETE (暂挂删除)
	FIND SELECTED
	OPEN SELECTED
	SPELL

### 2.4.2.1 除去或复制文本的选择范围

要除去文本的选择范围, 可用 REMOVE 或 CUT 命令, 或只按微型小键盘上的 <Remove> 键。HEVE 就从屏幕中删除突出显示的文本并把它放在一个名为 INSERT HERE 的系统缓冲区中。文本除去之后, 光标留在选项的开始处之左面, 以便很容易地将同一文本立即插入到您的缓冲区中。

使用 STORE TEXT 或 COPY, 您可以复制一份文本的选择范围到 INSERT HERE 缓冲区中, 而不用从缓冲区中除去原来的文本。然后 HEVE 取消突出显示并把已选择的文本复制到 INSERT HERE 缓冲区中。

使用 INSERT HERE 或 PASTE 命令, 或只按微型小键盘上的 <Insert Here> 键, 可以在任何光标位置处把文本插入到 INSERT HERE 缓冲区中, 可以在任何光标位置处任意次地插入包含在 INSERT HERE 缓冲区中的文本, 直至您又选择了新的文本段并用 REMOVE 或 STORE TEXT 命令把该新文本存入到 INSERT HERE 缓冲区中为止。

### 2.4.2.2 暂挂删除

启动暂挂删除后, 可用 DELETE 命令 (或按删除键 <x>) 擦除已选择的文本或键入新的文本。这对快速擦除或替换一个文本块很有用。

用 RESTORE SELECTION 命令可以恢复用暂挂删除操作擦除的文本。

暂挂删除使用 \$RESTORE\$SELECTION\$ 缓冲区。因此, 可以用暂挂删除和 RESTORE SELECTION 来剪切及贴补文本, 而不会影响 INSERT HERE 缓冲区中的内容。

使用 SET PENDING DELETE 命令可以启动暂挂删除。

要撤销暂挂删除, 可以用 SET NOPENDING DELETE 命令。这是默认设置。

---

## 2.5 框编辑

HEVE 允许您选择并编辑文本栏以及标准和线性范围。编辑列表或编辑部分表时, 框编辑操作特别有用。

### 2.5.1 开始框选择

如果没有其他选项在活动, 用 BOX SELECT 命令可以开始框选择。若有一种框选择或是标准选择存在, 此命令将取消该选择。不仅仅是框内文本, 所有光标经过的文本都将以反相黑体字突出显示。

然后,您可以移动光标来选择文本框并移到框选择的对角点位置。选择的右下角字符不包含在选择中。如果在框的边界上有汉字字符,则它们也将包含在框选择中。

在下面的图形中,一个向前的框选择用点线指明,并且光标正位于 "quaint" 中的 "a" 上。位于框的左边和右边上的汉字字符也将包含在框选择中。

---

```

|--- Start of selection
v
-----
|Once upon a midnight |dreary,
|重新格式化一个选定范围|
|重 as I pondered weak |范围
|weary, over many a qu|aint
|----- ^
|--- Cursor position

[End of file]
```

---

## 2.5.2 使用框选择

如 2.4.2 节中列表所示的线性选择范围上的操作功能也可以应用于框选择。

下面的表格显示了 HEVE 框选择的命令:

---

**表 2-5 HEVE 框选择命令**

---

框选择命令	功能
BOT SELECT	开始框选择
BOX CUT	剪切框选择
BOX PASTE	框贴补该贴补缓冲区
BOX COPY	复制框选择
SET BOX [NO]SELECT	启动/撤销框选择态
SET BOX [NO]PAD	设置框操作的重写/插入行为
RESTORE BOX SELECTION	恢复暂挂删除的文本框
BOX CUT OVERSTRIKE	重键剪切框选择
BOX CUT INSERT	插入剪切框选择
BOX PASTE OVERSTRIKE	重键框贴补该贴补缓冲区
BOX PASTE INSERT	插入框贴补该贴补缓冲区

---



### 2.5.2.1 BOX CUT 和 BOX COPY

用 BOX CUT 命令可以从缓冲区中除去已选择的文本, 及把它作为一个框移入到 INSERT HERE 缓冲区中。

要将选择的文本复制到 INSERT HERE 缓冲区中作为一个框, 而不用从您的缓冲区中除去原有文本, 您可以使用 BOX COPY 命令。

请注意, 选择不一定是框选择, 可以按 <Select> 键开始选择并移动光标来选择文本。然后用 BOX CUT 或 BOX COPY 剪切或复制文本框。用框范围的起点与终点作为对角点, 此命令把标准选择转换为框选择。或者是, 可以用 BOX SELECT 命令开始框选择, 然后按 <Remove> 键来剪切文本框。

按照默认, BOX CUT 用空格来填补剪切区域以保持该框右边的文本列对齐。例如, 假设在缓冲区中已有下列文本。请注意, 已选择的文本不一定是矩形形状的, 这是因为汉字字符可能位于框选择的左边界或右边界。

---

```

      |--- Start of selection
      v
abcdefg重新格式化一个选定行围ijklmn
abcdefghi重新格式化一个选定行围ijklmn
abcdefg重新格式化一个选定行围ijklmn
abcdefghi重新格式化一个选定行围ijklmn
      ^
      |--- Cursor position

[End of file]
```

---

## 编辑文本

使用 BOX CUT 命令后, HEVE 从缓冲区中除去文本框并用空格来填补缓冲区, 光标停留在已除去文本的左上角, 如下所示:

---

```
      |--- Cursor position
      v
abcdefg重新█          围ijklmn
abcdefghi重          行围ijklmn
abcdefg重新          围ijklmn
abcdefghi重          行围ijklmn

[End of file]
```

---

如果在 BOX CUT 后您不想在缓冲区中有一个 "空穴", 您可以使用 BOX CUT INSERT 命令。此命令会从缓冲区中除去文本框并把该框右边的文本移动到该框的左边来填补那个空隙。

因此, 对于上面的例子来说, 使用 BOX CUT INSERT 命令后的缓冲区就是这样:

---

```
      |---Cursor position
      v
abcdefg重新█ijklmn
abcdefghi重行围ijklmn
abcdefg重行围ijklmn
abcdefghi重行围ijklmn

[End of file]
```

---

### 2.5.2.2 BOX PASTE

用 BOX PASTE 命令, 您可将 INSERT HERE 缓冲区 (可以来自框选择或标准选择操作) 的内容放到当前光标位置处的缓冲区中。请注意, INSERT HERE 缓冲区的内容不一定要是矩形文本框。

BOX PASTE 和 PASTE 命令的区别是 BOX PASTE 命令把 INSERT HERE 缓冲区中的每一行作为一个独立整体插入或重键到您的缓冲区中, 而忽略每行末尾的换行符 (即使有的话)。

按照默认, BOX PASTE 把 INSERT HERE 缓冲区中的每一行文本写入到缓冲区中的对应的 "框位置" 并重写现有的文本。例如, 假设从缓冲区中已除去以下文本框并且它现在已包含在 INSERT HERE 缓冲区中:

---

```
ONCE UPON A MIDNIGHT--  
重新格式化一个选定范围  
重 AS I PONDERED WEAK 范  
WEARY, OVER MANY A QUA  
[End of file]
```

---

## 编辑文本

并假设以下部分是您的缓冲区中的文本。

---

```
aaaaaaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT  
aaaaaaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT  
aaaaaaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT  
aaaaaaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT
```

[End of file]

---

使用 BOX PASTE 命令后, 现有的文本被重键, 如下所示:

---

```
aaaaONCE UPON A MIDNIGHT--TTTT  
aaaa重新格式化一个选定范围TTTT  
aaa重 AS I PONDERED WEAK 范TTT  
aaaaWEARY, OVER MANY A QUATTT  
[End of file]
```

---

如果不想重键现有的文本, 可以使用 BOX PASTE INSERT 命令把现有的文本推到该框的右边。

对于上述例子, BOX PASTE INSERT 会给出以下结果:

---

```

aaaaONCE UPON A MIDNIGHT--aaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT
aaaa重新格式化一个选定范围aaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT
aaa重 AS I PONDERED WEAK 范aaaaaaaaatTTTTTTTTTTTTTTTT
aaaaWEARY, OVER MANY A QUAAAAAAAAatTTTTTTTTTTTTTTTT
[End of file]

```

---

### 2.5.2.3 SET BOX [NO]PAD

框填充态决定框选择操作的插入或重写行为。

要启动框填充态,用 SET BOX PAD 命令。这是默认设置。在这种模式下, BOT CUT 和 BOX PASTE 的行为分别与 2.5.2.1 节和 2.5.2.2 节中的默认行为一样。

要撤销框填充态,用 SET BOX NOPAD 命令。则 BOX CUT 和 BOX PASTE 的方式由当前缓冲区的编辑态(插入或重写)决定。如果缓冲区处于插入态,则 BOX CUT 除去文本框并把该文本移到光标左边的框的右部(作用等于 BOX CUT INSERT)。BOX PASTE 插入框并把现有文本推移到右边(作用等于 BOX PASTE INSERT)。如果当前态为重写态,则其行为与 SET BOX PAD 态一样。

下列表格概括了框填充态对 BOX CUT 和 BOX PASTE 的作用。

**表 2-6 框填充态对 BOX CUT 和 BOX PASTE 的作用摘要**

设置	对 BOX CUT 和 BOX PASTE 的作用
SET BOX PAD (默认)	BOX CUT 除去文本框, 并用空格符来填充剪切区域以保持框的右边的文本对齐。BOX PASTE 贴补一个框并重键现有的文本。这些作用也可应用于暂挂删除擦除框选择以及 RESTORE BOX SELECTION。
SET BOX NOPAD	框编辑取决于缓冲区的编辑态。在插入态中, BOX CUT 剪切一个框并将该文本移动到左边的框的右部来填补空隙。BOX PASTE 贴补文本框并把现有文本推移到右边。在重写态中, 作用等同于 SET BOX PAD。这些作用也应用于用暂挂删除来擦除选择框及 RESTORE BOX SELECTION。

不管当前框填充态怎么样, 您也可以用重键命令 (BOX CUT OVERSTRIKE 及 BOX PASTE OVERSTRIKE) 或用插入命令 (BOX CUT INSERT 及 BOX PASTE INSERT) 来强行重键或插入操作。

#### 2.5.2.4 SET BOX [NO]SELECT

HEVE 允许用户在标准选择操作态和框选择操作态之间进行转换。

框选择操作态由 SET BOX SELECT 命令启动。在这种模态中, 用标准选择命令 (及相关联的键) 将选择, 剪切, 复制及贴补文本框, 代替用标准文本选择。例如, 当启动框选择操作时, 按 <Select> 键就会有如同使用 BOX SELECT 命令一样的效果。请注意, 当在框选择操作态时, 是无法完成标准选择操作的。当您在频繁地剪切或贴补列时 (如在编辑表时), 通常使用 SET BOX SELECT 命令, 而不想定义或重定义用于框编辑的键。

要撤销框选择操作态, 可以用 `SET BOX NOSELECT` 命令。这是默认态。  
当框或标准选择在活动时, 您不能使用 `SET BOX NOSELECT` 命令。





## 第 3 章

# 格式化文本

---

HEVE 提供命令使您通过设置边线、跨栏标记和字绕回来格式化您的文本。这些命令允许您调整文本, 去掉文本的额外空白, 更改文本的字母大小写, 缩排文本的选择范围, 以及插入一个分页。这些内容将在本章各节中依次详细讨论。

---

### 3.1 设置边线

通过使用 SET LEFT MARGIN 和 SET RIGHT MARGIN 命令, 以及所需的边线值, 您可以设置您的缓冲区的左边线和右边线。如果没有指定值, HEVE 将提示您输入一个值。例如, 如果您要设置当前缓冲区的左边线为 5, 可以使用下列命令:

```
Command: SET LEFT MARGIN 5
```

左边线必须大于零并小于右边线。按照默认, 左边线是 1。右边线必须大于左边线。按照默认, 右边线比您的终端的设置宽度小 1。边线设置是缓冲区特定的属性, 亦即在不同的缓冲区可以有不同的边线设置。

---

## 3.2 设置字绕回

按照默认, 当您键入文本而光标超过右边线时, HEVE 自动地将超过右边线的字移到下一行并对齐左边线, 也就是自动进行字绕回。可通过 SET WRAP 命令启动自动字绕回。

通过使用 SET NOWRAP 命令, 您可以撤销自动字绕回。如果您正在编辑长行, 这些行可能要超过右边线, 例如宽的多栏表或逐渐缩进的程序语句, 此时, 该命令很有用。

字绕回是缓冲区属性。意味着在某个缓冲区您可以使用 SET NOWRAP, 而在其他的缓冲区可使用 SET WRAP。

---

## 3.3 设置跨栏标记

HEVE 允许您设置跨栏标记停止列, 设置跨栏标记在缓冲区中出现的方式以及确定按 <Tab> 键作用的跨栏标态。

要设置跨栏标记停止列, 您可以使用 SET TAB AT 或 SET TAB EVERY 命令。

- SET TAB AT

在当前缓冲区中设置您要跨栏标记停止列的一列或多个列。

- SET TAB EVERY

在相等的间隔设置跨栏标记停止列。默认跨栏标记停止列是 EVERY 8 (亦即列 9, 17, 25, 等等)。

跨栏标记停止列是缓冲区特定的设置。对于每一个缓冲区您可以有不同的跨栏标记停止列。更改跨栏标记停止列会影响缓冲区中任何现有的跨栏标记符。

要在编辑期间设置跨栏标记符, 您可以使用 SET TAB INVISIBLE 或 SET TAB VISIBLE 命令。

- SET TAB INVISIBLE (默认)

使跨栏标记符为不可见的, 即作为空白出现。

- SET TAB VISIBLE

使跨栏标记符在屏幕上为可见的, 即作为  $H_T$  (横向跨栏标记符) 出现, 后面是尾随点以填满跨栏标记符的屏幕宽度。

该设置适用于所有缓冲区。

要设置跨栏标记态, 您可以使用 SET TAB INSERT, SET TAB MOVEMENT 或 SET TAB SPACES 命令。

- SET TAB INSERT (默认)

使用 <Tab> 插入一个跨栏标记符, 将该行上的光标和任何现有文本推到下一个跨栏标记停止列。

- SET TAB MOVEMENT

使用 <Tab> 将光标移到下一个跨栏标记停止列, 而不用插入任何字符。如果下一个跨栏标记停止列在多字节字符中, 那么 HEVE 将光标移到下一字符的字符边界。这对于移动 tab 对齐文本, 诸如表和多列表很有用。

- SET TAB SPACES

使用 <Tab> 插入适当的空格数而不是跨栏标记符, 将该行上光标和任何现有文本推到下一个跨栏标记停止列。这可用于编辑在不同的设备上打印或显示的文本, 因为不管跨栏标记停止列为打印机设置或为显示设备设置, 空格都相同。

该设置适用于所有缓冲区中,但不影响现有的跨栏标记。

另外,命令 `CONVERT TAB` 可以在一个范围、框或缓冲区内用适当的空格数替换跨栏标记符。如果您的文本将用不同于在 HEVE 中设置的跨栏标记停止列打印或显示在设备上,但您希望表、列表和其他 tab 对齐文本与编辑中出现的都相同,那么命令 `CONVERT TAB` 是很有用的。

---

### 3.4 设置段落缩排

段落缩排是您需要在您所建立或重新格式化的每个段落的第一行添加或减去的空格数。例如,在书写一封信时,您可能要每个段落缩排 5 个空格或者您可能需要使用负内缩来建立列表。

您可以使用 `SET PARAGRAPH INDENT` 命令,后面跟随所期望的段落缩排来设置当前缓冲区的段落缩排。如果您不在命令行指定段落缩排格数,HEVE 提示您输入缩排格数值。默认是数值 0,即无缩排。该命令不影响现有文本。该设置只适用于新段落或适用于用 `FILL` 命令重新格式化的段落。

段落缩排与左边线有关。例如,如果左边线是 1,段落缩排设置为 4,则每段落的首行将在第 5 列开始而其余行从第 1 列开始,样本如下:

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

您也可以使用负内缩设置一个"外伸"段落以便在有园点的列表中使用。例如,如果您设置左边线为 8 而段落缩排为 -3,则每个段落的第一行将从第 5 列开始。这就允许您用一个数字或文本左边的"园点"格式化列表:

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

段落缩排与左边线之和必须小于右边线且至少为 1。

段落缩排是缓冲区特定属性。对于每一个您编辑的缓冲区,您可以有不同的设置。

---

### 3.5 填充文本

基于缓冲区的当前边线,填充文本使得最大数目的字填充在一行上。这对于您已擦除字或贴补文本之后,或者您更改这些边线之后来重新绕接文本是特别有用的。您可以填充一个选择范围或一个文本框或填充当前段落。

- 填充选择的范围

您可以选择几行或几个段落或整个缓冲区,然后使用 `FILL` 或 `FILL RANGE` 来重新格式化选择的文本。填充某个范围可使用该缓冲区的当前边线。

- 填充一个框

首先选择一个文本框,然后使用 `FILL` 或 `FILL RANGE` 命令。填充某个框可将该框的宽度作为边线重新绕回该框中的文本,而不依赖于缓冲区的边线。这样,您可以重新格式化某个列表或表的一部分而不影响邻接文本。

- 填充一个段落

如果您不选择文本, `FILL` 使用当前边线重新格式化当前段落,并将光标到当前段落的末尾。在 `HEVE` 中,一个段落可用下列任何一个作边界:

- 空白行
- 缓冲区的顶部或底部

## 格式化文本

- 分页 (在行首换页)
- 在行首 DIGITAL Standard Runoff (DSR) 命令 (例如 .LE;)
- 在行首 DECdocument 标记 (例如 <LE> 或 <EMPHASIS>)

按照默认, HEVE 不重新格式化以 RUNOFF 命令或 DECdocument 标记开始的行。您可以使用 SET FILL TAGS 命令在每一行的行首使 HEVE 填充 RUNOFF 命令或 DECdocument 标记, 亦即, 将它们从段落边界的列表中除去。要在每一行首恢复 RUNOFF 命令或 DECdocument 标记作为段落边界, 您可以使用 SET FILL NOTAGS 命令。

填充某个范围或框可保持空白行和分页作为段落边界, 这样, 您可以选择几个段落或整个缓冲区来重新格式化。

如果段落缩排不是 0, 您不可以使用 FILL 或 FILL RANGE 来重新格式化某个范围, 除非该范围在某个段首或在某一行首开始。否则便显示出下列信息:

指定的范围无效。

HEVE 定义一些字符, 主要是多字节标点符号, 作为异常字符。有两种类型的异常字符, FILL\_NOT\_BEGIN 和 FILL\_NOT\_END 字符。FILL\_NOT\_BEGIN 是那些在使用 FILL 时不可以出现在某一行首的字符。FILL\_NOT\_END 是那些在使用 FILL 时不可以出现在某一行尾的字符。分别使用下列命令, 您可以在 MESSAGES 窗口显示 FILL\_NOT\_BEGIN 和 FILL\_NOT\_END 字符:

```
Command: HTPU MESSAGE (GET_INFO (SYSTEM, "FILL_NOT_BEGIN"))
```

```
Command: HTPU MESSAGE (GET_INFO (SYSTEM, "FILL_NOT_END"))
```

要防止 FILL\_NOT\_END 字符出现在某一行尾, 这些字符可移动到下一行。要防止 FILL\_NOT\_BEGIN 字符出现在某一行首, 这些字符可移动到上一行。因此, 可能有某一行右边线还未填满。

当使用 FILL 时, HEVE 只允许一个异常字符可以超出右边线。

---

## 3.6 缩排文本

HEVE 提供 `LEFT INDENT` 和 `RIGHT INDENT` 命令, 用于重新格式化选择范围内的行, 以便该选择范围的左边线或右边线缩排到指定的列。要左缩排文本的某个选择范围, 可首先将光标定位到要左缩排文本的首行以及期望缩排的列上。然后选择要被缩排的文本, 并使用 `LEFT INDENT` 命令。此命令很有用, 例如, 用于格式化列表中的段落。该命令的效果类似于 HEDT 中的 `NDTL` 命令。

例如, 假设您要缩排下列文本中的 "o" 符号之后的文本。首先将光标定位到 "o" 之后的 "r" 字符, 并按 `<Select>` 键。然后按两次下箭头键来选择要缩排的文本。

Usage notes:

- o The mode of the buffer is shown in the status line. It also affects some commands and keys such as `DELETE`, `ERASE CHARACTER`, and `RESTORE CHARACTER`.

使用 `LEFT INDENT` 命令缩排文本, 便得出下列结果。

Usage notes:

- o The mode of the buffer is shown in the status line. It also affects some commands and keys such as `DELETE`, `ERASE CHARACTER`, and `RESTORE CHARACTER`.

要右缩排某个选择范围的文本到某一行, 首先将光标定位于被缩排文本的开始的列处, 然后选择该范围并使用 `RIGHT INDENT` 命令来缩排。此命令很有用, 例如, 当您要在某个段落的中间为图形保留出一些空格。该命令的效果类似于 HEDT 中的 `NDTR` 命令。

例如, 假如您要在下面段落的中间插入某个图形。首先将光标定位到执行缩排的列上。然后选择该文本。

然后使用 RIGHT INDENT 命令缩排。

图 3-1 右缩排的例子

---

重新格式化一个选定范围，找到的范围或当前段落，这样根据缓冲区的边线，在一行上填满最大数量的字。（与 FILL RANGE 或 FILL PARAGRAPH 命令相同。）FILL 把单个双字节字符当成单个实体来处理。因此，绕回不是根据双字节字符的字定义来进行的。

FILL 删除范围内或段落内每一起始行的跨栏标记和空格，但不影响在行中间的跨栏标记和空格。如果范围在一行中间开始，FILL 不会删除此行起始的跨栏标记和空格。如果段落内缩不是 0（默认设置），您便不能填充一个不是在段落起始处开始的范围。

填充一个范围保持空白行和分页作为段落边界，当您选择几个段落或整个缓冲区作重新格式化时，这是很有用的。

[End of file]

Buffer: INDENT2.TXT

| 写 | 插入 | 正向

---



图 3-2 右缩排的例子

---

重新格式化一个选定范围、找到的范围或当前段落，这样根据缓冲区的边线，在一行上填满最大数量的字。（与 FILL RANGE 或 FILL PARAGRAPH 命令相同。）FILL 把单个双字节字符当成单个实体来处理。因此，绕回不是根据双字节字符的字定义来进行的。

FILL 删除范围内或段落内每一起始行的跨栏标记和空格，但不影响在行中间的跨栏标记和空格。如果范围在一行中间开始，FILL 不会删除此行起始的跨栏标记和空格，如果段落内缩不是 0（默认设置），您便不能填充一个不是在段落起，始处开始的范围。

填充一个范围保持空白行和分页作为段落边界，当您选择几个段落或整个缓冲区作重新格式化时，这是很有用的。

[End of file]

Buffer: INDENT2.TXT

| 写 | 插入 | 正向

---

---

### 3.7 调整文本

HEVE 允许您按照缓冲区的边线设置调整您的文本。下表列出 HEVE 文本调整命令并描述其功能:

---

表 3-1 调整文本的命令

---

命令	功能
CENTER LINE	通过在行首插入空格, 在缓冲区的左边线和右线之间对中当前行。
LEFT ADJUST	移动文本的某一行 (或一个选定范围内的每一行) 以使文本左边线对齐。此作用类似 HEDT 中的 ADJL 命令。
RIGHT ADJUST	移动文本的某一行 (或一个选定范围内的每一行) 以使该文本右边线对齐。此作用类似 HEDT 的 ADJR 命令。

---

---

## 3.8 更改字母大小写和全形/半形

您可以更改 HEVE 中 ASCII 文本的字母大小写和全形/半形<sup>1</sup>。该操作可处理某一范围, 某个框选项或单个字。如果没有选择范围活动, 该操作可处理当前字。注意, 该命令对于汉字字符没有影响。

要更改文本的字母大小写, 您可以使用 `CAPITALIZE WORD`, `UPPERCASE WORD` 或 `LOWERCASE WORD` 命令。

- **CAPITALIZE WORD**

使当前字或某个范围或某个框的每一个字的第一个字母为大写, 并使该字的其他字母为小写。例如, 要使下列文本的第一行的首字母大写, 可使光标移动到字 "digital" 这个字, 并使用 `SELECT` 命令开始选择。

```
Digital Equipment Corporation  
maynard, massachusetts
```

然后将光标移到该行的末尾并使用命令 `CAPITALIZE WORD`。

```
Digital Equipment Corporation  
maynard, massachusetts
```

- **UPPERCASE WORD**

使某个范围内、某个框内或当前字的所有字母为大写。

- **LOWERCASE WORD**

使某个范围内、某个框内或当前字的所有字母为小写。

<sup>1</sup> 全形字符指的是占两列的字母数字字符, 而半形字符指占 1 列的 ASCII 字符。

要更改文本内字符的字形大小 (即全形或半形), 您可以使用 `FULLFORM WORD` 或 `HALFFORM WORD` 命令。

- `FULLFORM WORD`

使某个范围内、某个框内或当前字的所有 ASCII 字符成为全形字符。

- `HALFFORM WORD`

使某个范围内、某个框内或当前字的所有全形字符成为半形符 (即 ASCII 字符)。

---

### 3.9 编页码

您可以在一个文件内每 54 行插入一个 "软" 分页以生成 54 行页。软分页就是后跟空字符的换页。

要插入软分页, 您可以使用 `PAGINATE` 命令。然后 `HEVE` 移回到上一个分页或者该缓冲区的顶部, 并检查在下一个 54 行中的分页。如果在 54 行中发现软分页, `HEVE` 则擦除它们, 然后向下移动并插入一个软分页以便形成一个 54 行页, 并将光标放到下一行的行首。

要在您开始一个新页的地方插入一个硬分页, 您可以使用 `INSERT PAGE BREAK` 命令。一个硬分页只是一个换页符。

## 第 4 章

### 检索文本

---

HEVE 允许您将特定的文本定位在编辑缓冲区中,并在已找到的文本上执行编辑操作。检索文本命令支持汉字字符以及 ASCII 字符。表 4-1 列出了 HEVE 检索命令:

---

表 4-1 HEVE 检索命令

命令	功能
FIND	检索指定的文本串。
WILDCARD FIND	使用通配符检索文本模式。
REPLACE	检索指定的文本串并用另一个输入串替换找到的文本。
GLOBAL REPLACE	检索指定的文本串并用另一个输入串替换找到的文本的所有出现。
SET FIND CASE [NO]EXACT	确定 HEVE 如何匹配检索串中字母大小写。
SET FIND FORM [NO]EXACT	确定 HEVE 如何匹配检索字母的字形大小(全形或半形)。
SET FIND GENERAL	相等于 SET FIND CASE NOEXACT 和 SET FIND FORM NOEXACT。
SET FIND EXACT	相等于 SET FIND CASE EXACT 和 SET FIND FORM EXACT。

---

表 4-1 HEVE 检索命令 (续)

命令	功能
SET FIND [NO]WHITESPACE	设置 FIND 和 WILDCARD FIND 以便把空格、跨栏标记和分行作为 "空白"。这样, 您可以检索两个字或多个字的字符串, 检查它们是否被任何数目的空格数或跨栏标记或分行隔开。

## 4.1 查找文本

您可以使用 FIND 命令或者在微型小键盘上按下 <Find> 键 (在 VT100 系列终端上按 <PF1>) 以定位编辑缓冲区中的文本。然后 HEVE 提示您输入您要定位的文本, 即检索串。该检索串可以全部是 ASCII 字符, 或汉字字符, 或者是混合 ASCII 和汉字字符。

如果在检索串中有 ASCII 字符, 可在检索串中用全部小写 ASCII 字符来查找该串的任何出现形式。如果您使用混合大小写或大写来查找检索串, HEVE 会定位到您指定的字串大小写完全符合的文本位置。(关于汉字字符没有大小写概念。) 例如:

检索串	HEVE 查找
digital 迪吉多	digital 迪吉多 Digital 迪吉多 DIGITAL 迪吉多 d i g i t a l 迪吉多 D i g i t a l 迪吉多 D I G I T A L 迪吉多

检索串	HEVE 查找
Digital 迪吉多	Digital 迪吉多 D i g i t a l 迪吉多
DIGITAL 迪吉多	DIGITAL 迪吉多 D I G I T A L 迪吉多
D I G I T A L 迪吉多	DIGITAL 迪吉多 D I G I T A L 迪吉多

HEVE 开始按缓冲区的当前方向 (正向或反向) 进行检索, 如状态行所示。如果编辑程序按当前方向不能找到该串, 但按反方向可以找到它, HEVE 提示您更改检索方向。如您要按反方向检索, 可键入 <Y>。

如果找到文本, HEVE 将光标放在已找到文本的起始处, 并用反相黑体字突出显示该检索串。在已找到的文本上, 您可以使用在某个选择范围所使用的大多数相同的命令:

- 字母大小写和字形大小更改, 例如 CAPITALIZE WORD, UPPERCASE WORD, LOWERCASE WORD, FULLFORM WORD 和 HALFFORM WORD (对于更改字母大小写的命令同样支持半形和全形 ASCII 字符)
- CUT 或 REMOVE
- COPY 或 STORE TEXT
- FILL 或 FILL RANGE
- OPEN SELECTED

例如, 您可以使用 CUT 命令除去已找到的范围并将它存贮在 INSERT HERE 缓冲区中。要取消该突出显示, 可将光标从找到的文本中移出或使用 RESET 命令。

要查找另一个相同串的出现, 您可以使用 FIND NEXT 命令, 或按两次 <Find> 键。

---

### 4.2 替换文本

要检索并替换文本, 您可以使用 REPLACE 命令。如果您拼错了一个贯穿整个长文件的字以及您想要确定错拼字的每一次出现, 该命令非常有用。然后 HEVE 提示您分别输入您要替换的字串和新的字串。旧字串和新字串可以包含汉字字符或英文和汉字混合字符。

HEVE 首先按缓冲区的当前方向开始检索旧字串。如果找到, HEVE 则突出显示该字符串并显示下列提示, 以询问您是否要替换该字符串。

替换吗 ? 键入 Yes, No, All, Last, or Quit:

然后您用下列之一项回答:

---

应答	作用
Yes	替换该字串并检索下一字串。(默认。您只需按 <Return> 键。)
No	跳过该字串并检索下一字串。
All	除非在相反方向发现旧字符串, 否则不用进一步提示就替换所有出现。
Last	替换该字串并在这里停止。
Quit	取消 (跳过这一字串并在这里停止)。

---



您可以使用 GLOBAL REPLACE 命令以新字符串替换所有出现的旧字符串,而不用回答提示。该命令等同于您正使用的 REPLACE 命令,而用 ALL 回答提示。

REPLACE 命令首先使用 FIND 检索要被替换的字符串。关于 REPLACE 中 SET FIND 命令的作用等同于 FIND 中的相同命令的作用。有关详情,请参阅 FIND 命令。

当检索到目标字符串时,如果检索字符串属于下列类别之一,以及新字符串的字母字符全部用小写并且是半形字符,那么替换将按照检索字符串的字母大小写和字形大小进行:

- 所有字母字符是用小写字母,半形字符。
- 所有字母字符是用大写字母,半形字符。
- 所有字母字符是用小写字母,全形字符。
- 所有字母字符是用大写字母,全形字符。
- 除了第一个字符可以是 大写字母半形 之外,所有字母字符都用小写全形。
- 除了第一个字符可以是 大写字母全形 之外,所有字母字符都用小写全形。

HEVE 将把替换字符串放到当前缓冲区,保持该替换字符串的字母大小写和字形大小。否则,该替换字符串的字母大小写和字形大小将精确地与您在新字符串参数中提供的完全相同。请参阅 SET FIND 命令的描述。

---

### 4.3 设置字母大小写和字形大小敏感

要想只查找和替换所有小写字母的出现, 您可以使用 SET FIND CASE EXACT 命令。于是, 如果您用全小写字母输入一个检索字符串, 则 HEVE 就跳过大写字母只检索小写字母的出现。例如, 当 SET FIND CASE NOEXACT 命令生效时, 所有 Title, TITLE 和 title, T i t l e, T I T L E 以及 T i t l e 都匹配检索字符串 'title'。然而, 当 SET FIND CASE EXACT 生效时, 只有 title 和 t i t l e 匹配检索字符串。默认设置是 SET FIND CASE NOEXACT。

使用 SET FIND FORM [NO]EXACT 命令, 您也可以确定 HEVE 如何匹配检索字符串中字母的格式大小 (全形或半形)。当 SET FIND FORM NOEXACT 生效时, 在字符串匹配期间 HEVE 不区分全形和半形 ASCII 字符。例如, Name 匹配 N a m e, 等等。

有另外两个命令用于设置字母大小写和格式敏感性, 即 SET FIND EXACT 和 SET FIND GENERAL。

SET FIND CASE EXACT 和 SET FIND FORM EXACT 的同时作用等同于命令 SET FIND EXACT 的作用。同样 SET FIND GENERAL 等同于 SET FIND CASE NOEXACT 和 SET FIND FORM NOEXACT。

默认设置是 SET FIND GENERAL, 亦即, SET FIND CASE NOEXACT 和 SET FIND FORM NOEXACT。

这些设置适用于 FIND, REPLACE 和 WILDCARD FIND, 并且只对 HALF\_FORM 和 FULL\_FORM 字符有效。

---

## 4.4 设置跨栏标记为空白

您可以修改 HEVE 以便 FIND 和 WILDCARD FIND 命令把空格、跨栏标记、以至一分行看作 "空白"。这样,您可以检索两个或多个字的字符串,检查它们是否被某些空格或跨栏标记或分行隔开。

要使某个检索操作把空格和跨栏标记都看作 "空白",您可以使用 SET FIND WHITESPACE 命令。默认是 SET FIND NOWHITESPACE。例如,下列命令查找 "中文",不论该字串是被空格或跨栏标记隔开,或者是 "中" 在某一行的末尾,而 "文" 在下一行的开始:

```
Command: SET FIND WHITESPACE
Command: FIND 中文
```

---

## 4.5 通配符检索

通配符检索允许您查找文本的模式。例如,您可能只在某个字符串出现在某一行的开始处时查找该字符串,或者只在某个字母组合后面是元音时,查找字母组合。根据您的设置,您可以使用 VMS 或 ULTRIX 通配符。默认设置是 VMS。使用 SET WILDCARD ULTRIX 或 SET WILDCARD VMS 命令,您可以修改此设置。

要用通配符检索,可使用 WILDCARD FIND 命令。HEVE 于是提示您输入您要查找的文本的模式。对于检索模式可同时使用通配符和文字文本。

如果找到匹配模式,HEVE 突出显示已找到的文本。您可以使用一些命令,例如 COPY, FILL, OPEN SELECTED, REMOVE 和 UPPERCASE WORD 等来编辑已找到的文本,正如您编辑某个已找到的范围一样。

## 检索文本

要获得可用通配符模式的列表, 可以使用 `SHOW WILDCARDS` 命令。下列例子显示主要使用 `VMS` 通配符的不同的检索模式:

模式	匹配
中%文	"中" 后面跟随任何单个字符和一个 "文"字, 例如 "中国文学"。百分号 (%) 匹配某一行上的任何单个英文或汉字字符。ULTRIX 等价是句点, 例如 "中.文"。
中*文	"中" 后面在同一行上跟随任何字符和一个 "文"字, 例如 "中国语文", 或者被中%文"找到的任何字符串。星号 (*) 匹配同一行上的任何数目的英文或汉字字符。
digital**迪吉多	"digital" 和 "迪吉多" 被任何数量的文本 - 跨栏标记、空格、分行、或其他文本字符分隔。
digital\>迪吉多	"digital" 和 "迪吉多" 被某个分行分隔 - 也就是, "digital" 在某一行的末尾, 而 "迪吉多" 在下一行的开始。一个反斜杠和右尖括 (\>) 匹配行尾; 反斜杠和左尖括号 (\<) 匹配行首。ULTRIX 相等于使用插入记号 (^) 和美元符号 (\$) 分别匹配行尾和行首。

## 第 5 章

### 画线/框及符号

---

HEVE 提供画线与画框特性。通过使用 DRAW LINE 和 DRAW BOX 命令,您可以容易地通过移动光标画线及画矩形框。您也可使用 SYMBOL 命令在当前位置插入诸如箭头符号的特殊符号。


---

#### 5.1 画线/框

DRAW LINE 和 DRAW BOX 命令提供一个简单的用户方便的接口。画图功能由几个简单的转换键控制。按下控制键后,画图状态将会在状态行上被更新。

当您使用 DRAW LINE 命令时,HEVE 首先进入画线态。该状态行即行更改,指明您现在处于画线态。

---

[End of file] 

Draw\_Line: Move [Draw]->SELECT Bold [Thin] Erase->INSERT Draw Box->REMOVE

---

## 画线/框及符号

在画线态之下, 您可使用上、下、左、右箭头键来移动光标作画线或擦除线。通过按微型小键盘上的 <Remove> 键, 可使您转换到画框态。画线态控制键如下:

表 5-1 画线态控制键

功能	转换键
画线/移动光标	微型小键盘上 <Select> 键或数字小键盘上的 <KP1>
粗线/细线/擦除	微型小键盘上的 <Insert Here> 键或数字小键盘 <KP2>
进入画框态	微型小键盘上的 <Remove> 键或数字小键盘上的 <KP3>
退出画线态	<Do> 或 <Return>

通过按微型小键盘上的 <Select> 键 (或 <KP1> 键), 您可互换光态、画图态或移动态。您可按微型小键盘上的 <Insert Here> 键 (或 <KP2> 键) 以选择粗线、细线或擦除线的画线字符类型。要退出画线, 您可按 <Do> 键或 <Return> 键。

当您使用 DRAW BOX 命令时, HEVE 将进入画框态。状态行即更改, 指明您现处于画框态。

当您处于画线态时, 您可按微型小键盘上的 <Remove> 键以进入画框态。状态行即更改, 指明这个更改态。



[End of file]

---

Draw_Box:	Exit Draw_Box->SELECT	Cancel Draw_Box->REMOVE
-----------	-----------------------	-------------------------

---

在画框态之下, 您可使用上、下、左、右箭头键来移动光标画框。画框态控制键如下:

---

表 5-2 画框态控制键

功能	转换键
退出画框	微型小键盘上的 <Select> 键或数字小键盘上的 <KP1>
取消画框	微型小键盘上的 <Remove> 键或数字小键盘上的 <KP3>
退出画框和画线态	<Do> 或 <Return>

---

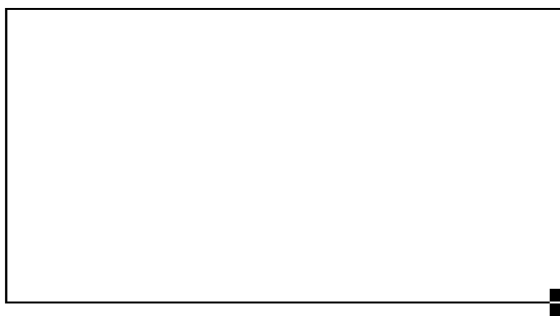
您可按 <Select> 键或 <KP1> 退出画框态而回到画线态。按 <Remove> 键或 <KP3> 取消画框并返回画线态。要从画框态和画线态退出, 您可按 <Do> 或 <Return> 键。

画线符总是对齐到屏幕的奇数列。每个画线符占据屏幕两列。

## 画线/框及符号

下面是用 HEVE 中的画线与画框特性画一个二列表的例子。

首先将光标移至要求的表的左上角并使用 DRAW LINE 命令。可按 <Insert Here> 键或 <KP2> 选择线的粗细。假设您选择了细线。然后按 <Remove> 键或 <KP3> 更改到画框态并移动光标至表的右下角。



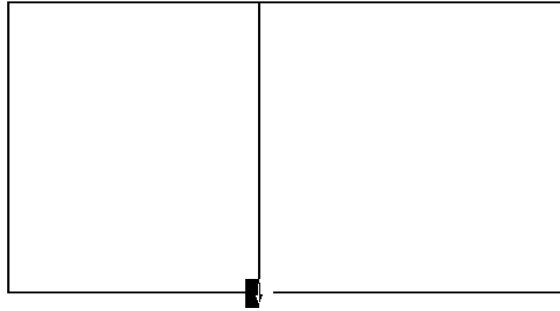
[End of file]

Draw\_Box:                      Exit Draw Box->SELECT                      Cancel Draw Box->REMOVE

---

然后按 <Select> 键或 <KP1> 回到画线态。在画线态, 按 <Select> 键将光标更改到移动态并将光标移至表的顶部, 在您想要的哪一列停下。然后将光标变回到画图态并将光标向下移动到表的底部。





[End of file]

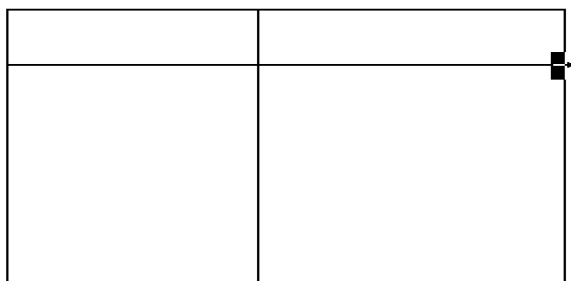
**Draw\_Line: Move [Draw] -> SELECT [Bold] ThinErase -> INSERT Draw Box -> REMOVE**

---

您可按 <Insert Here> 键通过转换线类型到擦除线来取消您画的线。当光标沿线移动时, 擦除线将会擦除画线符。

注意, 线的交叉点会自动地合并。

然后您可为表的标题画一横线。



[End of file]

**Draw\_Line: Move [Draw]->SELECT [Bold]ThinErase->INSERT Draw Box->REMOVE**

---

您可按 <Do> 键或 <Return> 键退出画线态并填写表格。在填表时, 首先将缓冲区更改到重键态, 否则, 表格会被插入的文本讹误。

---

## 5.2 符号

当您使用 SYMBOL 命令时, HEVE 在屏幕下部显示一个可用的符号集和索引 (ASCII 序列)。您可参阅下例。

图 5-1 输入命令 SYMBOL 后的屏幕编排设计

[End of file]

```

Buffer: MAIN | 写 | 插入 | 正向
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F0 F-
┌ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴ ┴
|| | ^ | v | [ ( ) ] [ [ ( [ ] ) ] ] << <= < <\ </ <- >>
|| | ^ | v | [ ( ) ] [ [ ( [ ] ) ] ] << <= < <\ </ <- >>
Buffer: $CHOICES$ To see more, use: | Prev Screen | Next Screen
符号:

```

然后您可在提示下输入所要符号的索引来选择符号。例如, 输入:

```
Symbols: [ ] ( ) <\ </ <-
```

下面是您输入索引后屏幕上显示的结果符号。

这个命令对画有特殊符号的图是很有用的。

图 5-2 屏幕显示结果符号

---

[End of file] □ ○ △ ◀ ← █

Buffer: MAIN | 写 | 插入 | 正向

---

## 第 6 章

# 使用缓冲区和窗口编辑多个文件

---

缓冲区是在编辑对话期中暂时存储您的编辑内容的内存区域。HEVE 为您提供建立、操纵和删除缓冲区的命令。缓冲区内的信息只有在与窗口结合时才能在屏幕上看见。

窗口是 HEVE 屏幕用来显示您编辑的缓冲区或其他诸如命令与信息等资料的区域。一个窗口只能显示缓冲区内一部分资料,因为它只显示适合屏幕区域那么多的缓冲区的文本。HEVE 为您提供分离、操纵及删除窗口的命令。

在编辑对话期,您可用几个缓冲区编辑多个文件,或为操纵文本块设一些暂存区域。HEVE 可提供一些命令,让您转换显示在窗口上的缓冲区。如果您想将文本从一个文件复制到另一个文件,多个缓冲区特别有用。

另外,借助多重窗口,您可同时编辑或观看不同的文件或同一文件的不同部分。如果您想比较不同的初稿版本,在文件之间进行剪切与贴补,或在编辑一个长文件的一节时参考另一节,多重窗口是很有用的。

---

### 6.1 使用缓冲区

#### 6.1.1 缓冲区列表

您可使用 SHOW BUFFERS 命令显示在编辑对话期内您所建立的缓冲区列表,您可按微型小键盘上的 <Prev Screen> 键或 <Next Screen> 键来卷动该列表。要在当前窗口显示一个缓冲区,您可简单地移动光标到缓冲区名并按 <Select> 键。要删除一个缓冲区,就移动光标到该缓冲区名并按 <Remove> 键。

用 `SHOW SYSTEM BUFFERS` 命令, 可显示 HEVE 已建立的所有系统缓冲区, 即显示一个系统缓冲区的列表。您可卷动该列表和指定您要观看的缓冲区, 其方法是将光标移到缓冲区名并按 `<Select>` 键。然后 HEVE 将该缓冲区置于您的当前窗口内。

### 注意

不要删除系统缓冲区。因为这些缓冲区对于某些命令做恰当的工作是必要的。

### 6.1.2 置缓冲区于当前窗口

使用 `BUFFER` 命令及一个缓冲区名, 您可将一个指定缓冲区置于当前窗口中。如果您不指定缓冲区名, HEVE 提示您输入一个。在指定缓冲区名时, 缩写是允许的。

如果这个缓冲区存在, HEVE 将光标返回到该缓冲区的原来位置。如果这个缓冲区不存在, HEVE 建立一个新缓冲区并将光标置于该缓冲区顶部。

您也可以使用 `BUFFER` 命令来观看诸如 `MESSAGES` 缓冲区、`HELP` 缓冲区、`DCL` 缓冲区或 `INSERT HERE` 缓冲区等 HEVE 系统缓冲区。例如 HEVE 会使用屏幕底部的 `MESSAGES` 窗口, 在编辑对话期间传达出错与通知信息。`MESSAGES` 窗口显示在 `MESSAGES` 缓冲区内的最后信息。您可使用 `BUFFER MESSAGES` 命令显示 `MESSAGES` 缓冲区的内容。当您在编译 `DECTPU` 过程时, 这个命令是很有用的。

### 6.1.3 把文件读入缓冲区

有四种方法把文件读入 HEVE 缓冲区。

- 调用 HEVE 时指定一个文件名。
- 用 `INCLUDE FILE` 命令后跟您要放入您的当前缓冲区的文件名。HEVE 将指定的文件的全部内容读入光标所在行之前的当前缓冲区。使用 `INCLUDE FILE` 命令不更改状态行上的缓冲区名。

- 使用 GET FILE 或 OPEN 命令后跟您要用的文件名。HEVE 会建立一个新的缓冲区并将指定文件 (如果有) 的内容读入该缓冲区。状态行上的缓冲区名与您用 GET FILE 或 OPEN 命令时指定的文件名相同。
- 使用 GET WILDCARDED FILES 后跟文件说明。通配符是允许的。这个命令与 GET FILE 是类似的, 只不过这可使您用单个命令打开两个或更多的文件, 例如, 为一本书的章节或一个程序的模块编辑文件。

#### 6.1.4 把缓冲区写入文件

要将当前缓冲区的内容写入一个文件, 使用 WRITE FILE 命令。您可以用 WRITE FILE 来包括一个文件说明。如果您不指定一个文件说明, HEVE 就用输入文件说明来写入。如果您用 BUFFER 命令建立了当前缓冲区, HEVE 就提示您输入一个写入该文件的文件说明。

如果您想写出 HEVE 系统缓冲区, HEVE 会问您的输出文件名。例如, 使用下列命令, 您可写出 HELP 缓冲区以保留一份定义键的列表:

```
Command: HELP KEYS
```

(要退出求助按 RETURN)

```
Command: BUFFER HELP
```

```
Command: WRITE FILE KEYDEFS.LIS
```

#### 6.1.5 删除一个缓冲区

使用 DELETE BUFFER 命令后并在其后指定缓冲区名便可删除一个缓冲区。如果没有指定缓冲区名, HEVE 提示您输入一个缓冲区名。缓冲区名必须完全匹配您要删除的缓冲区名。缩写与通配符都是不允许的。

另外, 您可使用 SHOW BUFFERS 命令列出您已建立的缓冲区。然后将光标移至您想删除的缓冲区名并按 <Remove> 键, 不必打出缓冲区名。当缓冲区名很长时, 这个方法很有用。

如果要删除缓冲区是空的或未修改的, HEVE 就会立即删除它。否则, HEVE 会要求您选择下列其中一项, 以防止突然地破坏您的工作:

---

应答	作用
Delete_only	删除指定的缓冲区。
Write_first	先保存 (写出) 该缓冲区, 然后删除它。
Quit	取消该操作。缓冲区不删除。这是默认选择, 您可简单地按 <Return> 键。

---

---

## 6.2 使用窗口

### 6.2.1 观看多个文件

如果您正在同一对话期中编辑两个或多个文件, 您可将 HEVE 主窗口分成一些较小的窗口使您能同时观看不同的文件。您也可将主窗口分开以便观看同一文件的不同部分, 例如, 您在编辑一个很长的文件时可这样做。

在分离一个窗口时, HEVE 总是将光标置于较下的或最底部的窗口。每个窗口有它自己的状态行并显示您当前正编辑的缓冲区。

要将主窗口分成两个窗口, 您可使用 TWO WINDOWS 命令。例如, 假定当前缓冲区是 RHYMES.DAT。在您使用 TWO WINDOWS 命令后, 屏幕会出现如下情况。



图 6-1 使用 TWO WINDOWS 命令后的屏幕编排设计

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤：

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令：

[End of file]

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤：

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令：

[End of file]

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

要将窗口分成三个以上大小相同的窗口，您可使用 SPLIT WINDOWS 命令以及您想要的窗口数。如果窗口数未指定，则 SPLIT WINDOW 与 TWO WINDOWS 命令一样。HEVE 中窗口的最大数目取决于您使用的终端的大小与类型。这样，用 21 行主窗口（如在一个 VT220 终端上），您可有 11 个窗口，每一个窗口有一条状态行和一条显示文本行。例如，假定您原来有一个窗口显示 RHYMES.DAT 缓冲区的内容，而您想将主窗口分开成三个窗口。您可使用 SPLIT WINDOWS 3 命令，就产生下列的屏幕编排设计：

图 6-2 使用 SPLIT WINDOWS 3 命令后的屏幕编排设计

---

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行, 并显示您当前正编辑的缓冲区。

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行, 并显示您当前正编辑的缓冲区。

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行, 并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口, 可使用下列其中一个命令:

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

---

然后您可使用任一下列命令将不同的文件或缓冲区放入当前的窗口:

**BUFFER**

**NEW**

**NEXT BUFFER 或 PREVIOUS BUFFER**

**OPEN 或 GET FILE**

**OPEN SELECTED**

**SHOW BUFFERS 或 SHOW SYSTEM BUFFERS**

要在窗口间移动, 您可使用命令 **NEXT WINDOW** 或 **PREVIOUS WINDOW**, 它们分别将光标置于后一个或前一个窗口的最后位置。

注意, 即使是同一缓冲区或文件出现在不同的窗口, 您在每个窗口的位置也可以不同。如果您想观看和编辑同一缓冲区或文件的不同部分, 例如编辑一个长文件, 这是很有用的。

## 6.2.2 删除一个窗口

要想删除当前窗口,即光标当前所在窗口,您可使用 `DELETE WINDOW` 命令。例如,如果您有两个窗口(如图 6-1),`DELETE WINDOW` 命令就删除当前窗口,并将另一个窗口填充现用空间,并且光标会出现在保留窗上:

图 6-3 使用 `DELETE WINDOW` 命令后的屏幕编排设计

---

### TWO WINDOWS

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 `TWO WINDOWS` 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行,并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口,可使用下列其中一个命令:

[End of file]

---

Buffer: RHYMES.DAT

| 写 | 插入 | 正向

---

注意,删除一个窗口并不删除在该窗口中的缓冲区。要删除缓冲区,使用 `DELETE BUFFER` 命令。

要删除所有其他窗口,只保留当前窗口,您可使用 `ONE WINDOW` 命令。

---

## 6.3 使用多个窗口编辑多个缓冲区

在一个编辑对话期中,如果您想编辑多个文件,您可使用几个缓冲区。同时,您可使用多个窗口同时观看和编辑您的缓冲区。

下面的例子为您说明使用两个窗口如何编辑两个文件,并且将一个文件的文本移动到另外一个去。首先调用 HEVE 来编辑文件 RHYMES.DAT。

图 6-4 显示 RHYMES.DAT 的内容的屏幕编排设计

---

### TWO WINDOWS

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行,并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口,可使用下列其中一个命令:

[End of file]

---

Buffer: RHYMES.DAT

| 写 | 插入 | 正向

---

使用 TWO WINDOWS 命令在您的屏幕上建立两个窗口。

图 6-5 使用 TWO WINDOWS 命令后的屏幕编排设计

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令：

[End of file]

Buffer: RHYMES.DAT

| 写 | 插入 | 正向

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令：

[End of file]

Buffer: RHYMES.DAT

| 写 | 插入 | 正向

然后使用 GET FILE SCHEDULE.DAT 命令来建立一个新缓冲区并且在屏幕底部窗口显示 SCHEDULE.DAT 的内容。

图 6-6 使用 GET FILE SCHEDULE.DAT 命令后的屏幕编排设计

---

TWO WINDOWS

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行, 并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口, 可使用下列其中一个命令:

[End of file]

Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向

CENTER LINE

通过在行的起始处插入空格, 使一行文本在缓冲区的当前边线之间对中。

步骤:

1. 把光标移到您要对中的行上任何地方。
2. 使用 CENTER LINE 命令, 或在 WPS 小键盘上按 GOLD-C。

[End of file]

Buffer: SCHEDULE.DAT | 写 | 插入 | 正向

5 lines read from file WORK\$USER:[HANZI]SCHEDULE.DAT;1

---

如光标仍在底部窗口, 将光标移到第四行的数字字符 "1"。按 <Select> 键然后按一次向下箭头键以选择 SCHEDULE.DAT 的第四行。

图 6-7 选择 SCHEDULE.DAT 的第四行后的屏幕编排设计

---

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令:

[End of file]

**Buffer: RHYMES.DAT** | 写 | 插入 | 正向

**CENTER LINE**

通过在行的起始处插入空格，使一行文本在缓冲区的当前边线之间对中。

步骤:

1. 把光标移到您要对中的行上任何地方。
2. 使用 CENTER LINE 命令，或在 WPS 小键盘上按 GOLD-C。

[End of file]

**Buffer: SCHEDULE.DAT** | 写 | 插入 | 正向

把文本光标移到选择文本处。

---

按 <Remove> 键将所选的文本放进 INSERT HERE 缓冲区。现在使用 NEXT WINDOW 命令将光标移至另一窗口。

图 6-8 除去所选文本后的屏幕编排设计

---

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令:

[End of file]

**Buffer: RHYMES.DAT** | 写 | 插入 | 正向

CENTER LINE

通过在行的起始处插入空格，使一行文本在缓冲区的当前边线之间对中。

步骤:

2. 使用 CENTER LINE 命令，或在 WPS 小键盘上按 GOLD-C。

[End of file]

**Buffer: SCHEDULE.DAT** | 写 | 插入 | 正向

---

将光标置于缓冲区 RHYMES.DAT 的顶部并按 <Insert Here> 键，将您从 SCHEDULE.DAT 中除去的文本站补到 RHYMES.DAT。



图 6-9 把文本插入 RHYMES.DAT 缓冲区后的屏幕编排设计

- 
1. 把光标移到您要对中的行上任何地方。

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行, 并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口, 可使用下列其中一个命令:

[End of file]

```
Buffer: RHYMES.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

CENTER LINE

通过在行的起始处插入空格, 使一行文本在缓冲区的当前边线之间对中。

步骤:

2. 使用 CENTER LINE 命令, 或在 WPS 小键盘上按 GOLD-C。

[End of file]

```
Buffer: SCHEDULE.DAT | 写 | 插入 | 正向
```

---

如果您想除去当前窗口以外的所有其他窗口, 您可使用 ONE WINDOW 命令。

图 6-10 使用 ONE WINDOW 命令后的屏幕编排设计

- 
1. 把光标移到您要对中的行上任何地方。

**TWO WINDOWS**

把当前窗口分开为两个窗口。这让您能同时观看不同的缓冲区或同一缓冲区的不同部分。

步骤:

1. 使用 TWO WINDOWS 命令。光标出现在下面新的窗口内。每个窗口有它自己的状态行，并显示您当前正编辑的缓冲区。
2. 要把一个不同的缓冲区或文件放进新窗口，可使用下列其中一个命令：

[End of file]

---

Buffer: RHYMES.DAT

| 写 | 插入 | 正向

---

如果您从该编辑对话期退出, HEVE 将当前缓冲区的内容写到一个文件, 并问您是否要将其他已修改过的缓冲区的内容也写入文件。

## 第 7 章

### 定义 HEVE 键

---

您可以定义键来执行 HEVE 命令, 或输入您常使用的击键, 称为学习序列。在定义或解除定义一个键时, 您可在命令行上输入一个键的名称。

HEVE 键的名称通常与键上的标号一致。表 7-1 列出 HEVE 键名和在键盘上或小键盘上的键标号。注意, 在一些终端上可能有些键没有。(例如, VT100 系列终端没有 <F1> 到 <F20> 键。VT200 和 VT300 系列终端没有 Backspace 和换行键。)

表 7-1 HEVE 键名

键	键名 <sup>1</sup>
<F7> ... <F20>	F7 ... F20
<Help>	HELP 或 F15
<Do>	DO 或 F16
<Find>	FIND 或 E1
<Insert Here>	INSERT_HERE 或 E2
<Remove>	REMOVE 或 E3
<Select>	SELECT 或 E4
<Prev Screen>	PREV_SCREEN 或 E5

---

<sup>1</sup> 注意: 在 HEVE 中定义的键名可能与在 HTPU 中的内设过程中定义的不同。不要使用 HTPU 内设过程中的键名。请参阅《DEC Text Processing Utility Reference Manual》中的 "Keywords Used for key Names" 表来校正用于 HTPU 内设过程的关键字。

表 7-1 HEVE 键名 (续)

键	键名
Next Screen	NEXT_SCREEN 或 E6
↑	UP
←	LEFT
↓	DOWN
→	RIGHT
<PF1> ... <PF4>	PF1 ... PF4
0 ... 9 (数字小键盘)	KP0 ... KP9
- (数字小键盘)	MINUS
. (数字小键盘)	PERIOD
, (数字小键盘)	COMMA
<x] 或 Delete	DELETE
Tab 或 TAB	TAB 或 Ctrl/I
Backspace	BS 或 Ctrl/H
Linefeed	LF 或 Ctrl/J

只要缩写不致于含糊就可缩写键名。例如, G Rem 是 GOLD<sup>1</sup>-Remove 的有效缩写。G R 是 GOLD-R 的缩写。在键定义中, 键名的字母大小写不敏感的。

GOLD 键是您指定与其它键 (包括中文字符键) 一起使用的键, 它会使可能定义的键数目加倍。例如, 您可定义 F20 执行一个命令, 又可定义一个 GOLD 与 F20 的序列键来执行不同的命令。有关设置 GOLD 键的详情, 请参阅 7.3 节。

使用 Ctrl, Control, 或音调符号字符 (^), 您可指定控制键。例如, Ctrl/A, Control/A 和 ^A 都是一样的。

在 DECwindows Motif/Hanzi 接口中, 您可定义功能键和 <Shift> 或 <ALT> 键的键序列。当您按一个功能键 (如 F14, Remove, PF4, <x> ), 或鼠标器按钮 (如 MB2<sup>2</sup>) 时, 这个功能键可与 <Shift> 键结合起来作为换档功能键。在 DECwindows Motif/Hanzi 接口, 键盘上的 <Compose> 键起 <ALT> 键的作用。您可以把 <Alt> 键与功能键、换档功能键、打字键、控制键、鼠标按钮或 GOLD 键序列组合起来。

在指定控制键、换档功能键、<ALT> 键组合或 GOLD 键序列中使用破折号、斜线或下划线作为键名的定界符。例如, Ctrl/N, GOLD-B, SHIFT\_E3。

按常规, HEVE 用斜线展示控制键、换档功能键和 ALT 键组合的名称。用破折号展示 GOLD 键序列的名称 (使用 SHOW KEY 或 HELP KEYS 命令)。即是说, 如果这键组合需要您同时按下多过一个键, 就用斜线展示。如果这键组合需要您按一个键之后接着按另一个键, 就用破折号展示。

<sup>1</sup> 要定义一个 GOLD 键, 参阅 7.3 节。

<sup>2</sup> 您的鼠标器的第二个按钮。

---

## 7.1 定义键来执行 HEVE 命令

HEVE 允许赋予一个 HEVE 命令给单个键或一个控制键序列。实际上, 您可建立您自己的编辑键以输入您经常使用的 HEVE 命令。

要定义一个键, 您可用 DEFINE KEY 命令并按 <Return>。这时 HEVE 给您示一个提示符要您输入联编一个键的命令。在提示符下输入该命令。然后 HEVE 提示您按您想定义的键。另一方面, 您也可在命令行上键入键名。例如:

---

命令	作用
DEFINE KEY= ctrl/f include file	定义 CTRL/F 作为 INCLUDE FILE。
DEFINE KEY= gold-remove hedt kp9	定义 GOLD-REMOVE (在微型小键盘上) 为 HEDT Append 键 (KP9), 不必使用 SET KEYPAD HEDT。类似地, 您可赋予 WPS 小键盘功能, 例如 WPS GOLD-R 作为 WPS Ruler 键。

---

DEFINE KEY 取代任何当前键定义, 不论是 HEVE 默认、HEDT、WPS、DECwindows Motif/Hanzi 接口, 或您自己的键定义。

键定义在整个编辑对话期保持有效直到您更改为止。

当您结束编辑对话期时, 键定义被废除。要想在以后的编辑对话期保留这些键定义, 您可使用下列二者之一:

- 使用 SAVE EXTENDED HEVE 命令, 从一个编辑对话期将键定义保存到下一个对话期。
- 在初始化文件内放入您的 DEFINE KEY 命令。

关于用户化您自己的编辑环境的详情, 请参阅第 8 章。

---

## 7.2 定义键来输入学习序列

在 HEVE 中, 您可把一个称为学习序列的击键序列赋予一个键或控制键。学习序列使得您可以简单地只按一个键而在一个缓冲区内输入同一击键序列多次。这对执行一系列编辑操作或输入常用的文本是很有用的。

要建立一个学习序列, 您可使用 `LEARN` 命令。然后编辑您要 HEVE 学习的内容。您可以键入命令、文本或二者兼之, 包括按已定义的键。注意, 诸如使用项目单等鼠标操作是不学习的。要结束或 "记住" 该学习序列, 按 `CTRL/R` 键, 该键已定义为 `REMEMBER`。(不要键入 `REMEMBER` 命令, 否则, 该命令本身作为学习序列的一部分被记住。) 然后 HEVE 提示您按要定义的键。您可按功能键、控制键、`GOLD` 键序列, 只要该键在您正在建立的学习序列中未曾用过。如果您想放弃该学习序列, 只要在提示符下简单地按 `<Return>` 键, 注意, `<Return>` 不能被重新定义了。

以后, 要重新执行该学习序列, 您只须按那一个键。然后 HEVE 按逐键逐键的方式重新执行该击键序列。

在学习序列建立好后, 学习序列就记录击键, 而不是键定义。因此, 在您重新执行一个学习序列前, 请检查一下应用于该序列中或任何设置中的键定义。

键定义在整个编辑对话期内保持有效, 直到您重新定义或解除定义该键为止。要为以后的对话期保存该键定义, 可使用 `SAVE EXTENDED HEVE` 命令来建立一个节文件。您不可以将一个学习序列放入一个初始化文件中。

---

## 7.3 定义 `GOLD` 键

如果您建立 `GOLD` 键, 您可把两个定义赋予同一编辑键。一个编辑功能是通过按该编辑键执行的。另一个功能是先按 `GOLD` 键, 然后再按该编辑键来执行的。要定义 `GOLD` 键, 您可使用 `SET GOLD KEY` 命令。您可以在命令行上键入该键名, 也可以让 HEVE 提示您按您想用作 `GOLD` 键的键。

## 定义 HEVE 键

例如,下面命令设置 PF1 作为 GOLD 键:

```
Command: SET GOLD KEY PF1
```

一旦您已设置 GOLD 键,您就可使用 HEVE 预先为您定义的 GOLD 键序列。这种 GOLD 键序列有时叫做 "睡眠" 键,因为它们已被默认定义了,但必须由设置 GOLD 键来 "唤醒"。

您也可以使用功能键、控制键或打字键 (包括汉字字符) 来定义一个 GOLD 键序列。例如,下列命令定义 GOLD 和汉字字符 "中" 的序列作为 CENTER 命令:

```
Command: DEFINE KEY=GOLD-中 CENTER
```

键定义在整个编辑对话期内保持有效,直到您重新定义或解除定义该键为止。要为以后的对话期保存您的 GOLD 键,使用 SAVE EXTENDED HEVE 命令来建立一个节文件。也可以将您的 SET GOLD KEY 命令放入一个初始化文件。

---

## 7.4 定义 Motif 式样功能键

表 7-2 列出您可以用 SET FUNCTION KEYS MOTIF 命令启动的 Motif DECwindows 式样键定义。

表 7-2 Motif 式样键定义

键	Motif 式样定义
Ctrl/space	SELECT
Ctrl//	SELECT ALL
Ctrl^	RESET
Ctrl/up	上一段落



表 7-2 Motif 式样键定义 (续)

键	Motif 式样定义
Ctrl/down	下一段落
Alt/right	END OF LINE
Ctrl/right	HEDT/WPS 下一个字
Ctrl/left	HEDT/WPS 前一个字
Alt/Ctrl/right	BOTTOM
Alt/left	START OF LINE
Alt/Ctrl/left	TOP
Ctrl/Shift/E2	RESTORE
Alt/E3	主剪切
Ctrl/E3	HEDT 删除到行尾
Shift/E3	STORE TEXT
Alt/Shift/E3	主复制
Ctrl/Shift/E4	主选项恢复 (再突出显示)
Ctrl/E5	页左移 (左移一个窗口宽度)
Ctrl/E6	页右移 (右移一个窗口宽度)
Shift/delete	暂挂删除或 HEDT 删除光标右边的字符

## 定义 HEVE 键

这些命令不取代任何键的定义, 无论是 HEVE 默认, HEDT 小键盘, WPS-Plus 小键盘, 或是用 DEFINE KEY 或 LEARN 定义的键。对于在启动 Motif 功能键之前建立的学习序列, 如果其中包含一些 Motif 功能键, 则在启动 Motif 功能键后便不会正常执行。

换档功能键在 DECwindows Motif/Hanzi 接口上工作, 而不在诸如 VT220 或 VT100 的字符单元终端接口上工作。

要撤销这些键, 使用 SET FUNCTION KEYS NOMOTIF 命令。

---

## 7.5 定义鼠标器按钮

除了不修改的 MB1<sup>1</sup>按钮和 Shift-MB1 按钮之外, 您可以定义任何鼠标按钮。表 7-3 显示按 MB1 的默认结果。一个未定义的鼠标按钮的例子是 GOLD-MB1。

表 7-3 MB1 的鼠标按钮定义

动作	结果
1 揪	移动光标到您指定处并取消任何选择范围或查找范围。
2 揪	移动光标到您指定处并选择所有在该处的字。
3 揪	移动光标到您指定处并选择所有在该处的行。
4 揪	移动光标到您指定处并选择在该处的所有段落。

<sup>1</sup> 您的鼠标器的第一个按钮

表 7-3 MB1 的鼠标按钮定义 (续)

动作	结果
5 撇	移动光标到您指定处并选择所有缓冲区。
拖	选择从您按 MB1 开始到您释放 MB1 结束的文本。
Shift/Drag	扩充或收缩一个选项。

您可以定义鼠标器按钮下击键 (按)、上击键 (释放)、撇一下及拖 作为分离键。如果您按一个已定义的鼠标按钮, HEVE 首先执行光标移位操作 (将光标移到您所指处并取消一个选择范围或查找范围), 然后执行与该鼠标按钮有关的任何命令。例如, 下列命令定义 GOLD-MB3<sup>1</sup> 中的下击键 (按) 作为 PASTE, 上击键 (释放) 作为 FILL:

```
Command: DEFINE KEY= GOLD-M3DOWN PASTE
Command: DEFINE KEY= GOLD-M3UP FILL
```

这样, 当您按和释放 GOLD-MB3 时, HEVE 首先移动光标到您所指处, 贴补您上次剪切或复制的文本, 然后填充光标所在的段落。

## 7.6 设置小键盘

您可使用 SET KEYPAD 命令来定义数字小键盘和一些其它键来仿真其它编辑程序或用 HEVE 的终端的小键盘。例如, 如果您习惯于在 VT100 系列终端上使用 HEVE, 您可使用 SET KEYPAD VT100 命令设置小键盘。

要设置 HEDT 小键盘, 可使用 SET KEYPAD HEDT 命令。这是默认设置。数字小键盘与一些其它键被定义以仿真 HEDT。例如, PF1 被设为 GOLD 键。PF4 被定义为删除一行, GOLD-PF4 被定义为 RESTORE LINE,

<sup>1</sup> 您的鼠标器的第三个按钮

## 定义 HEVE 键

要设置 WPS 小键盘, 使用 SET KEYPAD WPS 命令。这个命令定义数字小键盘和一些其它键来仿真 WPS。例如, PF1 被设置为 GOLD 键, GOLD-R 被定义为 WPS Ruler 键。还有, 设置 WPS 小键盘自动地设置光标作为约束光标。WPS 小键盘功能不使用剪取缓冲区。

您也可以定义 HEVE\$KEYPAD 逻辑名来选择 HEVE 小键盘, 有关详情, 请参阅 8.9 节。

如果您定义已被 HEDT 或 WPS 定义的键, 您的定义就取代 HEDT 或 WPS 的定义。如果您随后解除定义您的键, 则 HEDT 或 WPS 定义被重新激活。设置 HEDT 或 WPS 小键盘不完全实现所有的 HEDT 或 WPS 命令或特性。例如, 您不能键入 HEDT 行态命令。

---

## 7.7 解除键的定义

您可以用 UNDEFINE KEY 命令取消由 DEFINE KEY 或 LEARN 命令定义的键的当前定义。您可以在命令行上键入键名或让 HEVE 提示您按要解除定义的键。

如果指定的键是先前被 SET KEYPAD 命令定义的键, 如小键盘设置仍然有效, 先前的那个定义可恢复。例如, 下列命令设置 HEDT 小键盘, 然后重新定义 KP9 作为 CENTER LINE, 取代其 HEDT 定义。UNDEFINE KEY 命令会取消该定义并且恢复其 HEDT 定义 (Append)。

```
Command: SET KEYPAD HEDT  
Command: DEFINE KEY=KP9 CENTER LINE  
Command: UNDEFINE KEY KP9
```

---

## 7.8 不可定义的键

有一些键 HEVE 是不允许您定义的。它们是：

<F1> <到 F6>  
<Compose> 键  
<Return> 或 Ctrl-M  
<Break>  
<Escape> 或 Ctrl-[  
<Lock> 或 <Caps Lock>  
No Scroll  
<Set-Up>  
<Shift>

此外, HEVE 不允许您定义下列键:

- 1 打印键 (除非与修改符一起结合着用, 如与控制键或 GOLD 键结合用)。
- 2 定义为 DO 的唯一的键。
- 3 当前设置为 GOLD 的键。



## 第 8 章

# 用户化 HEVE

---

使用 HEVE 时, 您可以为具体的编辑应用程序设置自己的编辑环境。例如, 对于编辑信件或其他种类的文件, 您可能要设置左边线和右边线以及段落缩排, 以取代 HEVE 的默认设置。

因为并不是所有的 HEVE 命令与一个键联编起来的, 所以自己定义键来执行 HEVE 命令, 并在以后的编辑对话期中使用这些定义的键, 这是很有益的。

对于更多的高级用户来说, 可能想要用 HTPU 程序语言建立自己的文本处理应用程序。

以上这些都是属于 HEVE 用户化的部分。可以通过设置不同种类的编辑属性, 或是定义执行 HEVE 命令的键, 或采用具有 HTPU 过程扩充编辑程序来用户化 HEVE。

某些编辑属性是可用于编辑程序或是用于所有缓冲区的全局设置。其他的编辑属性是指应用于缓冲区特定设置。例如, 光标移动类型 (约束的或是自由的) 与跨栏标记态 (插入, 空格或移动) 对编辑的所有缓冲区均相同, 而边线、段落编排及跨栏标记停止列却对每个缓冲区可以分别设置。(您可能想把一个缓冲区右边线取为 75, 把另一个缓冲区右边线取为 68 等等)。

可以在启动文件中保存键定义、学习序列、全局及缓冲区特定设置, 或是 HTPU 过程。共有三种类型的启动文件:

- 节文件
- 命令文件
- 初始化文件

"节文件" 是用来保存键定义及其他扩充程序 (如编译的 HTPU 过程) 的二进制文件。因为节文件是二进制形式的, 所以节文件设置编辑环境很迅

速, 但您不能显示或编辑二进制文件。节文件的默认文件类型是 .TPU\$SECTION。事实上, 您建立的节文件就是您自己的用户化的 HEVE 版本。

"命令文件" 包含 HTPU 过程和语句, 通常用于用户化或扩充编辑程序, 比如将自己的命令添加到 HEVE 中或是建立一个文本处理应用程序。命令文件执行起来比节文件慢得多。命令文件的默认文件类型是 .TPU。

"初始化文件" 包含 HEVE 命令, 通常用来设置边线, 跨栏标记停止列及其他的优先设置, 而不必对每一编辑对话期再重新键入每一个命令。当您调用 HEVE 时可以使用初始化文件, 或者在编辑对话期中可以执行初始化文件。初始化文件设置编辑环境的速度要比节文件或者命令文件慢得多。初始化文件的默认文件类型是 .EVE。

---

## 8.1 HEVE 默认设置

表 8-1 列出了 HEVE 的默认设置 - 如果您没有另外指定, HEVE 就使用这种设置。当建立一个启动文件时, 可以参考此表来检查您要更改的哪些设置。

表 8-1 所有缓冲区的 HEVE 默认全局设置

---

默认设置	作用
SET BOX NOSELECT	撤销框式样选择、剪切及贴补以便于您选择和编辑标准线性范围。
SET BOX PAD	对框编辑启动填充和重键, 而不管缓冲区态如何。
SET CURSOR FREE	您可以将光标移到缓冲区中的任何地方, 并在此处键入文本, 而约束光标则相反, 它不能移入到缓冲区的未使用部分。使用 SET KEYPAD WPS 便自动启动约束光标。

---



表 8-1 所有缓冲区的 HEVE 默认全局设置 (续)

默认设置	作用
SET DISPLAY CURSOR	启动显示光标使之上下移动时保持与字符边界对齐。
SET EXIT ATTRIBUTE CHECK	如果您更改了属性,那么当您退出或放弃时,HEVE 则会询问您是否要保存它们。
SET FIND CASE NOEXACT	如果您全部用小写字母输入搜索字符串,HEVE 将不管其字母大小写如何,会查找文本串的任何一次出现。
SET FIND FORM NOEXACT	HEVE 不管文本串的字形大小如何,会查找文本串的任何一次出现。
SET FIND NOWHITESPACE	FIND 和 WILDCARD FIND 命令可精确地匹配输入的搜索字符串中空格和跨栏标,不跨分行搜索。
SET FUNCTION KEYS NODECWINDOWS	保持正常的键定义 (HEVE 默认, HEDT 小键盘或 WPS 小键盘) 而不是定义 DECwindows 功能的某些键。
SET KEYPAD HEDT 或 SET KEYPAD VT100	在 VT400 系列, VT300 系列和 VT200 系列终端上,数字小键盘上的键定义默认为 HEDT。在 VT100 系列终端上,数字小键盘上的键定义默认为 HEVE。控制键在每种类型的终端上都有相同的定义。您也可以在任何类型终端上设置 WPS 小键盘。

表 8-1 所有缓冲区的 HEVE 默认全局设置 (续)

默认设置	作用
SET NOCLIPBOARD	在 HEVE 中, 可使用 INSERT HERE 缓冲区进行复制、剪切和贴补操作。在 DECwindows 上, 您可以启动 Clipboard, 它允许您在 HEVE 和其他 DECwindows 应用程序之间传送文本。无论何种设置, WPS 小键盘键都不使用剪取缓冲区。
SET NODEFAULT COMMAND FILE	HEVE 把下列任何一项用作默认命令文件来保存属性: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 当您调用 HEVE 时用 /COMMAND 限定词指定的命令文件</li> <li>• 当前目录中名为 HTPU\$COMMAND.TPU 的命令文件</li> <li>• 用逻辑名 HTPU\$COMMAND 定义的命令文件</li> </ul>
SET NODEFAULT SECTION FILE	保存属性时没有使用默认的节文件。用户需指定一个节文件。
SET NOPENDING DELETE	使用 DELETE 或键入新文本都不会擦除一个选项。
SET SECTION FILE PROMPTING	当您保存属性和其他用户化设置时, HEVE 提示需要一个节文件。
SET SCROLL MARGINS 0 0	当光标移过窗口的顶部 (即该窗口自顶端向下的第 0 行) 或底部 (即该窗口自底部向上的第 0 行) 时, 自动开始滚动。

表 8-1 所有缓冲区的 HEVE 默认全局设置 (续)

默认设置	作用
SET TABS INSERT	用 TAB 插入一个跨栏标记符。您可以设置跨栏标记态以插入空格而不用跨栏标记符, 或是在不作任何插入的情况下移动光标。
SET TABS INVISIBLE	编辑中跨栏标记符以空格出现, 而可见的跨栏标记作为小 H <sub>T</sub> (横向跨栏标记) 出现, 后跟园点。
SET WIDTH 80	HEVE 屏幕编排设计的宽度与您的终端设置一样, 通常设置为 80 列。
SET WILDCARDS VMS	WILDCARD FIND 命令使用 VMS-式样的通配符, 例如, 用星号 (*) 匹配某一行上的任意多的文本, 用百分号(%) 匹配任何单个字符等等。使用 SET WILDCARDS ULTRIX 命令可启动 ULTRIX 式样的通配符。

表 8-2 列出了缓冲区特定设置的 HEVE 默认设置。

表 8-2 HEVE 默认缓冲区特定设置

默认设置	作用
FORWARD	象 FIND 和 MOVE BY LINE 命令一样, 可向右及向下移动光标。您可以把方向更改为反向 (左和上)。

**表 8-2 HEVE 默认缓冲区特定设置 (续)**

默认设置	作用
INSERT MODE	您键入的字符插入到当前位置上, 把现有文本向右及向下推移。您可以更改此态为重写态。
SET BUFFER MODIFIABLE	您建立的缓冲区可以修改 (编辑)。您可以设置缓冲区为不可修改的。
SET BUFFER WRITE	此设置有两种作用。一种是设置当前缓冲区为可修改的, 另一种是如果在编辑中已做了任何更改, 则允许 HEVE 写出 (保存) 缓冲区。您可以把缓冲区设置为只读。
SET JOURNALING ALL	启动所有文本缓冲区的缓冲区更改日志。
SET LEFT MARGIN 1	这是最左列。当按 <b>Return</b> 键或用 <b>FILL</b> 命令或当 HEVE 绕回文本时, 新行从缓冲区的左边线开始。
SET PARAGRAPH INDENT 0	您建立的段落或用 <b>FILL</b> 命令重新格式化的段落从缓冲区的当前左边线开始, 没有缩排。
SET RIGHT MARGIN 79	默认右边线比您的终端宽度设置少 1 列。如果宽度为 80 列, 则默认右边线为 79。当您用 <b>FILL</b> 命令时或在一行的末尾键入时, HEVE 在缓冲区的右边线绕回文本。
SET TABS EVERY 8	跨栏标记停止列设置在 9 列, 17, 25, 33, 41 列等等。可以以不同的间隔设置跨栏标记停止列。

表 8-2 HEVE 默认缓冲区特定设置 (续)

默认设置	作用
SET WRAP	在一行的末尾键入文本时, 如果您没有按 Return 键或是使用 FILL 命令, HEVE 将在缓冲区的右边线绕回文本。

某些 HEVE 全局设置可以保存在节文件中或作为 HEVE 生成代码保存在 HTPU 命令文件中。其他设置, 如边线和跨栏标记停止列可以设置在初始化文件中。

## 8.2 保存属性

属性是全局设置。只有某些全局设置才可定义并允许保存在节文件或 HTPU 命令文件中, 供将来的编辑对话使用。表 8-3 显示了可以保存在节文件或命令文件中的设置。

表 8-3 设置属性的 HEVE 命令

命令	默认设置
SET BOX [NO]SELECT	SET BOX NOSELECT
SET BOX [NO]PAD	SET BOX PAD
SET CURSOR{ BOUND } FREE	SET CURSOR FREE
SET [NO]DISPLAY CURSOR	SET DISPLAY CURSOR

表 8-3 设置属性的 HEVE 命令 (续)

命令	默认设置
SET [NO]EXIT ATTRIBUTE CHECK	SET EXIT ATTRIBUTE CHECK
SET FIND CASE [NO]EXACT	SET FIND CASE NOEXACT
SET FIND FORM [NO]EXACT	SET FIND FORM NOEXACT
SET [NO]CLIPBOARD	SET NOCLIPBOARD
SET [NO]DEFAULT COMMAND FILE	SET NODEFAULT COMMAND FILE
SET [NO]DEFAULT SECTION FILE	SET NODEFAULT SECTION FILE
SET [NO]PENDING DELETE	SET NOPENDING DELETE
SET [NO]SECTION FILE PROMPTING	SET SECTION FILE PROMPTING
SET TABS { INSERT MOVEMENT SPACES }	SET TABS INSERT
SET TABS [IN]VISIBLE	SET TABS INVISIBLE

如果您有一个 HEVE 初始化文件包含这些设置的命令,则在您的节文件和命令文件中保存这些设置之后,可删除这些命令行。

表 8-1 中列出的其他全局设置 (如滚动边线或通配符类型) 及任何缓冲区设置 (如边线或跨栏标记停止列) 不能保存在节文件中。通常, 对这些设置可以使用一个初始化文件。

在编辑对话期中, 您可以用 `SAVE ATTRIBUTES` 或 `SAVE EXTENDED HEVE` 命令或作为退出的操作部分来保存属性。按照默认, 如果您更改了属性, 却没有保存这些属性, 则在退出 HEVE 时会有如下提示:

```
Command: SET CURSOR BOUND
Command: SET FIND CASE EXACT
Command: SET TABS VISIBLE
```

```
Command: EXIT
属性已更改。 需要保存吗 ? [YES]
```

如果想保存这些更改, 只需按 `<Return>`。HEVE 在退出之前执行 `SAVE ATTRIBUTES` 命令。如果不想保存这些更改, 键入 `<N>`, 则 HEVE 继续退出。要撤销这种提示, 使得退出更快更简单, 可使用 `SET NOEXIT ATTRIBUTE CHECK` 命令。但是, 该命令不能应用于当前编辑对话期, 因为退出检查本身是全局设置并可保存于节文件或命令文件中。当保存了该设置之后, 该设置就会在将来的编辑对话期使用, 而在将来的编辑对话期中将使用这相关的节文件或命令文件。

如果您想在命令文件中保存, 而不是在节文件中保存, 可使用以下命令, 因此, 当保存属性时或退出时 (如果属性已经更改), HEVE 就会在提示行询问您是否要保存在命令文件中, 并在提示行显示您的默认命令文件名 (`HTPU$COMMAND.TPU`)。

```
Command: SET NODEFAULT SECTION FILE
Command: SET NOSECTION FILE PROMPTING
Command: SET DEFAULT COMMAND FILE HTPU$COMMAND.TPU
```

表 8-4 概括保存属性的命令。

表 8-4 保存属性的 HEVE 命令

命令	用法或作用
SAVE ATTRIBUTES	在节文件中或在命令文件中保存属性, 取决于对 HEVE 提示的应答或用其他 HEVE 命令所作的设置。如果保存在节文件中, 作用等同于 SAVE EXTENDED HEVE。如果保存在命令文件中, HEVE 则生成一个特殊标记的 HTPU 语句块, 以便用于属性设置和项目单定义, 并用该语句块建立一个命令文件或更新一个现有的文件。
SAVE SYSTEM ATTRIBUTES	在节文件中或命令文件中保存 HEVE 默认属性。如果您要恢复您的节文件或命令文件为默认 HEVE 设置和项目单定义, 该命令很有用。
SAVE EXTENDED HEVE	建立节文件, 以保存属性、键定义、项目单定义、已编译的过程及其他诸如用 HTPU 语句定义的全局变量。如果您在命令行上不指定节文件, HEVE 提示您给一个节文件或使用您的默认节文件 (如果已设置默认)。

### 8.3 使用 HTPU 过程来扩充 HEVE

通过用 HTPU 语句书写的程序可以扩充或修改 HEVE。HTPU 程序语言是基于 DECTPU 的程序语言, 也是为建立诸如 HEVE 编辑程序的文本处理应用程序的结构化语言。HEVE 的汉字文本处理能力通过一整套 HTPU 或修改的 DECTPU 内设过程得到了大大提高。您可以藉编写 HTPU 语言过程, 将新命令加到 HEVE 上来使编辑程序用户化, 或建立自己的应用程序。



有关 DECTPU 程序语言及内设过程的详情, 请参阅 《Guide to the DEC Text Processing Utility》 和 《DEC Text Processing Utility Reference Manual》。有关 HTPU 特定的内设过程的详, 请参阅 《HTPU 和 HEVE 用户参考手册》。

当您写入新的 HEVE 命令过程时, 应注意到:

- 用标号 `EVE_` 作为过程名的前缀, 以便 HEVE 将该过程作为 HEVE 命令识别。在编译该过程以后, 可通过按 <Do> 键以及键入不带 `EVE_` 前缀和下划线的过程名来执行该过程。例如, 对 `EVE_SET_LEFT_MARGIN` 过程输入 `SET LEFT MARGIN`。您也可以定义一个键来执行此新命令。
- `PROCEDURE` 和 `ENDPROCEDURE` 二字必须从第一列开始。

附录 A 包含一个 HTPU 过程的例子, 执行的动作是当光标达到屏幕边界时自动移动屏幕。

---

## 8.4 在编辑对话期中编译 HTPU 过程

要在编辑对话期中编译 HTPU 过程, 可将光标放在您要编译的过程上的任何地方, 然后使用 `EXTEND THIS` 命令。如果在当前缓冲区中有一个以上的 HTPU 过程, 而且每一个过程您都想编译, 则使用 `EXTEND ALL` 命令。

您也可以使用 `EXTEND HEVE` 或 `EXTEND HTPU` 命令并指定过程名, 以便在当前缓冲区中编译指定的 HTPU 过程。

要执行已编译的 HTPU 过程或要执行内设过程, 可使用 HTPU 命令。例如, 下面的命令执行 HTPU 内设过程, 把半形 ASCII 字符的输入字符串 ("DIGITAL") 转换为全形 (`CHANGE_SIZE`) 并把转换后的字符串放到当前光标位置上 (`COPY_TEXT`)。

```
Command: HTPU COPY_TEXT (CHANGE_SIZE ("DIGITAL", FULL_FORM))
```

要为将来的编辑对话期保存已编译的过程, 您可使用 `SAVE EXTENDED HEVE` 命令建立一个节文件。

---

## 8.5 使用 HEVE 初始化文件

初始化文件包含 HEVE 命令,通常用来设置边线、跨栏标记停止列及其他的优先设置,而不必对每一次编辑对话期重新输入每一个命令。当您在编辑对话期中调用 HEVE 时,可以使用初始化文件。

下面是一个作为样本的 HEVE 初始化文件,它包含用以设置编辑优先设置及定义键的命令:

```
! MYINIT.EVE initialization file
!
SET LEFT MARGIN 5
SET PARAGRAPH INDENT 4
SET RIGHT MARGIN 70
SET TABS EVERY 10
SET SCROLL MARGINS 9% 9%
SET FIND WHITESPACE
! Key definition
DEFINE KEY= F20          SHOW BUFFERS
DEFINE KEY= Ctrl/P      PAGINATE
DEFINE KEY= GOLD-L      ADJUST LEFT
DEFINE KEY= GOLD-R      ADJUST RIGHT
DEFINE KEY= KP7         WPS GOLD-R
```

当您开始某个编辑对话期时, HEVE 首先搜索当前 (默认) 目录。然后再搜索 SYSS\$LOGIN 找寻一个名为 HEVE\$INIT.EVE 的文件。如果有的话, HEVE 就会使用它找到的第一个初始化文件。如果您想使用另一个初始化文件,可以定义逻辑名为 HEVE\$INIT 或使用 /INITIALIZATION 限定词。例如,下面的命令使用在当前目录 (默认) 中名为 MYEVE.EVE 的初始化文件调用 HEVE:

```
$ EDIT/HTPU/INITIALIZATION=MYEVE
```

如果您想在所有或大多数对话期中用同一个初始化文件,特别是如果保持某个目录中的初始化文件不同于您编辑的文件,您可能要定义逻辑名 HEVE\$INIT。您可以将该定义放在您的 LOGIN.COM 文件中。

当您已用多种上述方法指定了初始化文件时, /INITIALIZATION 限定词用优先设置取代逻辑名 HEVE\$INIT, 该逻辑名依次用优先设置取代您的当前或注册目录中的初始化文件。

如果您只定义了很少的键, 就可以把 DEFINE KEY 命令放到初始化文件中。如果您定义若干键, 可以把这些键定义保存在节文件中。节文件为二进制形式, 因此启动时间要比初始化文件快。

启动时, HEVE 在装入节文件及执行命令文件 (如果有) 后, 执行初始化文件。因此, 初始化文件中的设置和键定义将取代节文件和命令文件中的设置和键定义。初始化文件中有关边线、跨栏标记停止列及其他缓冲区特定设置的命令应用于主缓冲区以及名为 \$DEFAULTS\$ 的 HEVE 的系统缓冲区。\$DEFAULTS\$ 缓冲区是一个样板缓冲区: 例如, 当您用 GET FILE 命令建立一个缓冲区时, HEVE 便使用 \$DEFAULTS\$ 缓冲区的设置, 这样, 使得每个新缓冲区均有同样的设置。因此, 如果初始化文件中含有命令 SET RIGHT MARGIN 70, 则建立的每一个缓冲区都会有相同数的右边线。

要找出默认设置, 可使用 SHOW DEFAULTS BUFFER 命令。要找到正在编辑的缓冲区设置, 用 SHOW 命令。

在编辑对话期中要执行初始化文件, 可以使用 @ 命令并指定您要执行的初始化文件名。例如, 使用下列命令可以执行名为 MYEVE.EVE 的初始化文件:

Command: @MYEVE

在对话期中执行某个初始化文件时, 更改缓冲区设置的命令只用于当前缓冲区。这与键入文件包含的命令具有同样的作用。例如, 您可能要建立初始化文件来重置编辑信件或其它种类文件的左、右边线。

---

## 8.6 使用 HTPU 命令文件

命令文件包含用于扩充或修改编辑程序的 HTPU 过程和语句。例如, 您可以用命令文件建立新的 HEVE 命令, 定义键或设置属性。您也可以使用命令文件设置特殊的文本处理环境来建立自己的应用程序或作批编辑。

开始编辑对话期时, 按照默认, HEVE 首先在当前目录中搜索一个名为 HTPU\$COMMAND.TPU 的文件。如果您使用不同的命令文件名, 可以定义逻辑名 HTPU\$COMMAND 或使用 /COMMAND 限定词。例如, 下列命令是用您的顶层 (注册) 目录中名为 MYPROCS.TPU 的命令文件来调用 HEVE :

```
$ DEFINE HTPU$COMMAND SYS$LOGIN:MYPROCS
$ EDIT/HTPU
```

当您已用多种上述方法指定了命令文件时, /COMMAND 限定词用优先设置取代逻辑名 HTPU\$COMMAND, 该逻辑名依次用优先设置取代您的当前目录中的命令文件。

启动时, HTPU 在装入节文件 (如果有) 之后以及在 HEVE 执行初始化文件 (如果有) 之前, 编译并执行命令文件。因此, 在命令文件中的过程、设置和键定义将取代节文件中的过程、设置和键定义。

---

## 8.7 使用 HTPU 节文件

节文件是累积的。它保存您的最新的键定义、属性和已编译的过程及保存在当前使用的节文件中的任何设置。每次您可以使用一个节文件。

如果您想在调用 HEVE 时指定您自己的节文件, 可以使用 /SECTION 限定词或定义逻辑名 HTPU\$SECTION。当以任一方法指定节文件时, 必须指定磁盘和目录以及节文件名, 否则, HTPU 假定节文件是在 SYS\$SHARE 中。例如, 下面的命令是用顶层 (或注册) 目录中的名为 MYEVE.TPU\$SECTION 的节文件来调用 HTPU:

```
$ DEFINE HTPU$SECTION SYS$LOGIN:MYEVE
$ EDIT/HTPU
```

您可能要把此定义放入您的 LOGIN.COM 文件中。

当您用上述的两种方法指定节文件时, /SECTION 限定词会用优先设置来取代逻辑名 HTPU\$SECTION。

节文件保存键定义 (例如, 如果建立了学习序列) 及您编译的任何 HTPU 过程。但是, 节文件不保存诸如边线、跨栏标记以及一些全局设置的设置。通常, 您可以用初始化文件保存这些设置。

---

## 8.8 使用启动文件的对比

共有三种类型启动文件: 节文件、命令文件和初始化文件, 每一种都有自己的特点。本节将讨论每种启动文件的优缺点。可以把这些作为参考, 以决定在用户化 HEVE 时使用哪一种启动文件。

因为节文件是累积的, 所以它记载新的及过去的保存。这使得节文件的范围非常大 (超过 1000 个数据块)。还有, 节文件也不可能保存全部的全局设置和任何缓冲区特定的设置。因此, 一些设置必须保存在命令文件或初始化文件中。但是, 节文件是二进制格式的, 所以用它建立编辑环境非常快。并且它是用户化 HEVE 的最方便的方法。您可简单地使用 `SAVE ATTRIBUTES` 或 `SAVE EXTENDED HEVE` 命令就可建立一个节文件。

对于初始化文件, 设置编辑环境的速度是最慢。并且您必须亲自建立一个初始化文件, 而且它不能保存学习序列。但是, 初始化文件的范围要比节文件的小得多, 并且它对保存编辑属性没有限制。对于命令文件, 设置编辑环境的速度比节文件慢。当您要用新的 HEVE 命令或 HTPU 过程扩充 HEVE 时, 就需要有关 HTPU 编程的知识。但是, 命令文件的范围比节文件小而且它对保存编辑值没有限制。同时, 启动期间, 命令文件的执行速度比初始化文件快。

---

## 8.9 使用逻辑名定义 HEVE 小键盘

您可以定义 `HEVE$KEYPAD` 逻辑名来选择 HEVE 小键盘。

有效名是 `HEDT`, `EVE`, `NUMERIC`, `VT100` 及 `WPS`。如果不定义逻辑名, HEVE 默认的小键盘是 VT100 终端上的 VT100 小键盘或是在 VT200 以及以后的终端上的 HEDT 小键盘。例如, 如果想使用 WPS 小键盘并调用 HEVE, 可使用下列命令:

## 用户化 HEVE

```
$ DEFINE HEVE$KEYPAD WPS  
$ EDIT/HTPU
```

如果在所有的编辑对话期您想使用同样的小键盘并且不想建立启动文件来保存小键盘设置，则逻辑名是很有用的。逻辑名将取代保存于节文件中的任一小键盘设置。通过在初始化文件中或命令文件中设置小键盘可以取代此逻辑名的作用。

如果用您自己的小键盘扩充 HEVE, 也可以把逻辑名定义为您的小键盘名。例如, 假设您已建立了名为 **SIMPLE** 的小键盘, 并且有一个名为 **EVE\_SET\_KEYPAD\_SIMPLE** 的过程设置小键盘。如果定义逻辑名为 **SIMPLE**, HEVE 将在起动机调用您的小键盘。

## 第 9 章

# 超出 HEVE 的运行

---

您可以在 HEVE 中执行 DCL 命令, 或者您可以使用一个子进程在 DCL 命令级和一个 HEVE 编辑对话期之间迅速地转换。

---

### 9.1 执行 DCL 命令

要在 HEVE 中输入一个 DCL 命令, 您可以使用 DCL 命令并指定您要执行的 DCL 命令。如果您没有指定 DCL 命令, HEVE 提示您输入一个。例如, 假设您想在 HEVE 中列出当前目录中的文件, 使用下列命令:

```
Command: DCL DIRECTORY
```

在 MESSAGES 窗口中就会出现下列信息:

```
建立 DCL 子进程...
```

此 DCL 命令建立一个子进程。如果 DCL 子进程不被系统终止, 一旦在编辑期间, HEVE 将只建立和激活该 DCL 子进程。

当这个 DCL 命令执行时, 如果需要的话, HEVE 将建立另一个窗口并在 DCL 缓冲区显示该 DCL 命令及其输出。光标会继续停留在您执行 DCL 命令之前它所在之处。接着, 通过使用第 6 章中所描述的技术, 您可以移动光标到 DCL 缓冲区, 选择和除去文本, 复制文本到您的编辑缓冲区。当您想在一个 HEVE 缓冲区中捕获输出时, 这个 DCL 命令特别有用。

在某些情况下, 一个 DCL 子进程在命令完成后还继续着, 随后的 DCL 命令会等待直到您结束前面那个命令时才可以工作。例如, 如果您使用命令 DCL HELP 来读一个系统求助题目, 那么当您尝试执行另一个 DCL 命令, 比如 DCL DIRECTORY 时, 您就不能够在子进程仍然运行 HELP 时取得所希望的结果。

在这种情况下,可进行下列操作:

1. 使用 DCL 命令并让 HEVE 提示您输入一个命令串。
2. 在提示符处,按 Ctrl/V (或者被定义为 QUOTE 的其他键)。
3. 按 Ctrl/Z 结束 HELP 命令。

然后您就可以执行另一个 DCL 命令了。

---

## 9.2 建立子进程

您可以建立子进程来在一个 HEVE 编辑对话期和 DCL 命令级之间转换,而不用终止您的编辑对话期。要建立一个子进程,您可以使用 SPAWN 命令。HEVE 就会暂挂当前编辑对话期并把您的终端连接到一个新的子进程上。不过您不能在 DECwindows 接口上使用 SPAWN。然而,当您能够同时地运行其他 DECwindows/Motif Hanzi 应用程序或者建立了 Hanzi DECterm windows 时,您可以不需要使用 SPAWN。

通常,您可以使用 SPAWN 来运行生成连续输出或者预形成其自己的屏幕管理的命令或公用程序,比如 HMAIL 公用程序。

要返回到您的编辑对话期,使用 DCL 命令 LOGOUT 退出子进程。HEVE 就恢复编辑对话期,光标出现在您派生子进程前它所占据的位置上。

另外,您可以将一个 DCL 命令作为参数补充到 SPAWN 命令上,建立一个特定的子进程。例如,您可以使用 SPAWN HMAIL 执行 HMAIL 公用程序。HMAIL 公用程序的提示符 HMAIL> 出现在屏幕上。当您从 HMAIL 退出时,您就自动地退出这个子进程,而 HEVE 恢复编辑对话期。

您可以不用派生一个进程来使用 DCL,而是派生一个 HEVE 编辑对话期进程,然后连接到 DCL 母进程来使用 DCL 命令和公用程序。首先,在 DCL 命令级使用命令 SPAWN 为编辑对话期建立一个子进程。该 SPAWN 命令建立一个子进程(用 SHOW PROCESS 命令显示 "username\_1")。在子进程级上,调用 HEVE 并引导编辑对话。



当您想返回到 DCL 命令级, 使用 HEVE 命令 ATTACH 返回到母进程 (SHOW PROCESS 命令显示这个进程 "username")。

要恢复您的编辑对话期, 使用带有子进程的进程名 ("username\_1") 的 DCL 命令 ATTACH 再连接到编辑子进程上。

使用 SPAWN 和 ATTACH 可让您在整个 VMS 对话期 内使某一个编辑对话期保持活动。这样能更快地恢复编辑, 但是会使用了更多的系统资源。



## 第 10 章

### 使用 HEVE DECwindows Motif/Hanzi 接口

---

除了前面章节中所描述的字符单元终端 (HEVE/CCT) 用户接口之外, HEVE 还提供了一个 DECwindows Motif/Hanzi 用户接口。在 DECwindows Motif/Hanzi 用户接口 (HEVE/Motif) 上允许您从汉字下拉和弹出项目单, 以及从 DO 命令和预定义键去执行 HEVE 命令。

用 HEVE/Motif, 您可以使用前面章节中所描述的几乎每一个 HEVE 命令。仅有的不能在 HEVE/Motif 上操作的 HEVE 命令是 ATTACH、SPAWN 和 SPELL。

在这一章里, 您将看到下列题目:

- 调用 HEVE/Motif
- 光标移动和卷动
- 鼠标器选择和快速传送
- 执行 HEVE 命令

---

#### 10.1 在您开始之前

要使用任何 DECwindows Motif/Hanzi 应用程序, 必须告诉 OpenVMS/Hanzi 操作系统可以将应用程序窗口放在何处。可在您的工作站上设置 OpenVMS/Hanzi 显示区来做到这一点。您应该使用下列 DCL 命令来设置显示区:

```
§ SET DISPLAY/CREATE/NODE=<您的节点名>
```

如果您没有设置显示区, HEVE 将不会从 DECwindows Motif/Hanzi 用户接口开始, 但是会将您引入到字符单元终端接口。

如果您一直总是使用相同的工作站进行编辑, 您可将上面的命令放入您的 LOGIN.COM 中而无须每次用 HEVE 前键入上面的 DCL 命令。

---

## 10.2 调用具有 DECwindows Motif/Hanzi 接口的 HEVE

您可以使用下列 DCL 命令调用具有 DECwindows 接口的 HEVE:

```
$ EDIT/HTPU/DISPLAY=MOTIF
```

限定词 `/DISPLAY` 指定使用 DECwindows Motif/Hanzi 接口。如果您经常使用 DECwindows Motif/Hanzi 接口, 您也可以象下面一样定义一个外部命令:

```
$ HEVE := EDIT/HTPU/DISPLAY=MOTIF
```

这样, 您可以简单地键入 `HEVE` 来启动具有 DECwindows Motif/Hanzi 接口的 HEVE, 或者您可以定义下列逻辑名:

```
$ DEFINE HTPU$DISPLAY_MANAGER MOTIF
```

在这种情况下, 当 HEVE 启动时, DECwindows Motif/Hanzi 接口将当作默认接口使用。

要回复到使用字符单元终端接口, 您可以使用下列命令启动 HEVE:

```
$ EDIT/HTPU/DISPLAY=CHARACTER_CELL
```

### 10.2.1 选择项目单语言

DECwindows Motif/Hanzi 上的 HEVE 为您提供英文和中文项目单。通过在您的工作站对话管理程序的 "任选项" 下拉项目单中的 "语言" 项, 您可选择 "语言"。如果您设置 "语言" 为 "中文", 则可使用中文项目单。如果您设置 "语言" 为英文, 即 "美国英语", 则可使用英文项目单。

### 10.2.2 输入汉字字符

要输入汉字字符, 您首先必须按 <COMPOSE/Space><sup>1</sup> 键来启动汉字输入方式, 也就是同时按 <COMPOSE> 键和空格键。

注意, 由于 DECwindows Motif/Hanzi 使用了一个委托进程来处理汉字字符输入序列, 所以当远程输入委托器被终止时, 您必须再启动远程输入委托器并重置 HEVE/Motif 输入方式进程。要重置 HEVE/Motif 输入方式, 您必须在 "任选项" 下拉项目单中选择项目单项目 "重置输入法"。

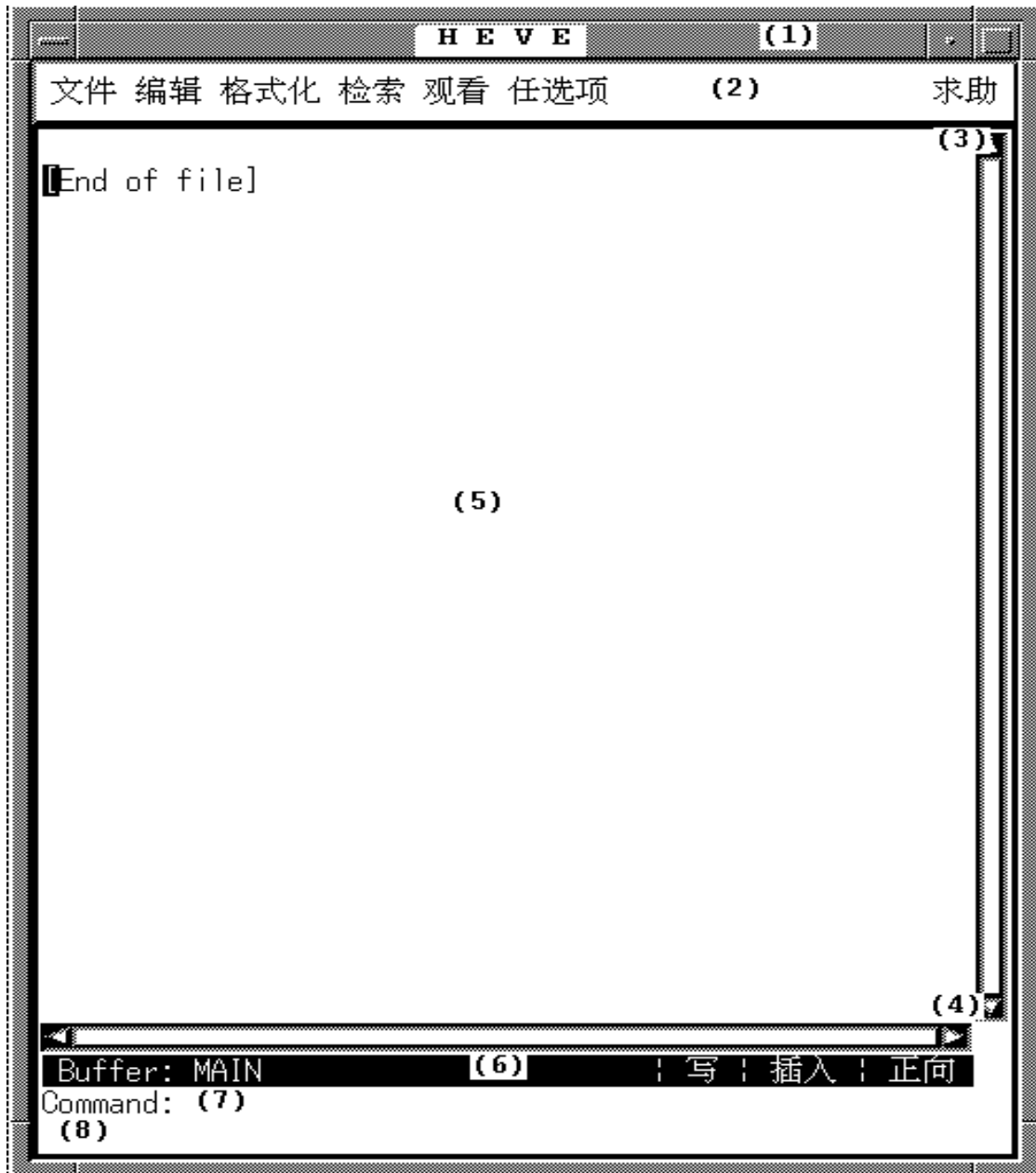
---

## 10.3 DECwindows Motif/Hanzi 接口的屏幕编排设计

一旦您已经如上所述调用了具有 DECwindows Motif/Hanzi 接口的 HEVE, 就可以开始您的编辑对话期, HEVE/Motif 将建立一个如图 10-1 所示的窗口。

<sup>1</sup> 对于 LK401 键盘, 只按 <Compose> 键

图 10-1 HEVE DECwindows Motif/Hanzi 编辑对话期的屏幕编排设计



HEVE/Motif 的屏幕编排设计类似于 HEVE/CCT 接口的屏幕编排设计, 每一个组成部分如下:

1. "标题框" 显示应用程序的名称。默认值为 HEVE 。
2. "项目单框" 显示 HEVE/Motif 的可用下拉项目单。除下拉项目单之外, 您也可以通过 MB3<sup>1</sup> 按钮存取一个弹出项目单。
3. "纵向卷动条" 显示正在主窗口上的当前缓冲区的一部分。您可以在卷动条上揪一下来进行卷动。
4. "横向卷动条" 显示主窗口的移动。您可以在卷动条上揪一下来进行移动。
5. "主窗口" 显示您正在编辑的缓冲区。这与 HEVE/CCT 接口中的情形一样。
6. "状态行" 显示 HEVE 的当前状态。这与 HEVE/CCT 接口中的情形一样。
7. "命令窗口" 提供位置给您, 以便指定要执行的 HEVE 命令。这与 HEVE/CCT 接口中的情形一样。
8. "信息窗口" 显示使用 HEVE 命令所显示的最后一个信息。这与 HEVE/CCT 接口中的情形一样。

<sup>1</sup> 您的鼠标器的第三个按钮

## 10.4 移动光标和卷动

当使用 HEVE/Motif 编辑时, 您可以揪 MB1<sup>1</sup> 把光标定位于窗口上的任何位置。而且, 您可以通过在卷动条上揪或拖来进行卷动和窗口移动。您也可以使用鼠标器进行一些 HEVE 设置。

要撤销一些鼠标器的功能, 您可以设置鼠标器为关。

### 10.4.1 光标定位

要将光标定位于主窗口上的任何位置, 您首先要将指针定位在您希望光标被定位的单元上, 然后揪 MB1。

如果主窗口上有多个窗口, 当指针在您所希望的窗口上时, 您可以简单地揪 MB1 将光标从一个窗口定位到另一个窗口。这将使您省去键入 HEVE 命令 Next Window。

### 10.4.2 在命令窗口上揪

您可以把指针放在命令窗口上然后揪一下, 您就可以启动 HEVE 命令态。这与按 <Do> 键的作用相同。

### 10.4.3 在状态行上揪

在 HEVE/Motif 中, 您可以在状态行上揪一下来执行一些设置。下表概述其作用:

<sup>1</sup> 您的鼠标器的第一个按钮



表 10-1 在状态行的不同组成部分上揷 MB1 的作用

状态行组成部分	作用
缓冲区名	执行 Next Buffer 命令
写/只读	互换缓冲区的可修改和不可修改态
插入/重写	互换插入和重写态
正向/反向	互换正向和反向的默认操作方向

#### 10.4.4 在卷动条上揷

当在 DECterm 或汉字 DECterm 中使用时, 在 HEVE/CCT 接口中光标定位也是受支持的。除光标定位之外, 您也可以使用鼠标器分别在纵向和横向卷动条上揷一下来进行卷动和移动。

在卷动条的不同区域上揷或拖 MB1 的作用如下:

- 在纵向卷动条的步进式箭头上揷一下
  - 卷动一行
- 在纵向卷动条的卷动区域上揷一下
  - 卷动一个屏幕
- 拖纵向卷动条的滑块
  - 卷动到您所喜欢的缓冲区的任何位置
- 在横向卷动条的步进式箭头上揷一下

- 按单列移动
- 在横向卷动条的卷动区域上掀一下
  - 按屏宽移动
- 拖横向卷动条的滑块
  - 移动到您所喜欢的缓冲区的任何部分

#### 10.4.5 设置鼠标器为关

您可以停掉在主窗口、状态行和命令缓冲区上掀鼠标器的作用，但是您不能停掉鼠标器在卷动条上的作用。

要停掉鼠标器的作用，您可以使用下列 HEVE 命令：

```
Command: HTPU SET (MOUSE,OFF)
```

当使用 DECterm 时，这个命令也可以用于 HEVE/CCT 接口中。

---

### 10.5 选项和委托器之间的通信

HEVE/Motif 利用主选项和次选项提供了委托器之间的通信。除使用全局选项之外，您也可以使用 DECwindows Motif/Hanzi 剪取缓冲区来与其他 DECwindows Motif/Hanzi 应用程序进行通信。

在 HEVE/Motif 中使用下面命令设置鼠标器为关，可以停掉使用鼠标器的选择：

```
Command: HTPU SET (MOUSE,OFF)
```

#### 10.5.1 主选项

在 HEVE/Motif 中，选择范围被转换成 DECwindows Motif/Hanzi 的主选项。您可以用下列方法在 HEVE/Motif 中建立一个选择范围：

1. 使用 SELECT 命令或者使用被定义为 SELECT 命令的键
2. 在主窗口上按和拖 MB1
3. 揪 MB1 选择一个文本范围如下:
  - 揪二下选择当前字
  - 揪三下选择当前行
  - 揪四下选择当前段落
  - 揪五下选择当前缓冲区的全部内容

被选范围以反相显示出现,就象在 HEVE/CCT 的情形中一样。当在 DECwindows Motif/Hanzi 上有一个主选项时,任何应用程序,包括 HEVE/Motif,可以通过按 MB2<sup>1</sup>来请求选项值,而对于 HEVE/Motif 来说,主选项值将被插入到按 MB2 时指针所在的缓冲区位置上,替换了该位置右边的文本。

### 10.5.2 次选项

从一个窗口复制文本到另一个窗口的一个快速途径是使用 DECwindows Motif/Hanzi 的次选项,这种方法称为"快速传送"。

在主窗口的文本上按和拖 MB2 可建立 HEVE/Motif 中的次选项。在 HEVE/Motif 中该选项以划底线方式显示,而对于其他 DECwindows Motif/Hanzi 应用程序可能以任何方式显示。当 MB2 被释放时,次选项立即被复制并插入到 HEVE/Motif 的当前光标位置,替换了光标右边的文本。

注意,按 MB2 并不影响 HEVE/Motif 的光标位置。

### 10.5.3 主移动和次移动

您不仅可以从 HEVE/Motif 复制全局选项和复制全局选项到 HEVE/Motif,而且您还可以移动全局选项。移动一个主选项,需要在按 MB2 的同时按住 <COMPOSE> 键。移动次选项,需要在对次选项拖 MB2 的同时按住

<sup>1</sup> 您的鼠标器的第二个按钮

<COMPOSE> 键。

被删除的文本将存储在一个 HEVE 系统缓冲区内, 并且可以用 `Restore Selection` 命令恢复。"Restore Selection" 将最后一个被移动的文本插入到当前缓冲区的编辑点。

### 10.5.4 剪取缓冲区

按照默认, HEVE/Motif 不使用 DECwindows Motif/Hanzi 的剪取缓冲区来与其他 DECwindowsMotif/Hanzi 应用程序进行通信。您可以使用下列 HEVE 命令来允许使用剪取缓冲区:

```
Command: SET CLIPBOARD
```

要撤销使用剪取缓冲区, 使用下列命令便可:

```
Command: SET NOCLIPBOARD
```

当剪取缓冲区的使用被允许时, HEVE/Motif 复制它的选项到 DECwindows Motif/Hanzi 上, 使得其他应用程序可以从那里阅读选项。

---

## 10.6 使用项目单编辑

如上所述, 在 HEVE/Motif 中除了在命令缓冲区中键出 HEVE 命令之外, 您可以使用项目单来进行编辑。

您可以用在 HEVE/CCT 接口中使用的同一方法来使用 HEVE 命令, 也就是通过按 <Do> 键进入命令缓冲区, 然后以非多义缩写方式键出命令。按 RETURN 便执行您刚键入的命令。

您也可以使用预定义键在 HEVE/Motif 中执行 HEVE 命令。有关 HEVE 命令及其相应预定义键的列表, 请参阅附录 B。

下表列出了项目单项目和相应于该项目的 HEVE 命令。要查找出 HEVE 命令的作用, 您可以参阅前面的章节。

注意, 如果您挑选了英文项目单, 那么项目单项目的标号将变成与该项目将调用的命令一样。

表 10-2 "文件" 下拉项目单

中文标号	英文标号	功能
新的	New	建立一个新缓冲区
打开选择的	Open Selected	打开您已经选择或者查找了其名称的文件
打开...	Open...	将您指定的文件放入当前 HEVE 窗口, 如果需要, 则建立一个新的缓冲区
包括...	Include...	将您指定的文件内容放入当前缓冲区中当前行的起点之前
保存文件	Save File	写出当前缓冲区到一个文件中, 而不结束您的编辑对话期
保存文件为...	Save File As...	写出当前缓冲区到您指定的文件中, 而不结束您的编辑对话期
退出	Exit	写出所有缓冲区并结束您的编辑对话期
放弃	Quit	结束您的编辑对话期, 而不写出缓冲区

**表 10-3 "编辑" 下拉项目单**

中文标号	英文标号	功能
恢复	Restore	恢复您最后所擦除的内容
剪切	Cut	移动被选择的范围到 INSERT HERE 缓冲区
复制	Copy	复制被选择的范围到 INSERT HERE 缓冲区
贴补	Paste	复制 INSERT HERE 缓冲区到当前缓冲区的光标位置
替换	Replace..	检索您指定的 "旧字符串", 并用您指定的 "新字符串" 替换它 (如果需要)
选择所有	Select All	选择当前缓冲区的所有内容

**表 10-4 "格式化" 下拉项目单**

中文标号	英文标号	功能
填充段落	Fill Paragraph	再格式化当前段落
填充范围	Fill Range	再格式化被选择的范围
对中行	Center Line	相对于左右边线对中当前行
更改字母大小写	Change Case	互换字母大小写
编页	Paginate	每 54 行插入 "软" 分页

表 10-4 "格式化" 下拉项目单 (续)

中文标号	英文标号	功能
设置边线...	Set Margins...	设置左边线和右边线
设置段落缩排...	Set Paragraph Indent...	按您指定的值设置一个段落第一行的缩排

表 10-5 "检索" 下拉项目单

中文标号	英文标号	功能
查找下一个	Find Next	检索您已经用 FIND 输入的一个文本字符串的下一次出现
查找...	Find...	检索您指定的一个文本字符串
通配符查找...	Wildcard Find...	检索含有通配符的模式
查找选择的	Find Selected	检索当前被选择的文本
替换...	Replace...	检索您指定的 "旧字符串", 并用您指定的 "新字符串" 替换所有出现的 "旧字符串"
展示通配符	Show Wildcards	显示当前可识别的通配符

表 10-5 "检索" 下拉项目单 (续)

中文标号	英文标号	功能
设置白空格	Set Whitespace	设置 Find Whitespace 或 设置 Find NoWhitespace
设置通配符	Set Wildcard	设置 VMS 通配符或设置 Ultrix 通配符

表 10-6 "观看" 下拉项目单

中文标号	英文标号	功能
两个窗口	Two Windows	把当前窗口分成两个相等大小的窗口
一个窗口	One Window	删除当前一个窗口以外的所有窗口
分开窗口...	Split Window...	分开当前的窗口成为两个或多个窗口
删除窗口	Delete Window	如果在 HEVE 中正使用两个或更多个窗口, 则删除当前的窗口
展示缓冲区	Show Buffers	列出您建立的缓冲区, 并将光标放入表中, 这样您可以观看或者删除一个缓冲区而不必键入该缓冲区名
设置宽度...	Set Width...	按照您指定的数值设置屏幕宽度



表 10-7 "任选项" 下拉项目单

中文标号	英文标号	功能
学习	Learn	开始收集与键相关的击键
扩充 HEVE	Extend	用 Extend 命令扩充 HEVE
扩充项目单...	Extend Menu...	定义项目单项目
全局属性...	Global Attributes...	全局属性设置
缓冲区属性...	Buffer Attributes...	缓冲区属性设置
检索属性	Search Attributes	白空格和通配符检索设置
设置宽度...	Set Width...	按照您指定的数值设置屏幕宽度
保存属性...	Save Attributes...	建立一个节文件或者建立或更新一个命令文件来保存您的全局设置和其他用户化过程
保存系统属性...	save System Attributes...	建立一个节文件或者建立一个命令文件来保存 HEVE 的默认属性和项目单定义
字形大小	Font Size	把主窗口的字形大小设置为"大"或"小"
重置输入方法	Reset Input Methods	远程输入方法进程再启动时,再允许汉字字符输入处理

表 10-8 "选项" 弹出项目单

中文标号	英文标号	功能
重置	Reset	取消一个选项或者其他操作, 并设置方向, 设置 Forward (正向) 的方向
首字母大写字	Capitalize Word	更改当前字的第一个字符为大写字母, 该字的其他字符为小写字母
字母大写字	Uppercase Word	把当前字的字母变为大写
字母小写字	Lowercase Word	把当前字的字母变为小写
查找下一个	Find Next	检索您已经用 Find 输入的一个文本字符串的下一次出现
查找范围	Find Range	检索当前选择的文本
剪切	Cut	移动选择的范围到 INSERT HERE 缓冲区
复制	Copy	复制选择的范围到 INSERT HERE 缓冲区
打开选择的	Open Selected	打开您已经选择或者查找了其名称的文件
查找选择的	Find Selected	检索当前选择的文本

表 10-9 "非选项" 弹出项目单

中文标号	英文标号	功能
选择	Select	选择当前缓冲区的一个文本范围以供操作
选择所有	Select All	选择所有当前缓冲区
恢复字	Restore Word	恢复已被前面的 Erase Word 所擦除的字
恢复选项	Restore Selection	恢复您上一次用暂挂删除或者用 DECwindows Quick Copy 所擦除的内容
恢复行	Restore Line	恢复您上一次用 Erase Line 或 Erase Start of Line 所擦除的内容
恢复字符	Restore Character	恢复您上一次用 Erase Character 所擦除的内容
恢复句子	Restore Sentence	恢复您上一次用 WPS/Delete Beginning Sentence Key 所擦除的内容
查找下一个	Find Next	检索您已经用 Find 输入的一个字符串的下一次出现
填充段落	Fill Paragraph	再格式化当前段落
对中行	Center Line	相对于左右边线对中当前行
贴补	Paste	复制 INSERT HERE 缓冲区到当前缓冲区的光标位置

表10-9 "非选项" 弹出项目单 (续)

中文标号	英文标号	功能
替换...	Replace...	检索您指定的 "旧字符串", 并用您指定的 "新字符串" 替换所有出现的 "旧字符串"
标记...	Mark...	在光标位置建立一个标记, 这样您以后可以 Go To (前去) 这个位置
前去...	Go To...	前去您指定的标记的位置
包括...	Include...	把您指定的文件内容放入当前缓冲区中当前行的起点之前

# 第 11 章

## 记日志和恢复

---

日志文件记录了您的编辑内容和经过，可使得因系统失败而中断了您的编辑对话期时，您可以恢复您的编辑工作。HEVE 提供了两种类型的记日志和恢复：

- 缓冲区更改记日志

缓冲区更改记日志为您建立的每一个文本缓冲区建立一个单独的日志文件。这是 HEVE 默认。缓冲区更改记日志既可以在 DECwindows Motif/Hanzi 接口上工作，也可以在字符单元终端接口上工作。您可从不同的编辑对话期恢复缓冲区。通常，在 HEVE 中使用 RECOVER BUFFER 命令，每次您可以恢复一个缓冲区。这种恢复只能恢复您的文本，不能恢复系统失败前的设置、键定义或系统缓冲区 (如 INSERT HERE 缓冲区) 的内容。

- 击键记日志

击键记日志为编辑对话期建立一个单独的日志文件。击键记日志只能在字符单元终端接口上工作，不能在 DECwindows Motif/Hanzi 接口上工作，而且它还有其他的限制。这种恢复是以逐个击键的方式来重建您的编辑对话期。

对一个编辑对话期，您可以有两种记日志类型，尽管通常是没理由这样做。通常，缓冲区更改记日志是比较好用的方法，因为限制少，并且恢复速度快。

当您调用 HEVE 时，您可以在命令行上使用 /NOJOURNAL 限定词把两种类型记日志全撤销。这可使得启动加快，但也会使得在编辑对话期中如果有一次系统失败，那么您就要冒丢失您的工作的危险。当您用 HEVE 检查一个文件而不作任何编辑或示范对话的情况下，这是很有用的。

---

## 11.1 缓冲区更改记日志

缓冲区更改记日志为每个文本缓冲区建立一个日志文件。(HEVE 不为系统缓冲区建立缓冲区更改日志文件, 例如 INSERT HERE 缓冲区, DCL 缓冲区, 或 \$RESTORE\$ 缓冲区。)当您编辑一个缓冲区时, 日志文件记录您所作的更改, 如擦除、插入或重新格式化文本。当您从 HEVE 退出时或删除该缓冲区, 日志文件也被删除。如果系统失败中断了您的编辑对话期, 日志文件就被保存起来。在系统失败前您最后的少数击键可能会丢失。

缓冲区更改日志文件被写入一个用逻辑名 HTPU\$JOURNAL 定义的目录中。如果 HTPU\$JOURNAL 被默认为 SYSSCRATCH, 它通常是您的注册目录。您可以再定义 HTPU\$JOURNAL 逻辑名, 使得日志文件被写入不同的目录中。(该逻辑名不能应用于击键日志文件。)例如, 下面的命令建立一个名为 [USER.JOURNAL] 的子目录, 然后再把 HTPU\$JOURNAL 定义为这个子目录:

```
$ CREATE/DIRECTORY [USER.JOURNAL]
$ DEFINE HTPU$JOURNAL [USER.JOURNAL]
```

您可以把该定义放到您的 LOGIN.COM 文件中。

缓冲区更改日志文件可能相当大, 甚至比您编辑的文本文件还大。因为缓冲区更改日志文件的潜在大小, 并且对每个文本缓冲区都要有一个日志文件, 所以, 您可能要把 HTPU\$JOURNAL 定义为大磁盘上的一个目录或是子目录, 而不是把它定义为 SYSSCRATCH。

缓冲区更改日志文件名由正在编辑的文件或缓冲区的名字引伸出来的, 它的默认文件类型是 .TPU\$JOURNAL。

例如:

文本缓冲区	缓冲区-更改日志文件
MAIN	MAIN.TPU\$JOURNAL
JABBER.TXT	JABBER_TXT.TPU\$JOURNAL
GUMBO_RECIPE.RNO	GUMBO_RECIPE_RNO.TPU\$JOURNAL
NEW TEST DATA	NEW_TEST_DATA.TPU\$JOURNAL
*TEMP*	__TEMP__.TPU\$JOURNAL

要找出当前缓冲区中的日志文件名, 可用 SHOW 命令。

### 11.1.1 使用缓冲区更改记日志恢复

使用缓冲区更改日志文件恢复您的编辑内容有两种方法:

- 当您调用 HEVE 时, 在命令行上使用 /RECOVER 限定词。
- 在 HEVE 中使用 RECOVER BUFFER 命令, 并指定您想要恢复的文件名或缓冲区名, 或者该缓冲区的日志文件名。

在下例中, 当系统失败而中断了您的编辑对话期时, 您正在编辑一个名为 JABBER.TXT 文件, 那么, 您就用系统恢复命令来恢复您的编辑内容。

```
$ HTPU JABBER.TXT
.
.
.
*** 系统失败 ***
.
.
.
$ HTPU JABBER.TXT /RECOVER
```

另外一种方法是: 您可以调用 HEVE 并使用下列命令恢复您的文本:

```
Command: RECOVER BUFFER JABBER.TXT
```

如果该缓冲区更改日志文件是可用的, HEVE 便显示以下信息, 并询问您是否想要恢复该缓冲区:

缓冲区名

该缓冲区的初始输入文件, 如果有

该缓冲区的输出文件, 如果有

用于恢复的源文件, 如果有

编辑对话期的开始日期和时间

日志文件建立日期和时间

如果您想恢复该缓冲区, 按 <Return>, 否则键入 <N>。要恢复的源文件不能删除或改名, 否则, 恢复便失败。源文件既可以是初始读入缓冲区的文件(如果有), 也可以是系统失败前最后写出的文件。

如果您想要恢复的缓冲区已经存在 (通常是主缓冲区), HEVE 先删除该缓冲区再进行恢复操作。如果您想要恢复的缓冲区已经修改过了, HEVE 在恢复以前将询问您是否要删除该缓冲区。

如果有多于一种版本的缓冲区-更改日志文件, RECOVER BUFFER 命令使用可用的最高版本号, 如果您要恢复的缓冲区早已存在, 那么该缓冲区的最高版本的缓冲区更改日志文件被锁定, 因此 HEVE 询问您是否想使用下一个较低版本的缓冲区更改日志文件。如果您想恢复该缓冲区, 按 <Return>, 否则, 键入 <N>。

您可以从不同的编辑对话期恢复缓冲区。如果您不能肯定缓冲区名或日志文件名, 可指定星号 (\*) 通配符如下:

```
Command: RECOVER BUFFER *
```

然后 HEVE 就显示系统缓冲区 (\$CHOICES\$) 中所有您可用的日志文件列表, 您可从中挑选一个。

如果一次恢复所有的缓冲区文本, 就使用 RECOVER BUFFER ALL 命令。HEVE 就尽力恢复每一个可用的缓冲区更改日志文件的文本缓冲区。这个命令跟您重复使用 RECOVER BUFFER 命令的结果一样, 但无须键入日志文件名。对每一文件缓冲区, HEVE 会提示您输入下列其中一个应答:



应答	作用
YES	恢复缓冲区并询问您是否要恢复下一个缓冲区 (如果有), 这是默认回答。您可简单按 <Return>。
NO	跳过此恢复操作。如果有另外的缓冲区要恢复, HEVE 将询问您有关其他缓冲区的情况。
QUIT	取消该操作。不进行恢复缓冲区操作, 也不继续恢复操作。

您可以使用 SET NOJOURNALING 命令并指定缓冲区名来撤销特定缓冲区的缓冲区更改记日志。如果没指定缓冲区名, HEVE 会提示您输入一个。要撤销您所有缓冲区的缓冲区更改记日志, 可使用 SET NOJOURNALING ALL 命令。通常, 如果您正使用击键记日志, 或者如果该编辑工作并不需要日志, 比如当该缓冲区是一个简单的 "便笺" 或者是读入文件的临时存储区时, 您可撤销缓冲区更改记日志。

SET NOJOURNALING 不删除该缓冲区的日志文件, 例如, 要删除所有的缓冲区更改日志文件, 使用下面的 DCL 命令:

```
$ DELETE TPU$JOURNAL:*.TPU$JOURNAL;*
```

如果您已经撤销了缓冲区更改记日志, 您可以用 SET NOJOURNALING 命令后跟想要的缓冲区名来再次启动记日志。如果没有指定缓冲区名, HEVE 会提示您输入一个。例如, 下面的命令启动一个名为 JABBER.TXT 的缓冲区的记日志:

```
Command: SET JOURNALING JABBER.TXT
```

如果您调用 HEVE 而没有记日志, 以后在编辑对话期中又想启动缓冲区更改记日志, 则使用 SET JOURNALING ALL 命令 (其实这是 HEVE 的默认设置)。

如果缓冲区已被修改过, 则您不能启动缓冲区更改记日志。在这种情况下, 缓冲区显示如下信息:

```
Command: SET JOURNALING MEMO.TXT  
缓冲区 MEMO.TXT 日志不安全 (请把它写出来)。
```

您应该先用 `WRITE FILE` 或 `SAVE FILE` 命令写出缓冲区, 然后再启动记日志。

---

## 11.2 击键记日志和恢复

击键记日志为编辑对话期建立一个单独的日志文件, 而不管您建立的缓冲区数目多少。日志文件记录编辑对话期中您的击键, 其中包括命令, 而不只是文本的更改。击键记日志只能在字符单元终端接口上工作, 不能在 DECwindows Motif/Hanzi 接口上工作。

当您退出或放弃时, 如果有击键日志文件, 它便被删除。如果系统失败中断了您的编辑对话期内容, 日志文件将被保存。系统失败前您的最后少数的击键可能会丢失。

击键记日志对记录 (和重建) 调试的问题是特别有用的。如果您有 HEVE 或 HTPU 方面的问题并想提交一份软件性能报告 (SPR), 您最好提交该击键文件、`SHOW SUMMARY` 命令的输出、该问题的描述、及其他有关的文件。

### 11.2.1 启动击键记日志

当您调用 HEVE 并指定想要建立的击键日志文件时, 可使用 `/JOURNAL` 限定词来启动击键记日志。击键日志文件的默认文件类型是 `.TJL`。该日志文件可写入到您的当前目录或您在命令行上所指定的任一个目录。

### 11.2.2 使用击键记日志恢复

当您用击键日志文件恢复您的编辑时, 您必须在命令行上指定日志文件名。如果您使用 `/RECOVER` 限定词, 而没有用 `/JOURNAL` 限定词, HEVE 根据缓冲区更改日志文件试图执行恢复。下面是一个使用击键日志文件恢

复的例子。

```
$ HTPU/JOURNAL=MYJOU.TJL JABBER.TXT
```

```
.
.
.
*** 系统失败 ***
```

```
.
.
.
```

```
$ HTPU/JOURNAL=MYJOU JABBER.TXT/RECOVER
```

使用击键日志的恢复是以顺序的逐个按键的形式来重新执行您的编辑对话期。通常,接着您就要退出以保存被恢复的文本。

用击键日志文件恢复您的编辑内容之前,一定要确保所有相关文件及终端设置与您开始进行原始编辑对话期时的是一样的。否则,恢复可能会失败。

如果您在 HTPU 命令行上已指定多重输入文件,此刻要恢复一个编辑对话的内容,您必须以与原来命令行上相同的次序指定输入文件。当原来编辑内容取决于缓冲区建立的顺序时,这是很重要的。

在初始编辑对话期中,如果您用过 CTRL/C 来暂停或是取消一个操作,那么使用击键日志文件进行恢复可能会不起作用。击键日志不记录 CTRL/C。因此,当您重新执行您的击键时,该操作不会中断,它很可能会影响其余击键的重演。在某些情况下,恢复可能会失败。

## 11.3 概要

尽管记日志和恢复是相当可靠的,但保护您的工作、防止系统失败的最安全途径就是不断地写出您的编辑内容,特别是在全天的编辑对话期间。

使用 WRITE FILE 或 SAVE FILE 命令,您可以写出您的编辑内容,而不必结束您的编辑对话期。

下表概括了使用 `[/[NO]JOURNAL` 限定词与记日志设置的命令 `SET NOJOURNALING ALL` 的不同组合。

动作	作用
默认	只启动缓冲区更改记日志, 击键记日志被撤销。
在调用 HEVE 时使用 <code>/JOURNAL=</code> 限定词	缓冲区更改记日志和击键记日志均被启动。
在调用 HEVE 时使用 <code>/NOJOURNAL</code> 限定词	缓冲区更改记日志和击键记日志均被撤销。使用 <code>SET JOURNALING ALL</code> 命令, 可在编辑对话期中恢复缓冲区更改记日志。
在调用 HEVE 时使用 <code>/JOURNAL=</code> 限定词和在 HEVE 中使用 <code>SET NOJOURNALING ALL</code>	只启动击键记日志, 缓冲区更改记日志被撤销。使用 <code>SET JOURNALING ALL</code> 命令, 可在整个编辑对话期中恢复缓冲区更改记日志功能。

## 附录 A

## HTPU 过程的例子

```

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!! This example of HTPU procedures is to autoshift the screen when the    !!!
!!! cursor reaches the screen boundary. There are 3 new commands:         !!!
!!! SET [NO]AUTOSHIFT and RESTORE SHIFTING. The MOVE LEFT and MOVE RIGHT  !!!
!!! commands are modified and superseded the standard HEVE procedures to  !!!
!!! support autoshifting. By default, the screen is shifted 15 columns at  !!!
!!! a time.                                                                !!!
!!!                                                                        !!!
!!! The SET [NO]AUTOSHIFT commands are to disable/enable autoshifting.    !!!
!!! The RESTORE SHIFTING command is to undo the shifting, i.e. shifting  !!!
!!! the screen left with the columns that you have shifted right.         !!!
!!!                                                                        !!!
!!! Please note that it is only an example. Some functionalities do not    !!!
!!! complete. For example, suppose you enable autoshifting and have       !!!
!!! shifted the screen, when you use the START OF LINE command, the       !!!
!!! editing point is moved to the start of line but the cursor may not as  !!!
!!! the screen is shifted.                                                !!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

```

```

procedure eve_set_autoshift                ! enable autoshifting

set (RIGHT_MARGIN_ACTION, current_ buffer);! disable the default
                                           ! action(word
                                           ! wrapping)
eve_set_nowrap;                           ! of cursor when it
                                           ! attempts to pass
                                           ! beyond the right
                                           ! margin
set (DETACHED_ACTION, SCREEN, "heve$$autoshift");

endprocedure;                             ! eve_set_autoshift

procedure eve_set_noautoshift              ! disable autoshifting
                                           ! re-enable word wrap

eve_restore_shifting;
set(RIGHT_MARGIN_ACTION,current_buffer,eve$kt_word_wrap_routine);
set (DETACHED_ACTION, SCREEN, eve$kt_detached_action_routine);

```

## HTPU 过程的例子

```
endprocedure;          ! eve_set_noautoshift

procedure eve_restore_shifting
! Undo the shifting, i.e. shifting the screen to the left with
! the columns that you have shifted right.

eve_shift_left (shift (current_window, 0));

endprocedure;          ! eve_restore_shifting

procedure heve$$autoshift
! The cursor is said to be detached when it is loose from the
! editing point. This procedure is the core procedure of
! autoshifting.

local the_reason;

the_reason := get_info (SCREEN, "detached_reason");

if the_reason = tpu$k_off_right    ! the cursor is detached because
                                   ! it is moved off the right
                                   ! boundary of the screen
then
    eve_shift_right (shift_amount); ! shift 15 columns to the right
else
    if the_reason = tpu$k_off_left  ! the cursor is detached because
                                   ! it is moved off the left screen
                                   ! boundary
    then
        eve_shift_left (shift_ amount); ! shift 15 columns to the left
    endif;
endif;

endprocedure;          ! heve$$autoshift

procedure eve_move_left    ! Move left one column (free and bound
                           ! cursor)
                           ! supersede the standard HEVE
                           ! eve_move_left procedure
! Move left one column. Do not wrap at edge of the screen.

on_error
    [OTHERWISE]:
endon_error;
if not eve$declare_intention (eve$k_action_up_left)
```

```

then
    return (FALSE);
endif;

if eve$x_bound_cursor
then
    move_horizontal (-1);
else
    align_cursor;
    if cursor_horizontal (-1, CHARACTERS) =0
    then
        eve_shift_left (shift_amount);
    eve$learn_abort;
    return FALSE;
    endif;
endif;

return (TRUE);

endprocedure;      ! eve_move_left

procedure eve_move_right  ! Move right one column (free and bound
                        ! cursor)
                        ! supersedes the standard HEVE eve_move_right
                        ! procedure
! Move right one character. Do not wrap at edge of the screen.
on_error
    [OTHERWISE]:
endon_error;

if eve$in_prompting_window
then
    if current_character = ""
    then
return (TRUE);
    endif;
endif;

if not eve$declare_intention (eve$k_action_down_right)
then
    return (FALSE);
endif;

if eve$x_bound_cursor

```

## HTPU 过程的例子

```
then
  move_horizontal (1);
else
  align_cursor;
  if(cursor_horizontal(get_info(current_buffer,
    "character_length")) = 0)
  then
    eve_shift_right (shift_amount);
    eve$learn_abort;
    return (FALSE);
  endif;
endif;
return (TRUE);

endprocedure; ! eve_move_right

constant shift_amount := 15;    ! default number of shifted column
```



## 附录 B

# HEVE 命令

---

下表分类列出所有的 HEVE 命令并提供每个命令的简单描述。

十类 HEVE 命令列表如下:

- 编辑文本, 表 B-1 描述第 2 章中出现的文本编辑命令
- 框编辑, 表 B-2 描述第 2 章中出现的框编辑命令
- 光标移动和卷动, 表 B-3 描述第 2 章中出现的命令
- 格式化, 表 B-4 描述第 3 章中出现的文本格式化命令
- 检索, 表 B-5 描述第 4 章中出现的搜检索操作
- 窗口和显示, 表 B-6 描述第 6 章中出现的窗口操纵命令
- 文件和缓冲区, 表 B-7 描述第 6 章中出现的缓冲区操纵命令和第 11 章中与文件有关的命令
- 键定义, 表 B-8 描述第 7 章中出现的键定义命令
- 通用命令, 表 B-9 描述第 1 章和第 9 章中出现的各种命令及第 5 章中的画线/框命令
- 用户化, 表 B-10 描述第 8 章中出现的用户化命令

表 B-1 编辑文本

命令	预定义键	描述
Change Mode	CTRL/A,F14	互换插入态和重写态
Copy		复制选择范围到 INSERT HERE 缓冲区
Cut	REMOVE,KP6	移动选择范围到 INSERT HERE 缓冲区
Delete		删除光标左边的字符
Erase Character	COMMA	擦除光标所在的字符
Erase Line	PF4	擦除从当前字符开始在当前 行尾下一行 (如果有) 向上移
Erase Previous Word	F13	如果介于字之间, 擦除上一个 字; 否则, 擦除当前字光标左 边的字符
Erase Start of Line	CTRL/U	从光标位置擦除至行首
Erase Word	MINUS	如果介于字之间, 擦除下一个 字; 否则, 擦除当前字光标右 边的字符
Insert Here	INSERT	复制 INSERT HERE 缓冲区 至当前缓冲区的光标处
Insert Mode	CTRL/A,F14	更改为插入态
Overstrike Mode	CTRL/A,F14	更改为重写态

表 B-1 编辑文本 (续)

命令	预定义键	描述
Paste	INSERT	复制 INSERT HERE 缓冲区至当前缓冲区的光标处
Remove	REMOVE, KP6	移动选定范围到 INSERT HERE 缓冲区
Restore	GOLD-INSERT	恢复您刚擦除的内容
Restore Character	GOLD-COMMA	恢复您用 Erase Character 刚擦除的内容
Restore Line	GOLD-PF4	恢复您用 Erase Line 或 Erase Start of Line 刚擦除的内容
Restore Selection		恢复您用暂挂删除或用 DECwindows/Motif 移动命令刚擦除的内容
Restore Sentence		恢复您用 WPS Delete Beginning Sentence key 刚擦除的内容
Restore Word	GOLD-MINUS	恢复被前一个 Erase Word 擦除的字
Select	SELECT	在选项上给一个编辑操作选择文本
Select All		选择当前缓冲区的所有内容
Store Text	GOLD-REMOVE	复制选择范围到 INSERT HERE 缓冲区

表 B-2 框编辑

命令	定义键	描述
Box Copy		复制一个框到 INSERT HERE 缓冲区
Box Cut		移动一个框到 INSERT HERE 缓冲区
Box Cut Insert		剪切一个框, 使框右边的文本移到左边, 填塞间隙
Box Cut Overstrike		剪切一个框, 用空格填补该区使框右边的文本保持列对齐
Box Paste		贴补您刚剪切或复制的内容, 通常重写现有的文本
Box Paste Insert		贴补您刚剪切或复制的内容, 把现有文本推移到框右边
Box Paste Overstrike		贴补您刚剪切或复制的内容, 用该框重写现有文本
Box Select		选择框而不选择标准, 的线性范围
Restore Box Selection		恢复您刚用暂挂删除或用 DECwindows Motif 移动命令擦除的框
Set Box Nopad		撤销框编辑填充与重写, 除非缓冲区的态为重写

表 B-2 框编辑 (续)

命令	定义键	描述
Set Box Noselect		撤销框格式选择、剪切和贴补
Set Box Pad Pad		不考虑缓冲区的态如何, 启动填充和重写作框编辑
Set Box Select		启动框格式选择、剪切和贴补

表 B-3 光标移动和卷动

命令	定义键	描述
Bottom	GOLD-DOWN	定位光标到当前缓冲区末行
Change Direction	F11	互换检索和移动操作的正向和反向
End of Line	CTRL/E,GOLD- RIGHT	定位光标到当前行的行尾
Forward		更改检索方向为正向
Go To		前去您指定的标记位置
LINE		定位在您指定的行
Mark		在光标位置处建立一个标记使您以后可用 Go To 命令定位到那里
Move By Line		沿当前方向移光标一次一行

表 B-3 光标移动和卷动 (续)

命令	定义键	描述
Move By Page	KP7	沿当前方向移动光标一次一页
Move By Word	KP1	沿当前方向移动光标一次一个字
Move Down	DOWN	向下移动光标一次一行
Move Left	LEFT	向左移动光标一次一个字符
Move Right	RIGHT	向右移动光标一次一个字符
Move Up	UP	向上移动光标一次一行
Next screen	NEXT SCREEN	纵向卷动来显示下一屏幕的文本
Previous Screen	PREV SCREEN	纵向卷动来显示上一屏幕的文本值
Reverse		更改检索方向为反向
Set Cursor Bound		启动约束光标运动, 类似于 HEDT
Set Cursor Free		启动自由光标运动, 使得您能将光标定位于屏幕的任何位置
Set Display Cursor		启动显示光标, 使得光标总是在多字节字符的第一字节上

表 B-3 光标移动和卷动 (续)

命令	定义键	描述
Set Nodisplay Cursor		撤销显示光标
Set Scroll Margin		设置顶部和底部距离, 在那里按照您上下移动光标而自动开始卷动
Start of Line	CTRL/H,GOLD-LEFT	定位光标到当前行首
Top	GOLD-UP	定位光标到当前缓冲区的第一行
What Line		显示当前光标所在行的行号

表 B-4 格式化

命令	定义键	描述
Capitalize Word		把当前字的首字符改为大写, 其他字符改为小写
Center Line		相对左、右边线对中当前行
Convert Tabs		把跨栏标记符转换为空格
Fill	GOLD-KP8	重新格式化当前段落
Fill Paragraph		重新格式化当前段落
Fill Range		重新格式化选择范围

表 B-4 格式化 (续)

命令	定义键	描述
Fullform Word		使当前字的 ASCII 字符变为全形
Halfform Word		使当前字的 ASCII 字符变为半形
Insert Page Break	CTRL/L	把一个分页放到光标位置处
Left Adjust		向左边线调整已选择的文本
Left Indent		在先选好的列和右边线之间对齐所选择的文本
Lowercase Word		使当前字的字母为小写
Paginate		每 54 行 插入 "软" 分页
Right Adjust		向右边线调整已选择的文本
Right Indent		在左边线和先选好的列之间对齐所选择的文本
Set Fill [No]tags		填充认识/不认识 DOCUMENT 和 DSR 段落标志
Set Left Margin		设置当前缓冲区的左边线您所指定的值, 第一列为 1



表 B-4 格式化 (续)

命令	定义键	描述
Set [No]wrap		当超出右边线时启动/撤销自动行绕回
Set Paragraph Indent		按您所指定的值设置一个段落第一行的缩排
Set Right Margin		设置当前缓冲区的右边线为您所指定的值, 包括最后一列
Set Tabs		设置当前缓冲区的跨栏标记停止列, TAB 态或作用, 或编辑期间跨栏标记符的出现
Uppercase Word		使当前字的字母为大写

表 B-5 检索

命令	定义键	描述
Find	FIND, GOLD-PF3	检索您所指定的文本字符串
Find Next	PF3	检索您已用 FIND 命令输入的文本字符串的下一次出现
Find Selected		检索当前选择的文本
Global Replace		检索指定的 "旧字符串" 并用指定的 "新字符串" 替换所有, 出现的旧字符串

表 B-5 检索 (续)

命令	定义键	描述
Replace		检索指定的 "旧字符串" 并用指定的 "新字符串" 替换它。
Set Find Case [No]Exact		启动/撤销检索中的字母大小写敏感性
Set Find Exact		启动检索中的字母大小写敏感性和格式敏感性
Set Find Form [No]Exact		启动/撤销检索中的字形大小敏感性
Set Find General		撤销检索中的字母大小写敏感性和字形大小敏感性
Set Find Nowhitespace		设置 FIND 和 WILDCARD FIND 准确匹配检索字符串中的空格和跨栏标记
Set Find Whitespace		设置 FIND 和 WILDCARD FIND 把空格、跨栏标记以及一个分行作为 "白空格" 处理
Set Wildcard ULTRIX		WILDCARD FIND 识别 Ultrix 通配符
Set Wildcard VMS		WILDCARD FIND 识别 VMS 通配符
Show Wildcard		显示当前可识别的通配符
Spell		在一个选项或整个缓冲区中调用 DECspell 来检查拼写

表 B-5 检索 (续)

命令	定义键	描述
Wildcard Find		接受通配符的检索

表 B-6 窗口和显示

命令	定义键	描述
Delete Window		如果在 HEVE 中您正在使用二个或更多的窗口, 则删除当前窗口
Enlarge Window		按指定的行数放大当前窗口的高度
Next Window	GOLD-NEXT	定位到下一个窗口
One Window		除当前窗口外, 删除所有窗口
Previous Window	GOLD-PREV	定位到上一个窗口
Refresh	CTRL/W	刷新屏幕
Set Width		设置屏幕宽度为您指定的值
Shift Left		按指定的列数, 移动当前窗口到相对于缓冲区的左边
Shift Right		按指定的列数, 移动当前窗口到相对于缓冲区的右边

表 B-6 窗口和显示 (续)

命令	定义键	描述
Shrink Window		按指定行数, 收缩当前窗口的高度
Split Window		把当前窗口分开为两个或更多个窗口
Two Windows		把当前窗口分开为两个大小相等的窗口

表 B-7 文件和缓冲区

命令	定义键	描述
Buffer		把指定的缓冲区放入当前 HEVE 窗口
Delete Buffer		删除指定的缓冲区
Get File		把您指定的文件放入当前 HEVE 窗口, 如果需要, 则建立一个新缓冲区
Get Wild File		类似于 Get File, 不同的是同时打开多个文件
Include File		把您指定的文件内容放到当前缓冲区的当前行起点之前
New		建立一个新缓冲区

表 B-7 文件和缓冲区 (续)

命令	定义键	描述
Next Buffer		把您的下一个缓冲区放到当前 HEVE 窗口中
Open		把您指定的文件放到当前 HEVE 窗口, 如果需要, 则建立一个新的缓冲区
Open Selected		打开您已选择的或已查找到文件名的文件
Previous Buffer		把您的上一个缓冲区放到当前 HEVE 窗口中
Recover Buffer		恢复缓冲区更改日志的缓冲区
Recover Buffer All		恢复查找到的所有缓冲区更改日志文件
Save File		写当前缓冲区到一个文件中, 而不用结束您的编辑对话期
Save File As		写出当前缓冲区到您指定的文件中, 而不用结束您的编辑对话期
Set Buffer		设置缓冲区的编辑属性为: READ_ONLY, WRITE, MODIFIABLE, UNMODIFIABLE

表 B-7 文件和缓冲区 (续)

命令	定义键	描述
Set [No]Journaling		启动/撤销您指定的缓冲区更改日志
Set [No]Journaling All		启动/撤销所有缓冲区的缓冲区更改日志
Show Buffers		列出您已建立的缓冲区并把光标放到表中, 以便您可以观看或删除一个缓冲区, 而不用键入缓冲区名
Show System Buffers		列出 HEVE 系统缓冲区
Write File		写出当前缓冲区到一个文件中, 而不用结束编辑对话期

表 B-8 键定义

命令	定义键	描述
Define Key		联编 HEVE 命令到一个键
Learn	CTRL/K	开始收集连接一个键的击键
Remember	CTRL/R	联编由 Learn 收集的击键序列到一个键
Set Func Key [No]Motif		如同其他的 DECwindows /Motif 应用程序一样, 定义或再定义一些功能键

表 B-8 键定义 (续)

命令	定义键	描述
Set [No]Gold Key		定义/解除定义某个作为 GOLD 的键
Set Keypad [No]HEDT		启动/撤销 HEDT 格式的小键盘, 定义数字小键盘和其他键
Set Keypad [No]WPS		启动/撤销 WPS 格式的小键盘
Set Keypad Numeric		把小键盘设置为数字键盘
Set Keypad VT100		设置 VT100 格式的小键盘
Show Key		显示您指定的键的当前定义
Undefine Key		解除由 Define Key 命令定义的键

表 B-9 通用命令

命令	定义键	描述
Attach		连接到您指定的 OpenVMS 进程
DCL		在您的编辑对话期内执行指定的 DCL 命令并把命令输出放到第二个 HEVE 窗口的 DCL 缓冲区中
Do	DO	执行一个 HEVE 命令
Draw Box		在 HEVE 中启动画框态
Draw Line		在 HEVE 中启动画线态
Exit	CTRL/Z,F10	写出所有的缓冲区并结束您的编辑对话期
Help	HELP	检索指定题目的求助文本
Quit		结束编辑对话, 而不作保存
Recall	CTRL/B	再调用上一个 HEVE 命令, 它可以使您再编辑或再执行
Repeat	GOLD-%	重复下一个命令 % 次, 或者如果您没用预定义键, 就是任意次重复
Reset	GOLD-SELECT	取消选项或其他操作, 并设置方向为向前



表 B-9 通用命令 (续)

命令	定义键	描述
Show		显示有关当前缓冲区的信息
Spawn		建立一个子进程以暂停您的当前编辑对话期, 但不结束它
Symbol		使用双字节符号字符画图

表 B-10 用户化

命令	定义键	描述
@		从一个文件中读 HEVE 命令并执行之
Define Menu Entry		添加一个项目到指定的下拉项目单中并给这个项目联编一个 HEVE 命令
Extend All		在当前缓冲区中编译所有的 HTPU 过程
Extend HEVE		在您指定的当前缓冲区中编译 HTPU 过程
Extend This		编译光标所处的 HTPU 过程
HTPU		执行 HTPU 语句

表 B-10 用户化 (续)

命令	定义键	描述
Save Attributes		建立一个节文件, 或者建立或更新一个命令文件来保存全局设置和其他用户化设置
Save Extended HEVE		建立一个节文件来保存您的全局设置和其他用户化设置
Save System Attributes		建立一个节文件, 或者建立或更新一个命令文件来保存 HEVE 默认属性和项目单定义
Set Clipboard		启动复制、剪切和贴补的 DECwindows 剪取缓冲区
Set [No]Default Command File		为保存属性确定/取消您要 HEVE 建立或更新的命令文件
Set [No]Default Section File		为保存属性确定/取消您要 HEVE 建立的节文件
Set [No]Exit Attribute Check		启动/撤销退出时的属性检查, 以便如果您更改了属性, HEVE 可能或不可能问您是否要保存您的更改
Set [No]Pending Delete		您使用 Delete 或键入新文本时, [不] 擦除当前选择范围

表 B-10 用户化 (续)

命令	定义键	描述
Set [No]Section File Prompting		启动/撤销提示输入一个节文件来保存属性或系统属性
Set Selection Grab Focus		只有当您给出 HEVE 输入焦点时, 才可启动占用 DECwindows 主选项
Set Selection Grab Selection		只有当您在 HEVE 中选择文本时, 才可启动占用 DECwindows 主选项
Show Defaults Buffer		显示 HEVE 系统缓冲区 \$DEFAULTS\$ 的有关信息, 用来作为建立新缓冲区的样板
Show Summary		显示有关 HEVE 的统计量和其他信息, 对提交 SPR 很有用
Undefine Menu Entry		从指定的下拉项目单中除去一个项目



## 附录 C

## 支持的 HEDT 功能

表 C-1 比较了 HEDT 特定功能和那些由 HEVE 提供的等价功能, 它们的语法不同, 但是可以完成同样的或类似的任务。

关于由 EDT 提供的功能与它们的相等 EVE 功能的比较, 您可以参阅《Extensible Versatile Editor Reference Manual》。

表 C-1 HEDT 和 HEVE 命令之间的对应

HEDT 命令	HEVE 命令	HEVE 等效注释
Set Default Key	Set Keypad	
Set [No]DispCol	HTPU Get_Info (SCREEN, "Current_ Column")	它对于 HEVE 要为每个击键连续更新状态是低效的
Set [No]DispLine	What Line	从缓冲区的顶部起显示行号
Set [No]DispMode		状态行上的插入/重写态
Set [No]DispStatus		插入/重写, 正向/反向及写/只读总是在状态行上显示
Set [No]DispWrap	Show	您可以看到左和右边线以及是否启动了自动绕回

表 C-1 HEDT 和 HEVE 命令之间的对应 (续)

HEDT 命令	HEVE 命令	HEVE 等效注释
Set Entity NoFirst	HTPU Set (Fill_Not_Begin)	
Set Entity NoLast	HTPU Set (Fill_Not_End)	
Set Wrap	Set Right Margin, Set Wrap	我们首先把右边线设置到想要绕回的列上, 然后启动自动绕回
Set MGNL, MGNL	Set Left Margin	
Set MGNR, MGNR	Set Right Margin	
Set EXECMD	@	HEVE 只明白 HEVE 命令
Set Search	Set Find Case [No]Exact, Set Find Form [No]Exact	
Set Shift		参看附录 A 上的例子
Set Terminal		不支持
Show Command		不支持
Show Entity NoFirst	HTPU Get_Info (SYSTEM, "Fill_ Not_Begin")	

表 C-1 HEDT 和 HEVE 命令之间的对应 (续)

HEDT 命令	HEVE 命令	HEVE 等效注释
Show Entity NoLast	HTPU Get_Info (SYSTEM, "Fill_Not_End")	
Show Key	Help Keys	
Show Search		不支持
Show Shift		不支持
Show Terminal		不支持
ADJC	Center Line	
ADJL	Left Adjust	
ADJR	Right Adjust	
AI	Insert Mode	
AO	Overstrike Mode	
CHGC	HTPU Change_ Case (Select_ range, INVERT)	您先选择想要更改字母大小写的文本,再把它发送到 HTPU 内设过程。这里有 HEVE 命令,可作大小写和首字母大写的文本
CHGF	HTPU Change_ Size (Select_ range, FULL_ FORM)	您先选择要更改为全形的文本

表 C-1 HEDT 和 HEVE 命令之间的对应 (续)

HEDT 命令	HEVE 命令	HEVE 等效注释
CHGH	HTPU Change_ Size (Select_range, ASCII_CHAR)	您先选择要更改为半形的文 本
CHGL	Lowercase Word	
CHGU	Uppercase Word	
COLSEL	Box Select	
Fill	Fill	当前的 Fill 命令不能完成对 齐。您可以在填充后使用 HTPU 的 Justify 内设过程
HDate		不支持
NCode		不支持
NDTL	Left Indent	
NDTR	Right Indent	
PLOT	DRAW LINE	
RI		HEVE 把画线符当作常规字 符处理
RO		HEVE 把画线符当作常规字 符处理